

RNA – ako získať program

RNA je kresiaci program, ktorý môžete použiť v kapitole Práca s obrázkom, alebo Tvorba animácie. Na školy bola pre tento program dodaná licencia z projektu INFOVEK. V prípade, že ju nemáte, alebo nevieť nájsť, obráťte sa na Asociáciu projektu INFOVEK – api@infovek.sk.

Na internetovej stránke podpora.infovek.sk je umiestnená softvérová podpora pre školy. Prihlasovacie meno a heslo bolo školám dodané z projektu INFOVEK.



26. March 2013 iČ školy: 0724 from 193.87.160.243/www.infovek.sk				
Návody	Novinky	Size	Upload	Oznamy
Novinky				Právo na prístup k produktom je Vám postupne pridelované.
Edukačný softvér				V časti podpora máte zobrazený iba softvér, na ktorý ma škola nárok.
Technický softvér				
Odhlásiť sa				
Rozvoj informatizácie regionálneho školstva				

26. March 2013 iČ školy: 0724 from 193.87.160.243/www.infovek.sk	
Návody	Edukačný softvér
Novinky	BSP - Encyklopedie přírody
Edukačný softvér	BSP - Encyklopedie vesmíru
Technický softvér	BSP - Hejbejte se kosti moje
Odhlásiť sa	BSP - Jak věci pracují 2.0
	BSP - Křížem krážem staletími
	BSP - Lidské tělo 2.0
	BSP - Staň se světošlápkem
	Detská biblia
	Elektronická učebnica štatistiky pre SŠ
	Excel v príkladoch pre SS
	Imagine + grafický editor LogoMotion
	Informatická výchova pre prváčikov a druháčikov
	Integrácia IT do matematického vzdelávania
	MIX chémie
	Modellus 2.5 TM
	Petr
	Pracovné listy pre prácu s počítačom pre žiakov ZŠ
	Prezentačný softvér pre vyučovanie fyziky
	Registrácia produktov BSP
	RNA - detský grafický editor (Objavovanie prírodného umenia)
	RSS - detský videoeditor (Objavovanie obrazu a zvuku)
	Slex99
	Záloha všetkého aktuálneho softvéru dodávaného na školy 1999-2006

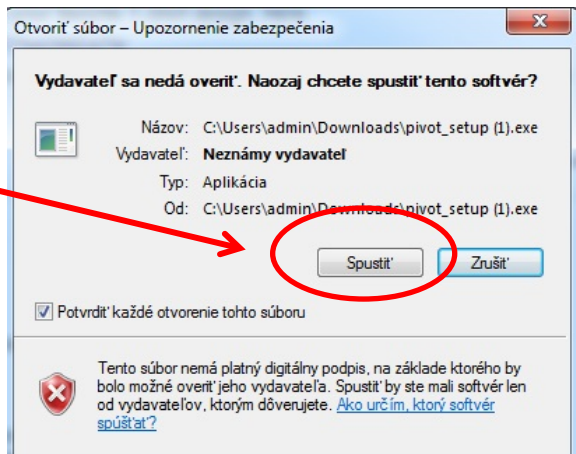
V prípade potreby si prečítajte Návody.

Pivot Stick-figure Animator

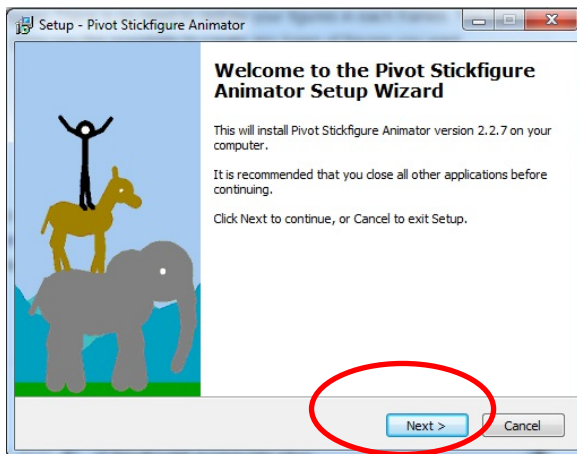
Na vysvetlenie animácie vám postačí program Pivot Stick-figure Animator, ktorý je free.

