

MATEMATIKA

pre prvý stupeň základných škôl

1

1. časť

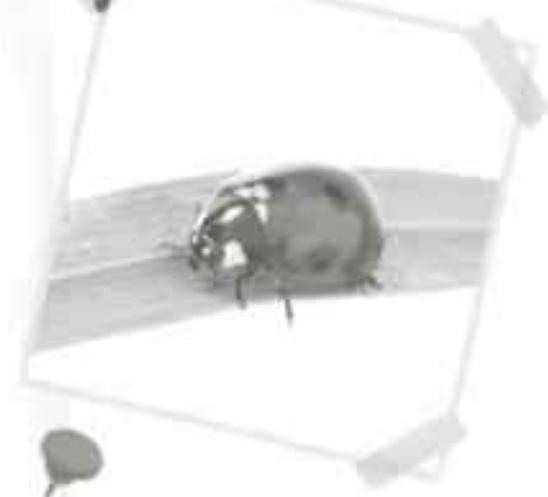
meno a priezvisko

Som Lienka. Budem vás
sprevádzat počas celého
školského roka.
Veľmi sa na vás teším!



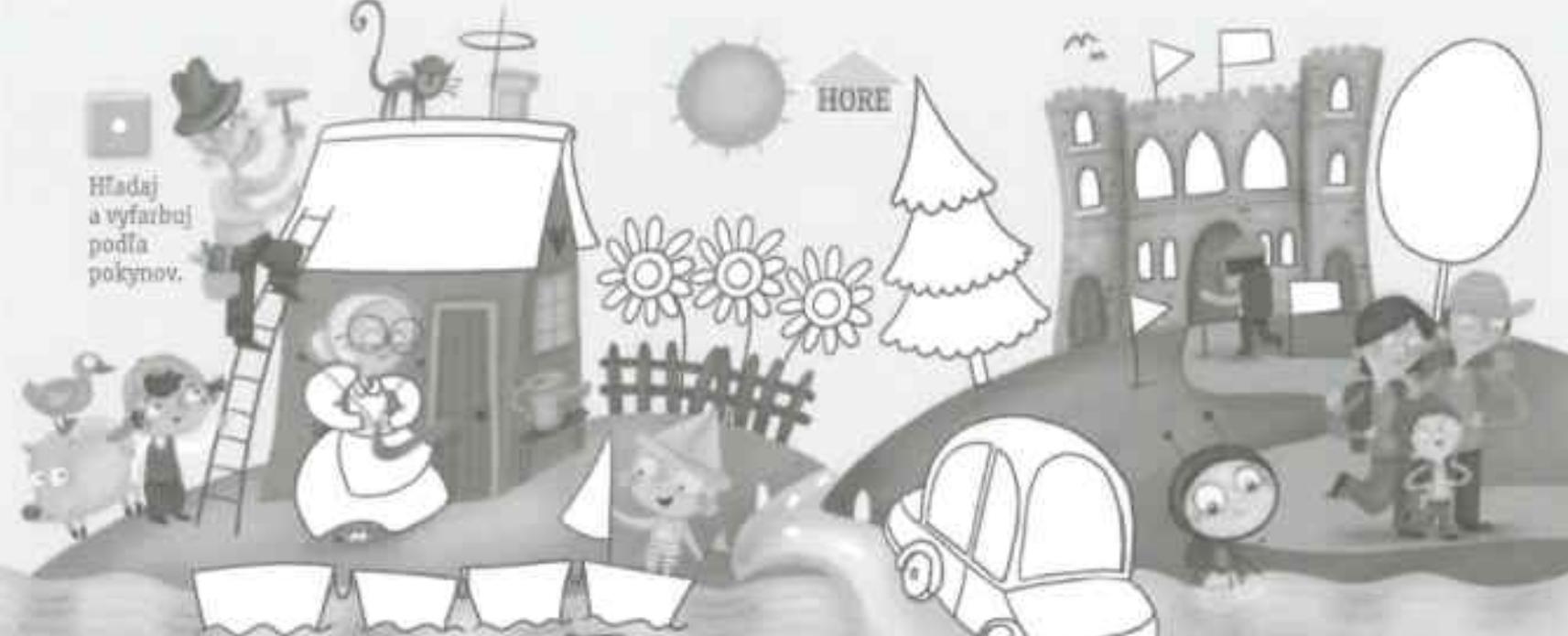
Lienka sedembodková

Jej telo je okrúhle a vypuklé. Ma členovité tykadlá. Žije v nízinach
aj v horúčavých oblastiach. Denné zočenie až 50 vojiek. Dospelé Lienky
sa prebrúdzajú v prvých jarných dňoch. Lienky, ktoré žijú v bušováčoch,
bývajú aktívne aj počas zimy.





Hľadaj
a vyfarbuj
podľa polýnov.



Nakresli.



Ziač sa obezaujme o pracovnom učebníku. V ľavej (veľkej) časti hľadaj súmre a hľavu vŕbu, v pravej časti (pištoľe) je čas pre žirkón, ktorí skamali pričasťou, resp. na výplňané žiaru. V hornej časti sú výrobkom výjazdne akcie, čiže obor sliebe pojmu. I Hľavu môžeme strážiť sponičkou a na prečítanie. Ziač priečas a pojmenuje žiaru, dole. Nájdete príklad, čo je na strane horné a čo dolné. Pomicik môže byť písacík, ktorý prebieha obrazom výdoviny (bieve je ried písacík), a cesta, ktorá prebieha obrazom výdoviny, čím vzniká 4-cast. Vianočné spončky sú na prečítanie a príbuzných, spravo borie na výber, väčšie dole na kľapálisko a vpravo dolé na hry s kamárnikmi. Používajte určite pečuliar ručiek, zmeniť a predĺžiť na polamky sú vlny lások a podľa zadania ich vytvárať (Druh, ktoré je na zvyklosti hraje, vyskrabie zeleninu, skločia hruje je dôle a sde na zvyklosťach...). Hľadajte detailov (Povídka, kde je lebka,) prečítajomu orientačou na strane. Ziač dekoruje jubilák a všetkých počia rázom.



Hľadaj a vyfarbu podľa pokynov.

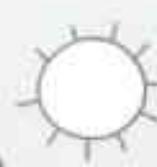
VĽAVO



Práca
pedias
polynov.



