

Didaktická hra – KOCKA



DIDAKTICKÁ HRA – žiak hodí kockou a môže:

- nájsť daný počet predmetov, farieb, čísel, magnetiek, detí v triede atď.,
 - povedať daný počet slov začínajúcich na písmenko podľa výberu učiteľa/žiaka,
 - povedať daný počet zvierat, rastlín, dopravných prostriedkov, riek atď.,
 - vymyslieť príklad na + a -, v ktorom je číslo hodené na kocke na 1., 2. mieste alebo je výsledkom,
 - urobiť činnosť toľkokrát, aké je číslo na kocke – drep, potlesk, skok, žmurk atď.
- AITEC panáčik znamená, že žiak vymyslí úlohu, príklad, aktivitu, cvičenie pre suseda alebo pre celú triedu.*