Stiahnuť si ho môžete tu: http://pivotanimator.net/pivot_setup.exe

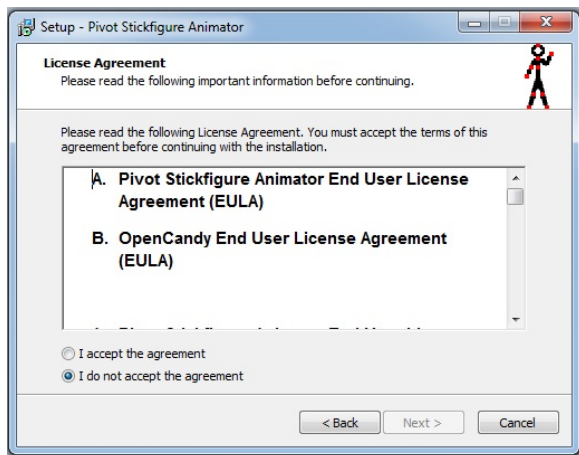
krok 1



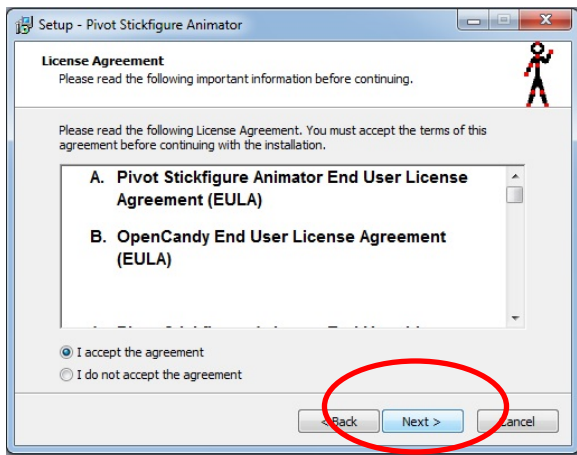
krok 2



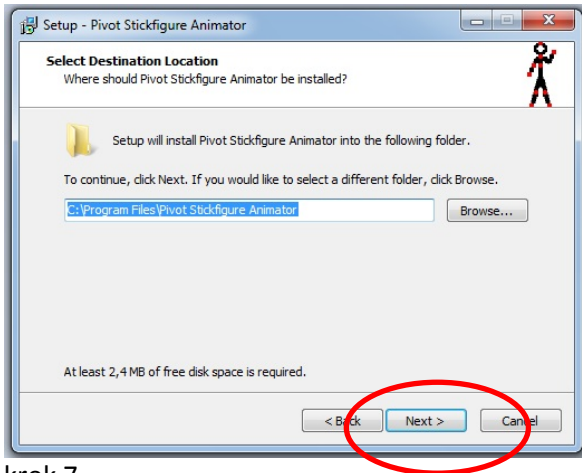
krok 3



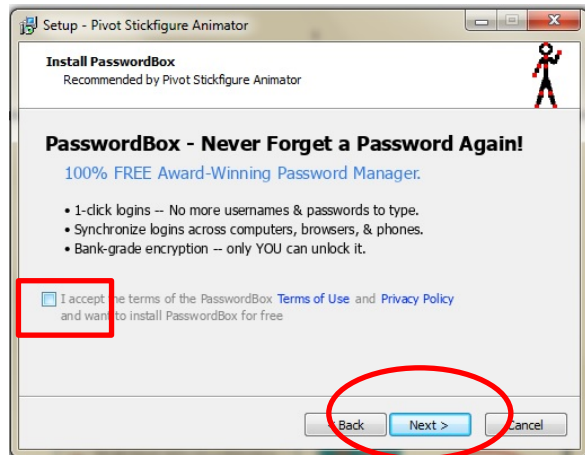
krok 4



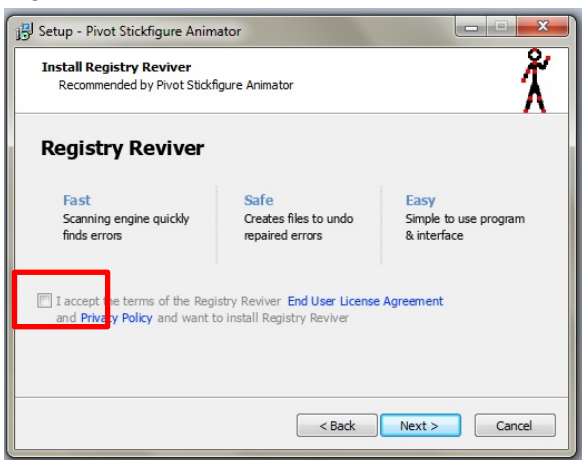
krok 5



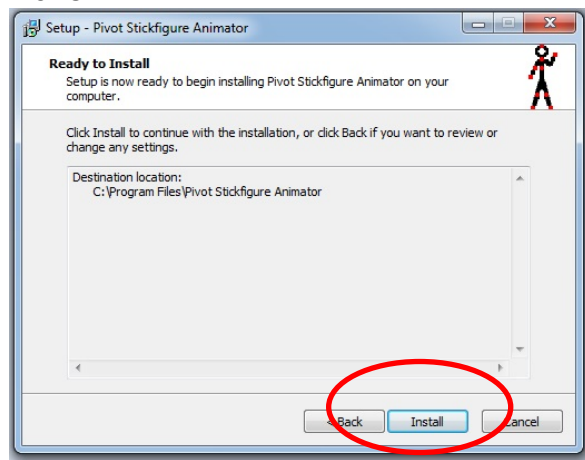
krok 6



krok 7



krok 8



krok 9