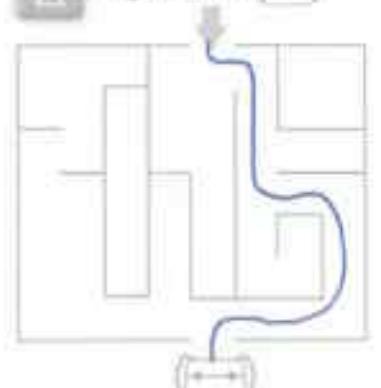
SKOLA



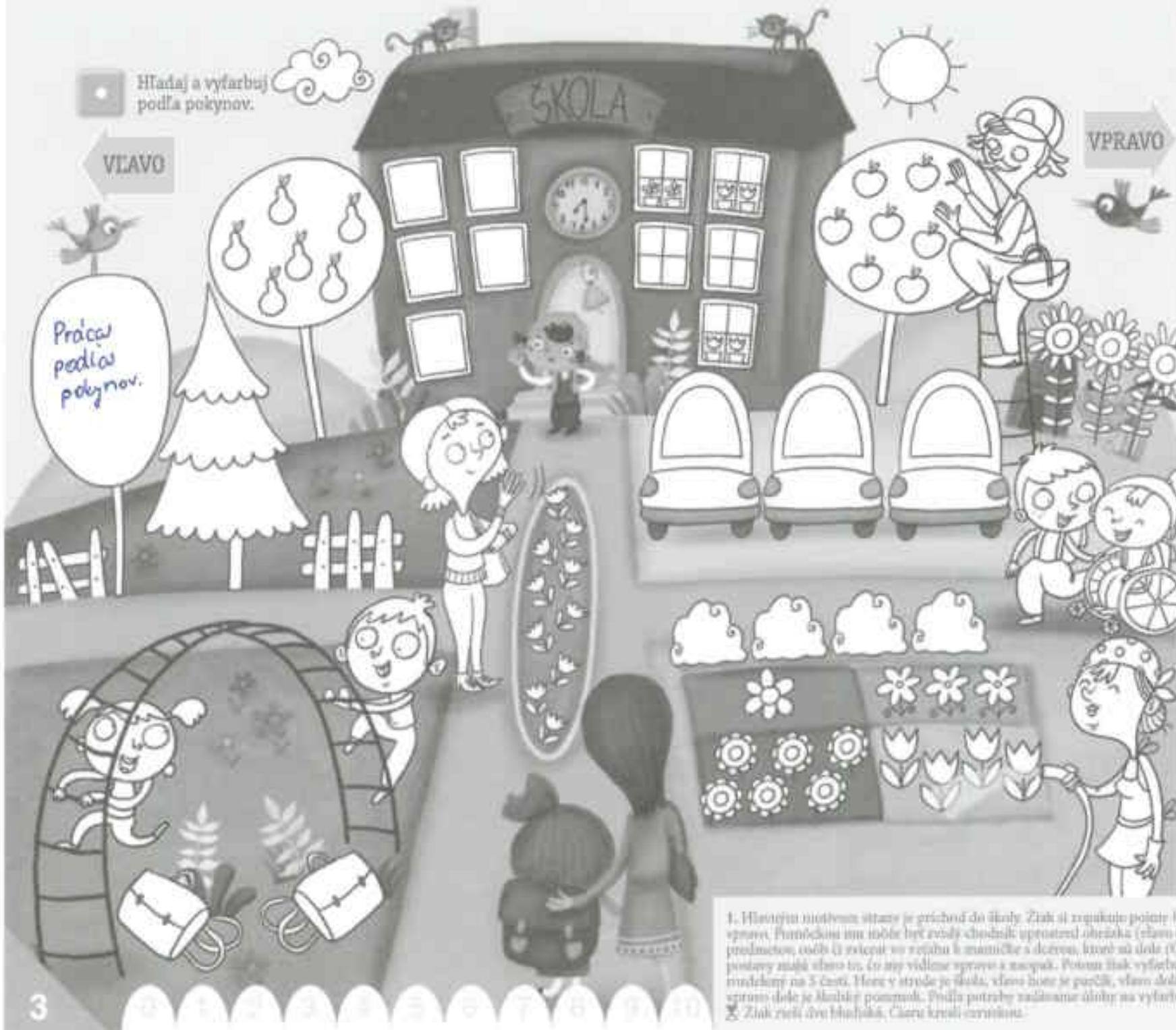
VPRAVO



Nájdi cestu k



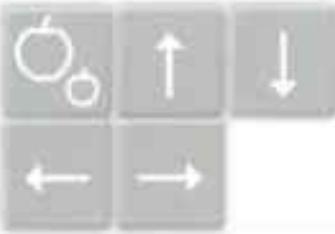
Nájdi cestu k



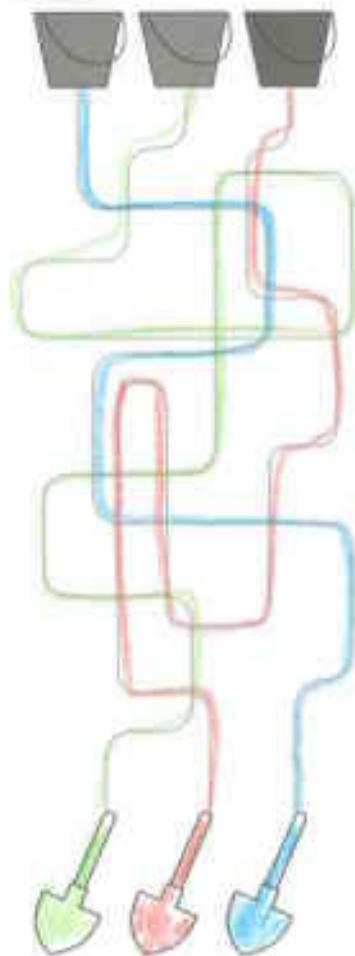
1. Hľadajú motívom sítace je príchod do školy. Ziať si zručnosť počítať hore, dolé. Potom prečítať a pojmenovať všetky správy. Pramečkovi im môže byť radosť chodiť uprostred obrazka (časom od chodidlami). Ziať bude určenú polohu predmetov, osôb či vecí, ktoré sa nachádzajú v maticke s deťmi, ktoré sú deťa (Co vás mamicke vyznamená), alebo ostatné postavy majú elša tvr. Čo my videliš smerom a začiatok. Potom ziať vystrebuje podľa radarsa. Chodidlami je obrazok rozdelený na 5 častí. Hore v strede je ťaňa, vlevo hore je perčik, vlevo dolé je preštejačka, vpravo hore je prikrovček, vpravo dolé je hnedáky pomozná. Prvá putražky zadávanie sítce na vyfarbovanie a hľadanie detailov na obrázku. Ziať zistí čiž bude bludiská. Čieru kresli ceruzkou.



Hledaj a vybarbuj podle pokynů.



Co patří k sebe?



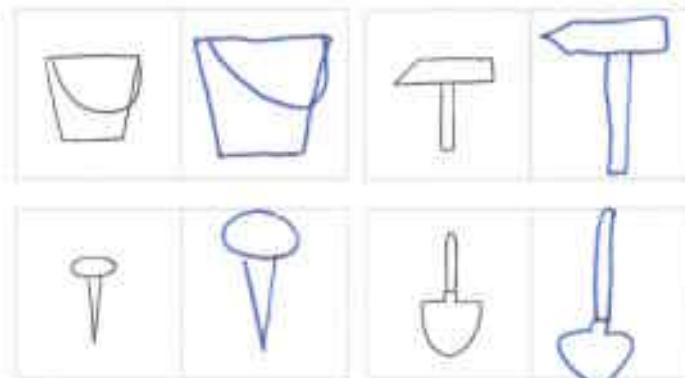
1. Vyhrajeme si počítání velkých čísel. Zdejší na množství na straně, že je vlna, vlnice, hore, dle. Na základě následujícího rozhovoru bláhavé na obrázku vyzkoušejte, které symbolické peníze mají velký. Podle pokynů obrazky vyzkoušejte. Zároveň si prosečte a) jemná motorikou ruk. Okruhu sestavíme střídáním typu: *dark farby* je kabátka matnicek květiny? Kolik žáremek je na obrazku... 2. Zdejší světa bláhavé. Podle řečí vodítek vyzbarvte kropinku.

Pozoruj, rozptíčaj a vyfotbuj. Čo je NAJMENŠIE,
čo je NAJVÄČŠIE?

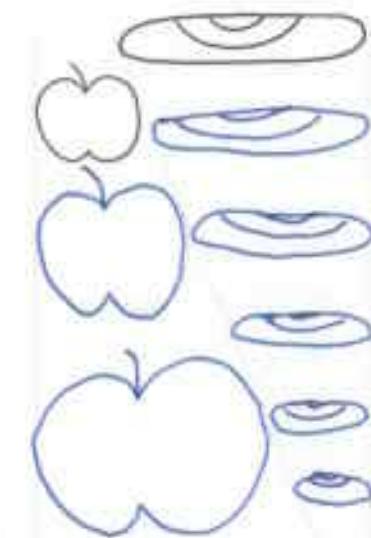
Práca
podľa
polynov.



Nakresli VÄČŠIE.



Zväčšuj,
zmenšuj alebo
kresli rovnaké.



Nakresli MENSIE.



Možnosť vlastnej úlohy:

1. Záci si naprav posúvacieho obrázku rozdielmi pojmu horné, dolné, sprave, vľave. Podľa nájdanej výfuchsia naryšiať a naznačiť, a potom druhý naznačiť a druhý naznačiť... Podľa polynov dokresliať myriatice hrable, na polení najmenšiu kvetinu. Používajú predmety, ktoré sú na obrázku, miestne, na čo máte. Veda počka na kresba náplní: červené okraje, modré pôdu... 2. Záci kreslia rukou preklines podľahličku rukavu. Nie sa dôležitosť presnosť kresby, ale určita naznačiť rukou predmet. 3. Záci kreslia rukou preklines podľahličku rukavu. 4. Záci kreslený predmet postupne zväčšiť, zmenšiť, resp. kreslia rovnako.

Pozoruj, rozprávaj a vyfarbuj.
Kto je PRED? Kto je ZA?

