

**PÍSMENKOVÁ HRA**

Jeden žiak povie slovo. Ďalší určí poslednú hlásku slova a povie slovo, ktoré sa touto hláskou začína.

**ŠKATUĽA**

V škatuli sú obrázky, ktorých názvy sa začínajú nejakými hláskami (napr. A, E, O, I, U, H, P, S). Žiaci sedia v kruhu na koberci. Pred nimi sú rozložené kartičky s písmenami. Žiaci si zo škatule ťahajú obrázky a podľa začiatočnej hlásky pomenovania k nim priradujú písmená.

**URČOVANIE HLÁSKY**

Učiteľ povie slovo a žiaci určia, kde sa v slove nachádza daná hláska. Ak na začiatku slova, tlesknú, ak vo vnútri slova, vyskočia, ak na konci slova, zalúskajú prstami.

**LEGOHRY**

Každé dieťa má lego podložku.

1. Učiteľ povie hlásku, ktorou sa musí začínať názov predmetu, ktorý žiaci postavia zo skladačky.
2. Žiaci musia zložiť písmeno podľa nepriameho opisu predmetu, resp. zvieráťa, ktorého názov sa ním začína.

**REŤAZOVKA**

Žiaci stoja v kruhu. Učiteľ povie hlásku. Žiaci tvoria na danú hlásku slová, pričom musia zopakovať aj predchádzajúce slová.

**ČO ODIŠLO?**

Na tabuli je napísané písmeno, slovo, resp. slabika. Žiaci si pozrú, čo je na nej napísané, a položia si hlavy na lavicu. Učiteľ jedno písmeno (slovo, slabiku) zotrie a žiaci hádajú, ktoré to bolo.