

### ODOVZDANIE ŠTAFETY

#### Priebeh hry:

Žiaci dostanú kartičky so slovami vybraných slov alebo príbuzných, alebo slov s i/i alebo y/y. Žiaci si odovzdávajú kriedu ako štafetu a pripevňujú slovo do správneho domčeka. Súťažíme v radoch. Rad, ktorý pripevní správne, vyhráva

### MÚMIE

#### Pravidlá hry:

1. Nepredbiehať sa
2. Kráčať do rytmu bubnovania učiteľa

#### Priebeh hry:

Učiteľ nachystá na biely papier, ktoré predstavujú kúsky obvazu, slová s i/y, pritom i/y sú v slovách vynechané napr. b-linkárka, p\_rát. Na zem položí učiteľ kartičky i/i a y/y. Žiaci sa postavia do radu. Na jednej lavici sú pripravené slová na bielom papieri. Na pokyn „Múmie hýbte sa!“ učiteľ bubnuje rytmus, ako rýchlo sa majú múmie pohybovať. Žiaci podľa určeného rytmu prídu ku slovám, vezmú si jedno a priradia ho pod kartičky i/i, y/y. Takto kráčajú dokola, až sa minú všetky slová.

Zábavné pre deti je, ak učiteľ mení rytmus bubnovania a to, že napodobňujú zvuky múmie.

### VYBER I/Y

#### Priebeh hry:

Učiteľ hovorí slová, deti majú na lavici kartičky s i/i y/y. Po odznení slova dvíhajú kartičku s príslušným i/y, vyvolané dieťa odôvodní pravopis.

### FYZMINÚTOVKA

#### Priebeh hry:

V klobúku, vrecúšku alebo škatuľke sú kartičky so slovami, v ktorých chýba i/i alebo y/y. Učiteľ ide po triede a každý žiak si vyberie jednu kartičku. Ak je v slove y/y zostane stáť, ak je v slove i/i žiak si čupne. Učiteľ spolu so žiakmi skontroluje správnosť. Hra sa môže opakovať.

<b>gomb_k</b>	<b>dob_tok</b>
<b>b_linkárka</b>	<b>násob_t'</b>
<b>b_strozraký</b>	<b>ob_vačka</b>
<b>v_tamín</b>	<b>m_nerál</b>
<b>um_vadlo</b>	<b>m_lión</b>
<b>priem_sel</b>	<b>op_ca</b>
<b>kop_tko</b>	<b>p_rát</b>
<b>p_rit' sa</b>	<b>p_št'alka</b>
<b>kor_to</b>	<b>r_tier</b>
<b>pr_ncezná</b>	<b>kor_tnačka</b>

škor_ca	r_chlost'
s_tost'	s_dlisko
s_la	s_korka
s_novec	s_tko
v_šňa	zv_kat'
v_soká	kanv_ca
naz_vat'	v_kat'
jaz_ček	z_ma
z_ps	klz_sko
kob_lka	hr_záky

b_č	os_pky
m_šiak	s_rup
nezm_sel	mraz_t'
om_l	v_diek
prep_ch	v_dra
p_sk	v_siet'
p_chliač	oz_vat' sa
pr_bor	prez_vka
z_vat'	pr_krývka