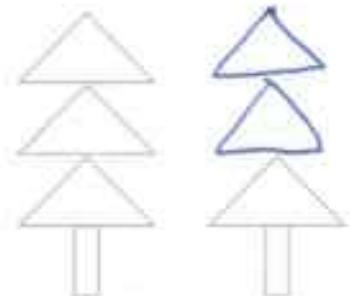
Práca podľa polynov.



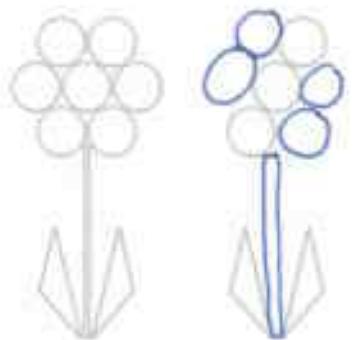
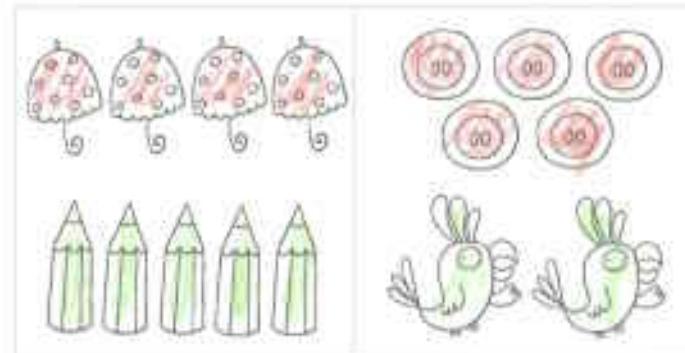
Vyfarbi z DVOJICE menšie.



Dokresli,
aby boli rovnaké.



Vyfarbi HORE / DOLE

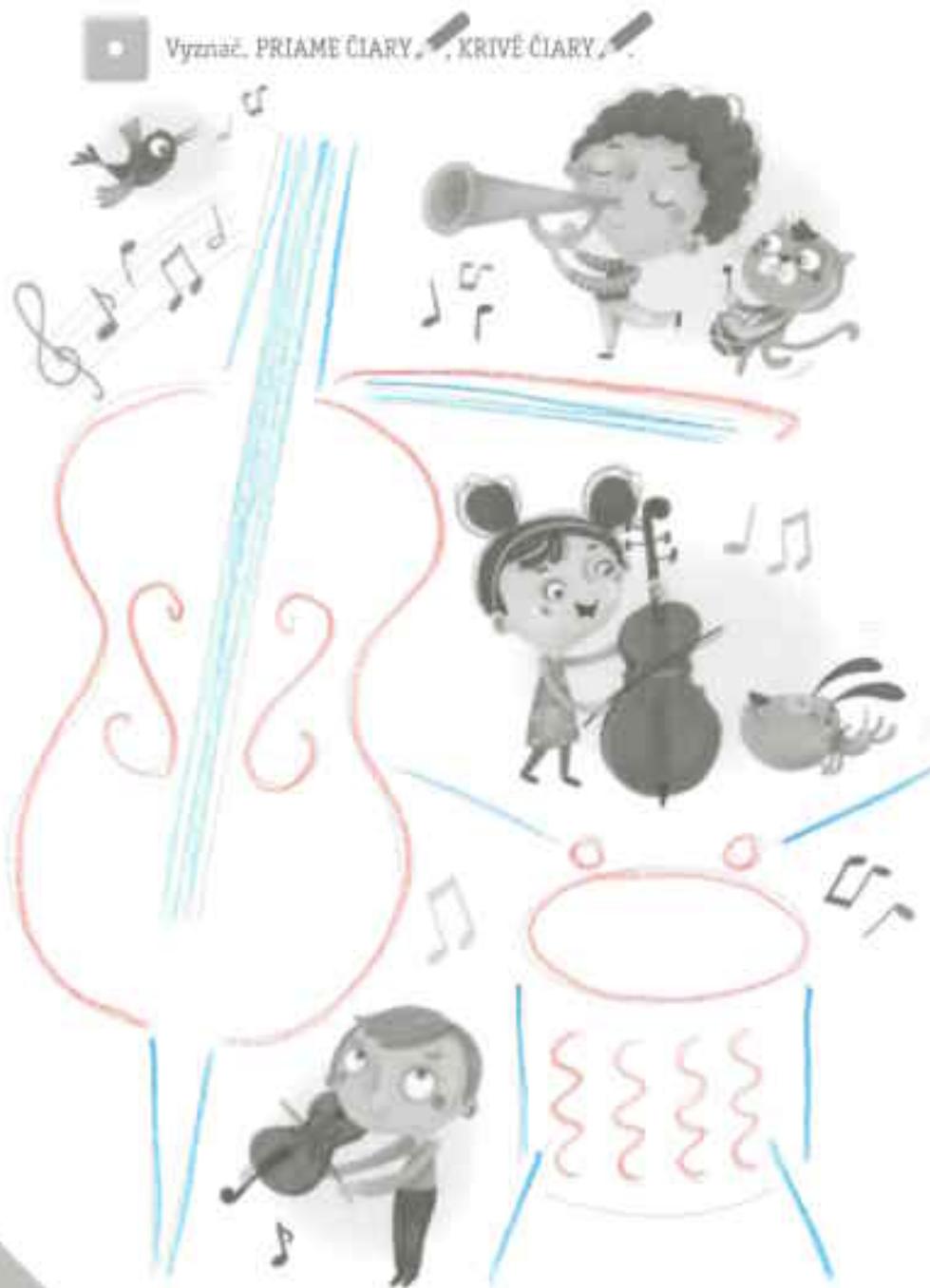


Vyfarbi VĽAVU / VPRAVO

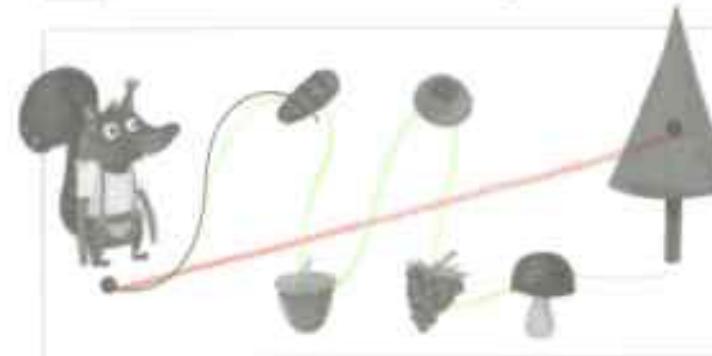


- Ziači si najprej posmerujúce obráziky zopálajú početom hore, dolu, vpravo, vľavo. Obrázok obsahujúc tri druhy ručiek (vlniacie sa ruky smerujúce tri časti), pravúručnú a ľavúručnú. Neopakovane početem zátaží, nie rad dve za sebou. V situácii s klokočiskom sa neda učiť prvy ani poslednú. Ziači vylahúčia ruky na obrázku. Na vymáhanie odpredu, stacy, ak vylahúčia obľúbené, ostatné časti môžu vylahúčiť dodatočne. Vyfarbením vlniaciek pripravujme drahku na riešenie postupnosti.
- Ziači posmerujúce obráziky tvorivo rovnakých obrázkov a vylahúčia menšie.
- Ziači posmerujú dve skupiny predmetov a podľa zadania ich vylahúčia.
- Ziači posmerujúce položky dvoch skupín predmetov (kde sú guličky a kde sú možedle) a vylahúčia ich podľa polynov.
- Ziači sa snažia smerovať na typy posluchajúc geometrického riadu a ich počet.

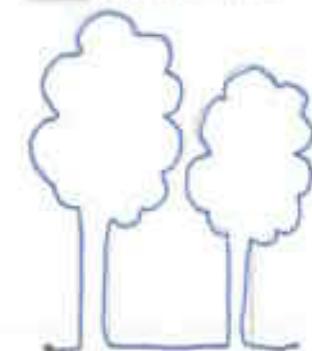
Vyznač PRIAME ČIARY, KRIVÉ ČIARY.



Kresti. - Veverička zbiera plody. - Veverička uteká do úkrytu.



Obkresli jedným fahom.



Dokresli KRIVÉ a PRIAME čiary.



Nakresli jablko ďalej raz jedným fahom.



Nakresli menšie.



1. Ziač si najprv pomerančinom obrúčka neplakaj prehľadné povrchy. Potom vi so svojimi chodlmi pismenou písať a kresliť. Farbuze využívajú čiary podľa typu. 2. Veverička v oboch prípadoch prechádza od bodu k bodu. Pri ťuhke bude písanie k strane. 3. Ziač dokresľuje do obdĺžnikov čiary danou farbou. Akcia diskusie si iné čiary, ale vždy danou farbou. 4. Prezajemne ako na s. 5/5, 2. Ziač si kreslením čiary roviať jemnou motoriku. K akcii v žabikom sa mohie vziať viačšinu.

MP

1

Pozoruj obrázok. Čoho je práve 1?
Keď to nájdeš, vyfarbi.

**1****1**

Nájdí ukrytú 1. Prejdí po nej prstom.



8

1

2

3

4

5

6

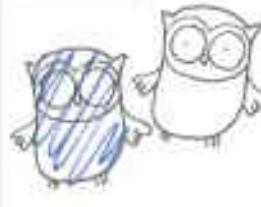
7

8

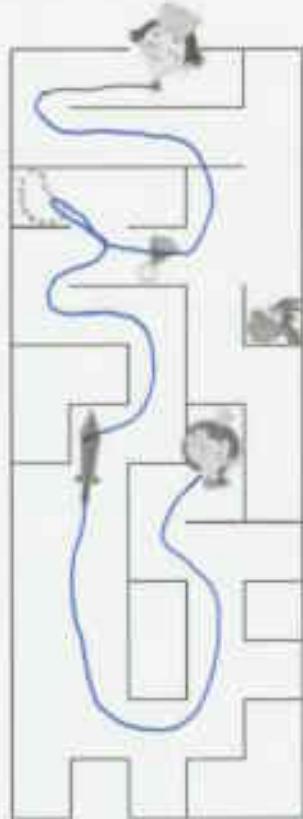
9

10

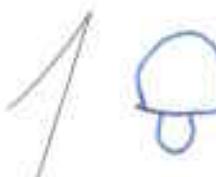
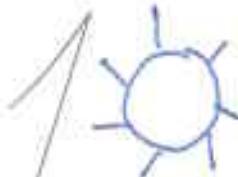
Vyfarbi.

1 **1** **1** **1**

Nájdí a vyznač certu
k princeznej.



Nakresli 1 , 1 a 1 .



Zapiš počet pomocou čiarok.



1



11



1



11

1. Uvažujeme o jednej kopejke ihada. Aj v ihade sú močicha poničila brach a kolotira. Aj keď ihada ešte
brach a veľa kolotier, vratíka ihada kopejku. Zadaj vtediem k súm, aby viedeli svoje rukyne zložovať. V súmku
je ihadený trst, počet výjadrených bodkami a počet vypadnutých centrových močanom. Zlaci ihadanu ihadenú a piaseň trst
čida i ukrýv v občiaskoch. 2. Zlaci výťahujúci dany počet. 3. Zlaci kreslia doma prednesť vlnky v počte počet.
4. Zlaci zvierat a napíše ho číslicami. 5. Kresťom časty v labirinte a tak preniesie jemnú motoriku. Cestu
az preniesenou rukou prečíta studenou väčšou predmetu a nesme naraziť na druhu. Bývalých môžeme využiť,
aby ihadali mi) cestu a vymazali ju my farbou.

1

Rozprávaj o obrázku a vyfarbuj. Čoho je práve 2?
Ked to najdeš, vyfarbi.



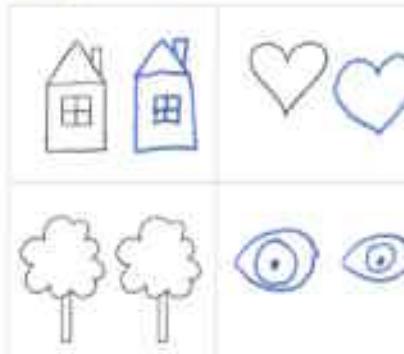
2 .

1 1

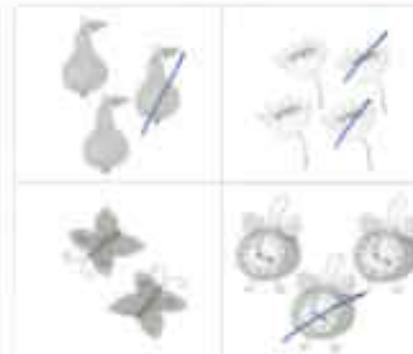
Nájdí okrytú 2. Prejdí po nej prstom.

**2**

Dokresli, aby boli všade 2.



Prečiarkni, aby boli všade 2.



Vyfarbi,
čoho je 2.



Spoj so správnym číslom.

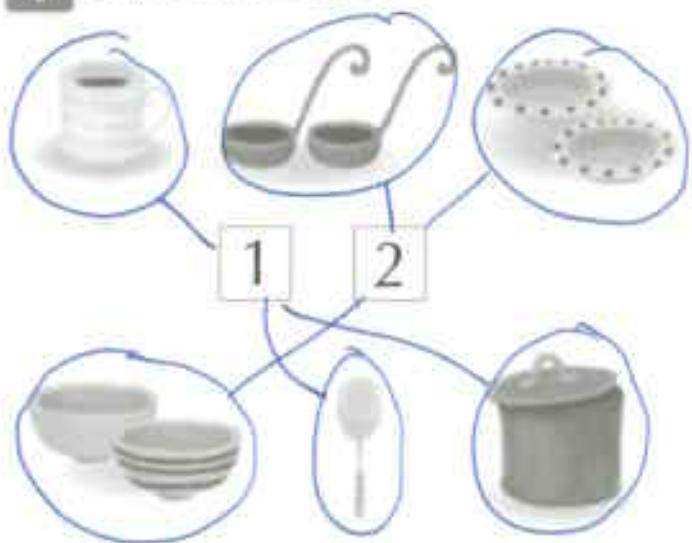


Zapiš počet pomocou čiarok.



1. Přesupíme podobné situace na s. 8/1. Celou malířkem ostříháme: Čo majú spoločného hmyz, kvety a tráva? (Sú to rastliny.) Ostatky kladejme tak, aby nás ďalšie premenovali na dvojčasomické riešenie dvoch (páriť do skupín/neprati) do skupín). Hľadáme a vysvetľujeme predmety, ktoré sú v pôdobe dvojíc. Na vysvetlave by mal dievča skôr pomerne zdôvodniť svoje riešenie, napr. hmyz sú si sice rovnakí, ale sú dve... 2. Zlací ukrešľujú predmety. Ak sú dva, nerobím tiež, ak je mäko. Kreslia liebovoľným postupom. V pravnej časti skrijom: Ak sú dva, nemôžu byť. 3. Zlací dajú predmety s daným počtom do skupiny (sortovanie) a spoja sa s príslušným číslom. 4. Zlací určitú počet a zapísajú ho číslami. 5. Preď učebosťou si všimnaj počet geometrických tvarov a pomenuj ich. Zlací výklikom a zmenujú skôr na s. 8.

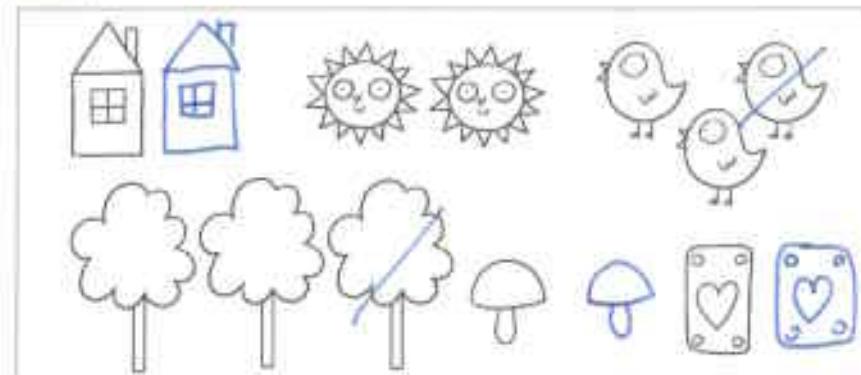
1 Spoj so správnym číslom.



2 Vyfarbi rovnakou farbou, čo PATRÍ K SEBE.
Spoj čiarou, čo tvorí PÁR.



Dokresli alebo prečiarkni, aby bolo z každého po 2.



Zakružkuj alebo vyfarbi správne číslo.



1	2	3	4	5	6
•	•	•	•	•	•

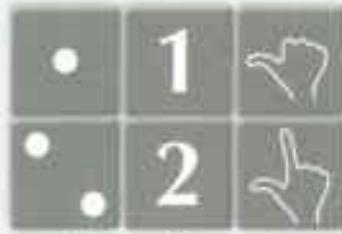
1	2	3	4	5	6
•	•	•	•	•	•



1	2	3	4	5	6
•	•	•	•	•	•



1	2	3	4	5	6
•	•	•	•	•	•



Nakresli daný počet ľubovoľných predmetov.



1. Žiak stále počít, skupením zakružíme a spojí so správnym číslom. V prípade hričky môže spojiť aj s číslom 2, ak v niektoré čísla nie ječie primerskej odôvodnej (hrička a polievka). 2. Žiak hľadá predmety, ktoré patrí k súbe (vzácna/menej vzácna). Potom naznačí dve ruky, ktoré tvoria páru. Novým spôsobom vysvedčiť primerskej veku. 3. Žiak zrobí počet, potom rozdeluje, či máš skratku, dokonči, alebo vytvára počet semešnejší. Matematiky sa možie tiaži občas tiež ako dopracovanie kresleniek. Po nakreslení/skratení hrička má žiak počít s arci, či máš skratku/skrat. Tento spôsob (dopracovanie) využije pri všetkých počtoch. 4. Žiak má počet a nájdzie správne číslo. Počet 2 by mal žiak pripojiť s predčísmenej uvedenou. 5. Žiak hľadá daný počet predmetov podľa vlastného výberu.

MP

1 Vyfarbu a rozprávaj podľa pokynov.



3

1 1 1

Nájdí ukryté 3. Prejdí po nej prstom.

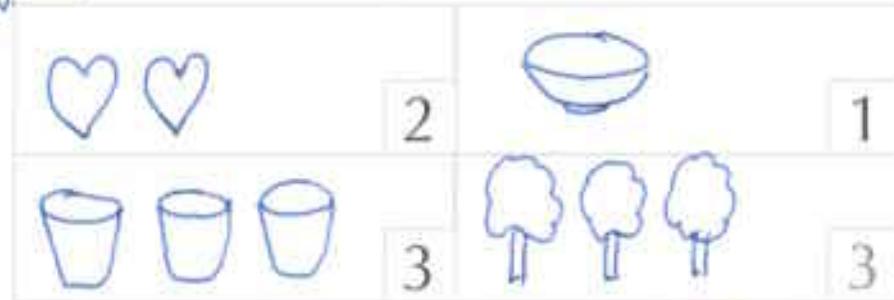


11

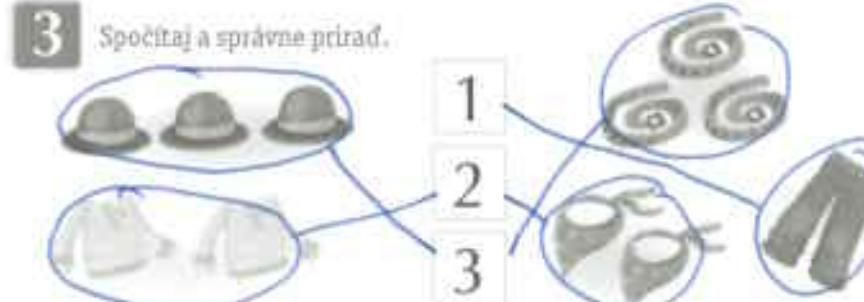
1 2 3

MP

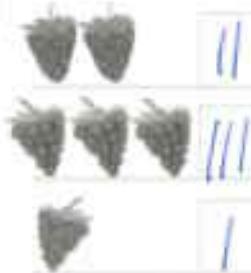
2 Kresť podľa pokynov.



3 Spočítaj a správne prírad.



Zapiš počet pomocou číarok.



Miesto na vlastnú úlohu.

Z každého mužia býf 3. Dokresli alebo prečíračkni.



1. Pracujeme podobne ako na s. 87. Olôbku nadielame vytiahnutú rukou, že hýrovaný má už oči zatknuté, že sivák má 1 gomšík... Ziaci odpovedajú (Ano,) je to pravda/Nie,) nie je to pravda. Zadanej s meriam matematických predmetov (pravda – nepravda) nadanejmi úlohy na rôznoj komunikatívnych schopnosti. 2. Žiak kresli ľahvorné predmety v danom počte. 3. Žiak zistí počet skupin zadržívanie a späť so správnym číslom. 4. Žiak premenjuje plody, rastliny a napísie počet. 5. Žiak zistí počet rovnakých plodov a pridá potreby ich do kresby, resp. kresť. 6. Žiak kresli meriam lehvojné lúpy na výčetku. Ziaci kontrolojujú spráenosť výčtu.



Skontroluj. Ak je nesprávne, prečíračkni.



Ziad si niesť. Ziad si niesť. Zabudni.

1 Vyfarbi dany počet.



3



2



1



3

3 a) Nakresli každému stádu ohradu.
b) Dokresli víka. Nesmie však byť v žiadnej z ohrád.



12

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

OTVORENÉ ČIARY



UZAVRETÉ ČIARY



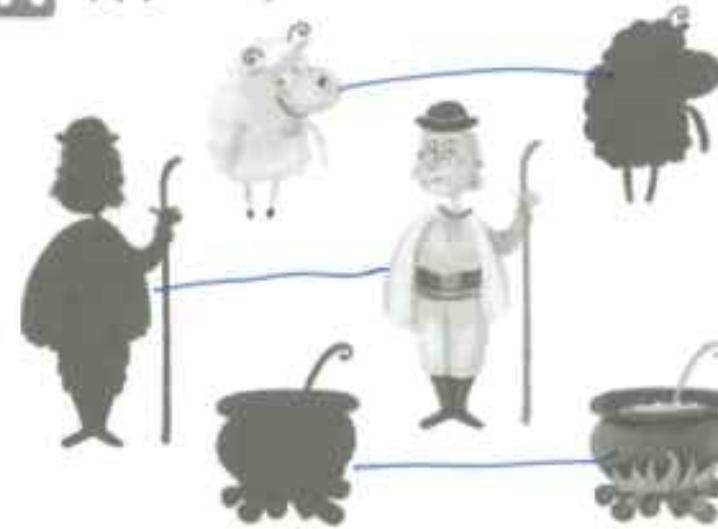
MP

2

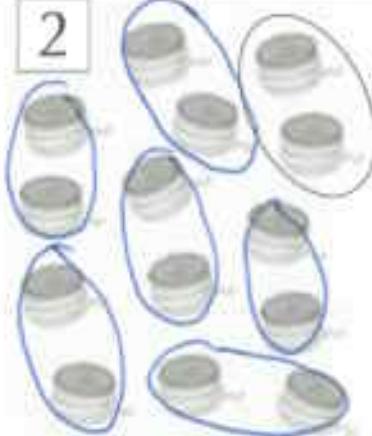
Odeľ víka od oviec čiarou.



Spoj správne dvojice.



Zabaf po:



1. Ziač značí daný počet a postupne vyfarbuje obrázky. Ziač môže počet určiť aj množ. a predmety, ktoré sú nahodilovo vyfarbené, alebo sú ihned. V danej pôsobke je dôležitá informácia, ktorá posúva rozdiel medzi vývojovou a učebnosúčasťou čiaropisu. 2. Oddeľovať spôsobom určením čiarou (hrubou) dnu neskoršom (plot). 3. Ziač lavičky ohraďuje ako uzavreté čiary. 4. Pri spojovaní sa môžu čiary pretinať. 5. Balíme učebnosúčasťou čiarami.

MP

1 Vyfarbuji a rozprávaj podľa pokynov.



1 1 1 1

Najdi ukrytú 4. Prejdí po nej prstom.

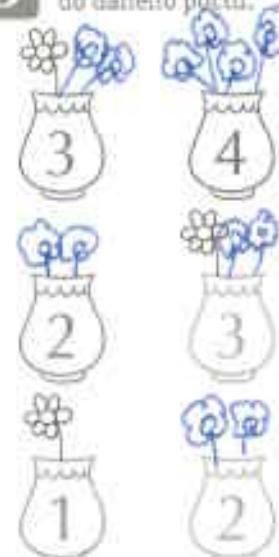


13

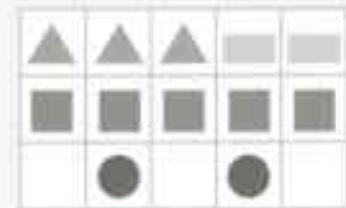
2 Zapiš počet čiarkami.

	//	//
	/	///
	///	/
	///	

3 Dokresli kvietky do daného počtu.



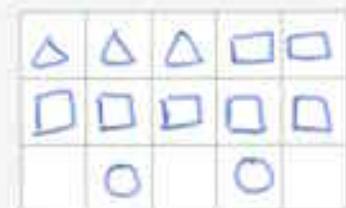
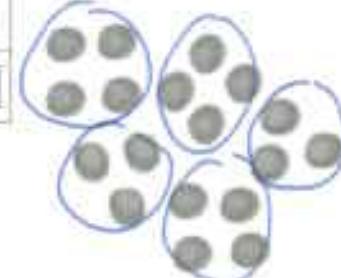
Nakresli ďalej raz a vyfarbi.



4 Vyfarbi daný počet.

4 ▲	
3 ■	
4 ●	
2 □	

Zahál. ● po 3.
● po 4.



1. Žiak si zapíše počty fare, dole, vymyslí väčšiu. Žiak posvetia 4 ročné obdobie. Vyrobme žiadne polčenky. Žiak vyfarbovaní zadávame tlohy na výberanie s počtom 1 až 4. Chlútu malíčkov základními súčinkami, aby to nevedeli prenášať. (Chlapec, dievčačka.) Obrázok žiaka hodnotí, či bola veta správna. Žiakom pri tvoreni viac pomáhamo. 2. Žiak posvetia skupinu medvedíkov a rozmiešia súčet podľa fareb. 3. Žiak posvetia počet veľký na väčšiu a malíček, resp. dobrejšiu kvety do daného počtu. 4. Žiak posvetia dane počet. Posvetia geometrické tvary. Vymyslí dane počet postupne vyfarbovaním, resp. napriek skrytie tie, ktoré nemôdu vyfarbene (ostanú dane počet), a potom tvary výberie. 5. Žiak zakreslikuje skupiny s daným počtom. 6. Žiak posvetia väčšiu. Prácu nemôdu najeďme skôr vylíčiť, čím z dobu fík určíme rovnakú „výňatku“.

MP

1

Vymaluj a rozprávaj podľa zadania.

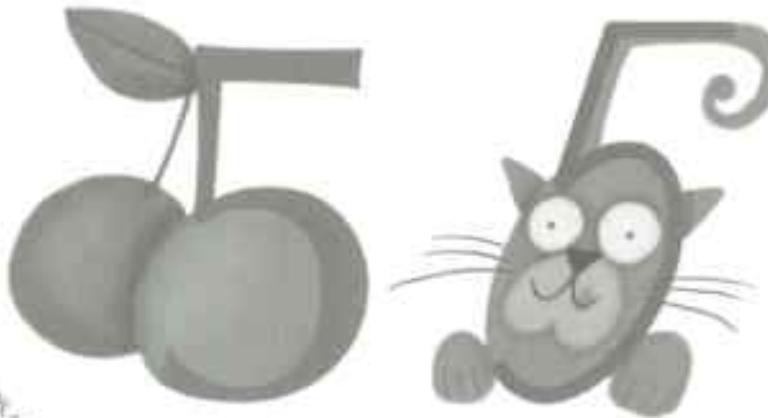


5

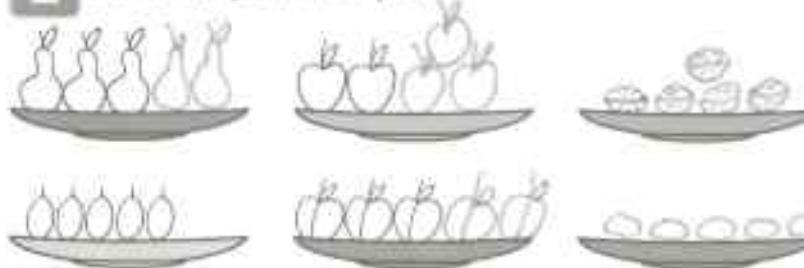


1 1 1 1 1

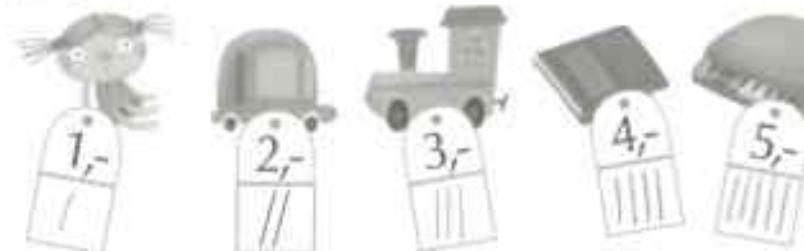
Najdi ukrytú 5. Prejdí po nej prstom.

**2**

Dokresl, aby bolo viade po 5.

**3**

Zapiš cenu pomocou čiarok.

**4**

Vymal bi každých 5 inou farbou.

**5**

Prirad každému správneho žarkania.



Najdi 5 rozdielov.

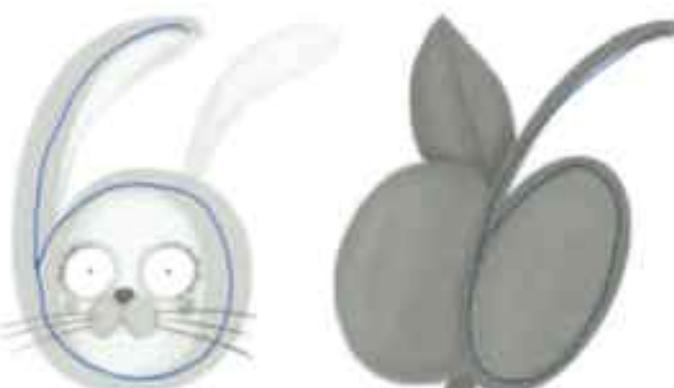


1 Vyfarbuj postupne zľava doprava.

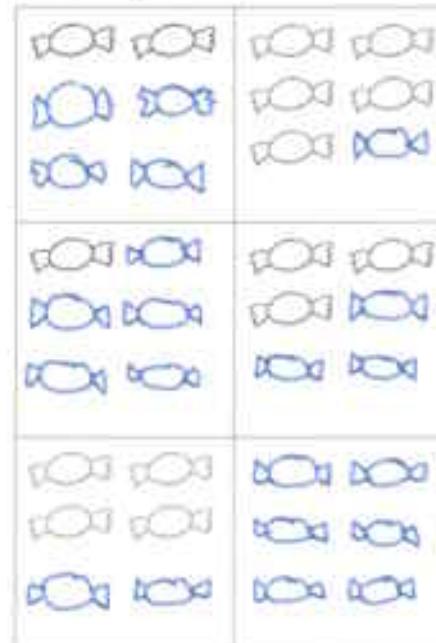


1 1 1 1 1 1

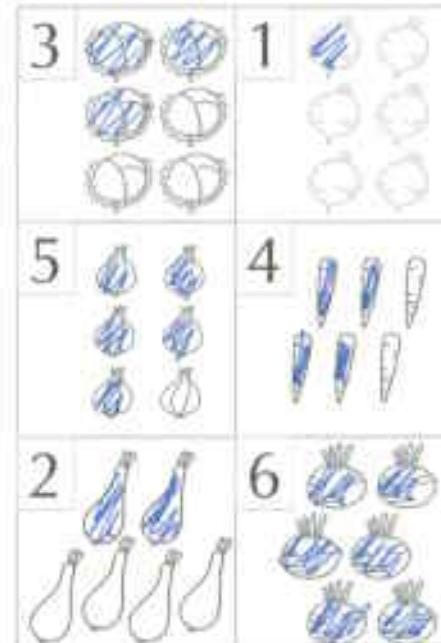
Najdi ukrytú 6. Prejdí po nej prstom.



2 Dokresli, aby bolo všade 6.



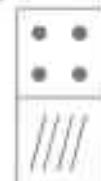
3 Vyfarbi daný počet.



Kam patrí zelenina?



4 Zahraj za. Hádž kockou a zapisuj podľa vzoru.



Zapis hodov sodami



Zapis počtu číarkami



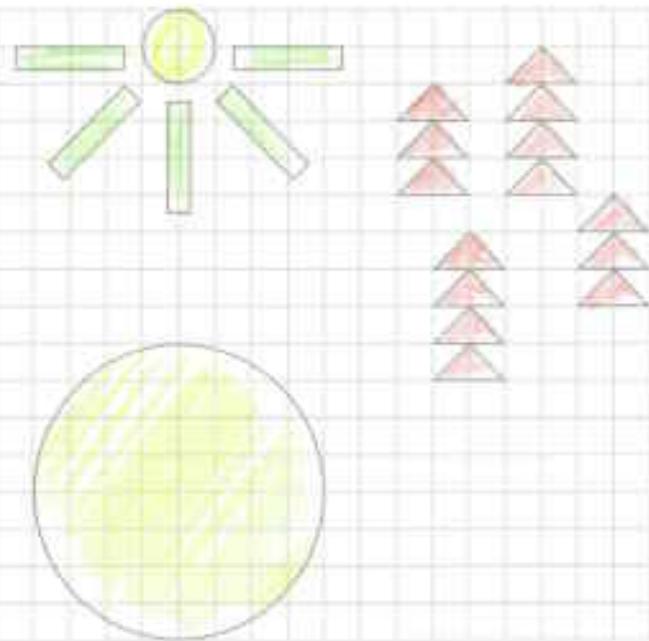
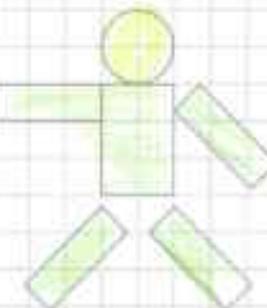
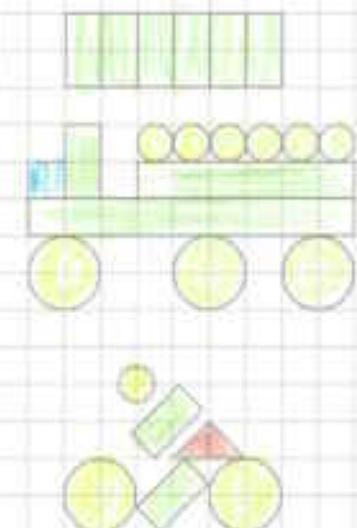
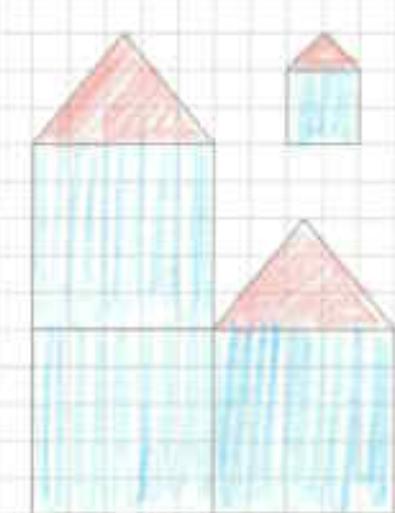
5 Pozoruj a vyfarbuj.



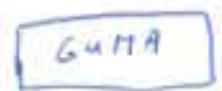
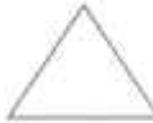
1. Žiak vymieňa postupy a zmenší počet zadania. Okrem počtu 6 pre vymenenie ponúk hračku pre žiak. Pracujeme ako na s. 87-88. 2. Žiak dokresľuje zákrivky dlanou farbou do počtu 6. 3. Žiak siči daný počet a postupne po jednom slobivo naznať ho vyfarbiť. Väčšiu časť vymení riešenia skontrolovať. 4. Na splnenie úlohy potrebujete hračku kocku. Po hode kockou zisti počet, napište ho číarkami, ponie smerom a napokon ho zapište číarkami. Niekedy je hukov záberne výraz, aby mali vo výrobeni okuli prehľad o rozmiestnení počtom. 5. Žiak posúvate rukou a vymeníva. Pri menení si môže pomôcť malým rukomitkám. 6. Žiak prechádza po čiarach a kôl vymení podľa farby pládu, ktorý tam patrí.

1

Vyfarbi.

**2**

Pozoruj tvar a nakresli ďalší predmet s podobným tvarom.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

3

Spoj, čo sa podobá.



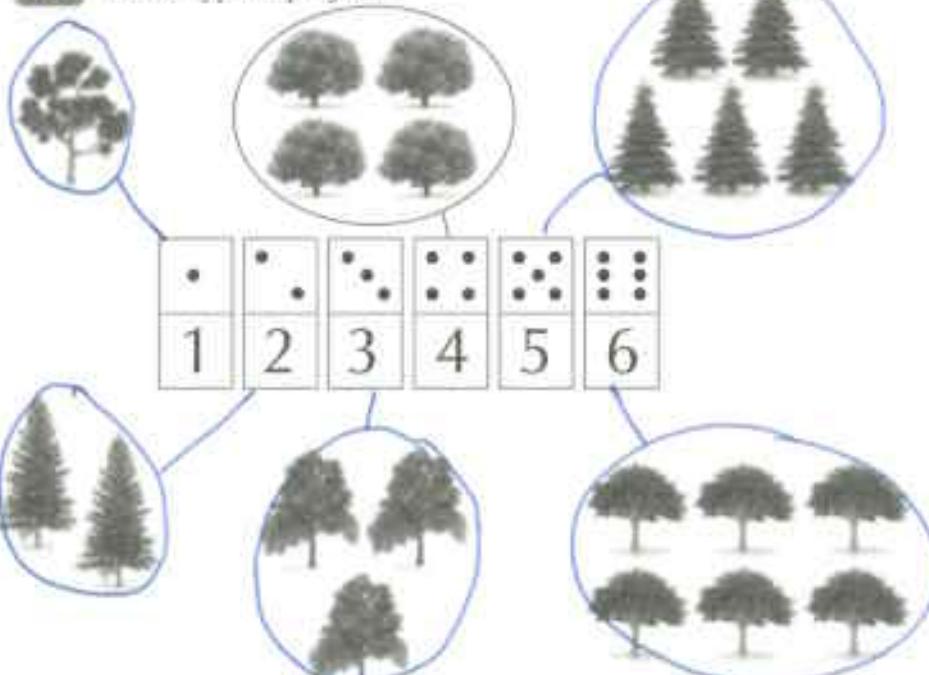
- Ziaš si najprez zopakuje vedomosti o geometrických tvároch skúšajúc v prepracovanom vyučovaní. Tvary vyfarbujte dlanou farbami. Každý geometrický tvar na obrázku by mal mať pomerneľnosť. Ak hľadáš vyfarbi dosť súčasne otiaža s sebou farbou sibyllu, vermej ho, aby priznačil veku sledovania svoje riešenie. Odhaľ možnosť rovnakého tvaru, keď máš ďalšie objekty s geometrickými tvárami.
- Ziaš počerpenej roviny silvia; posúrue. Či záž predmet podobnej rasy. Vo stupňi okolo hľadá ďalší predmet s daným tvarom a nakresli ho.
- Ziaš pomerneľne prieskumový úzavrej a prieči časom k predmetom, ktoré sú in podobnej. Pri hľadaní pomerneľky súze posunujte. Rozšírenie názvy: Názov ďalší predmet s podobnou riasou a nazvete ho. Kreslenie prieskumových predmetov vás mala robíť potešením. Preto žiaťka významne, aby takmerený predmet spojil s približnej geometrickým úzavrom.

1 Pozoruj čísla. Vyfarbi ich správne.

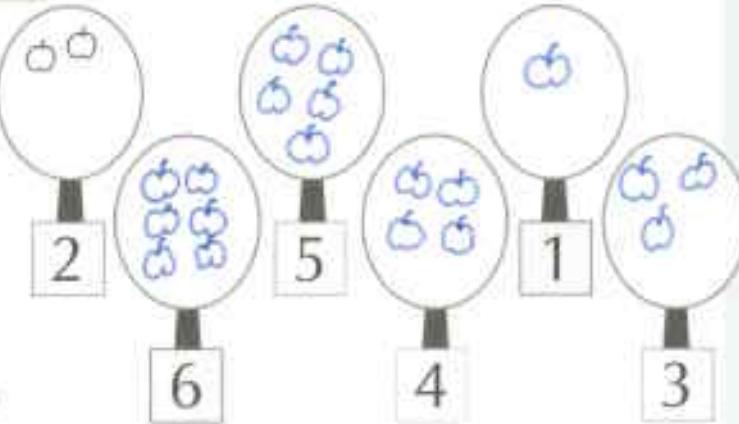
1	
2	
3	
4	
5	
6	



3 Priprav správne.
Dokresľuj podľa pokynov.

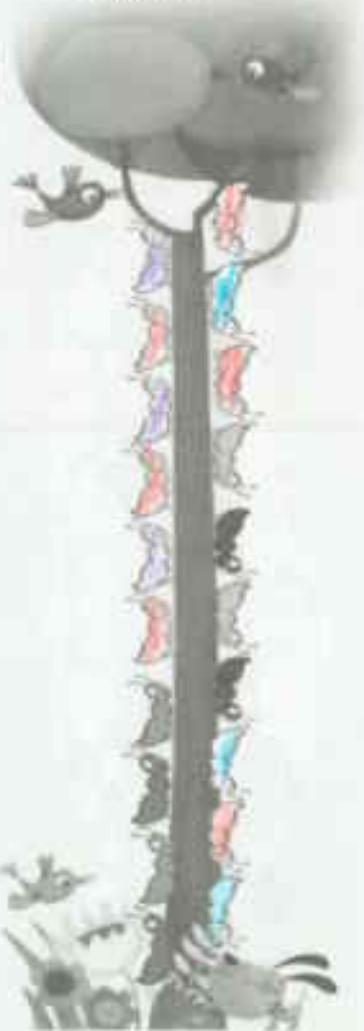


2 Dokresl jabĺčka.



1-6

Pozoruj, ako sa zvieratá striedajú, a vyfarbuj.



4 Sčítaj a zapíš počet čiarkami.



	/

1. Zrk posúvajte trsy čosi. Podľa trsia ich vyležiať smerom doleva. Uloha je skôr rotačná, aby nukreli dôležité smerové informácie. 2. Zrk pozoruje výšku a potom kreslí ďalší počet jablk. Po nahrdení ho vyzvenie, aby skončilovalo svoje riešenie. 3. Zrk zistí počet, vymyslí zrk, ukáže a vysní so správnym číslom. Potom značíme zadné čísla: Nahrati s linky. 4. Zrk zistí počty jednotlivých druhov listov a zistený počet zapíše do tabuľky čiarkami. 5. Ukáno si ťaik preveruje pravosť a postupnosť. Zvieratá ležiace smerom hore aj dolu sa striedajú farbami. Zrk posúvajeme napravňa o zvieratách, ktoré si užilički súhlasí prejavne ohlcenie.

MP
1

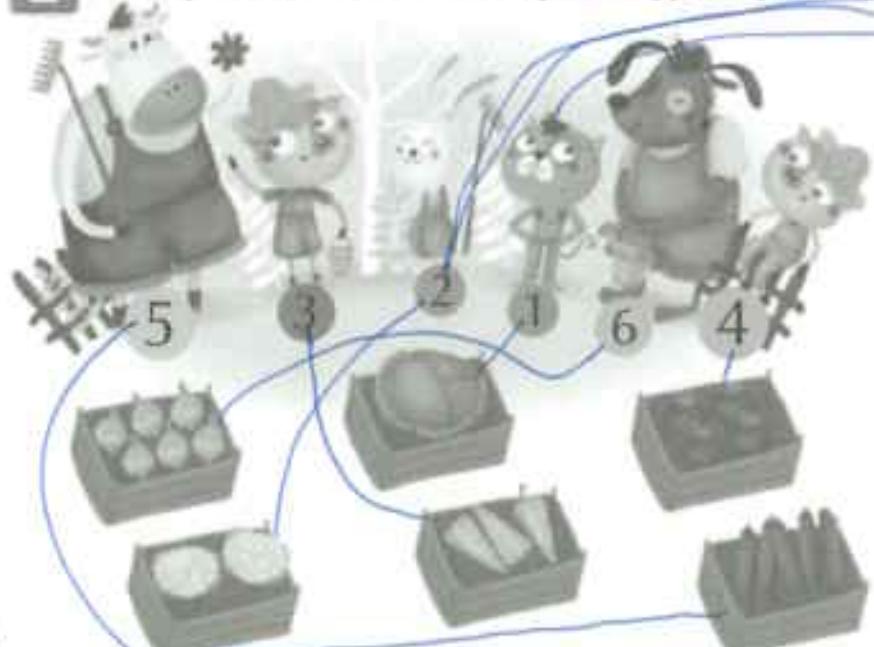
Vyfarbuji podľa pokynov.

Práca podľa pokynov.

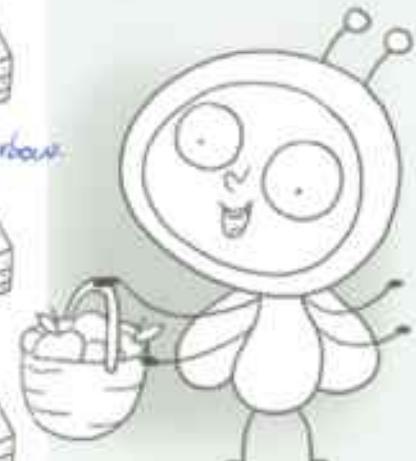


2

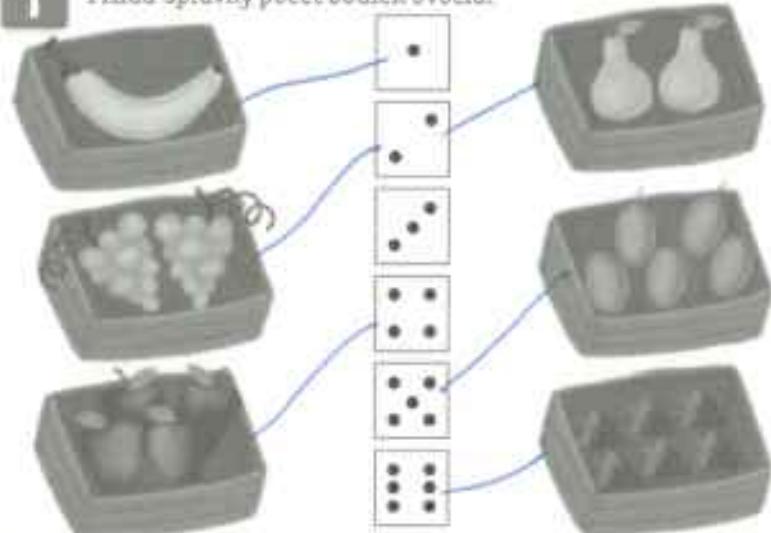
Priprav správne. Dokresli do debníčiek vpravo daný počet a prirad k zvieratám.



Pripravte čiaru a farbu



1 Přířaď správny počet bodiek ovocia.



3 Ak je počet 6, označ ✕.



MP

2 Vyfarbi podla pokynov.

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

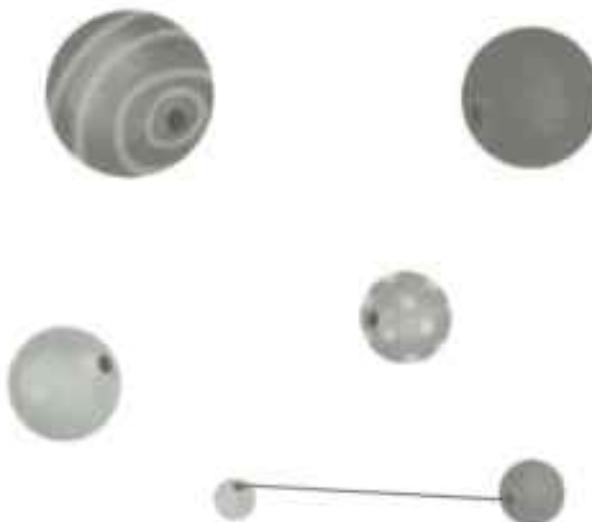
Práca podľa pokynov.

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

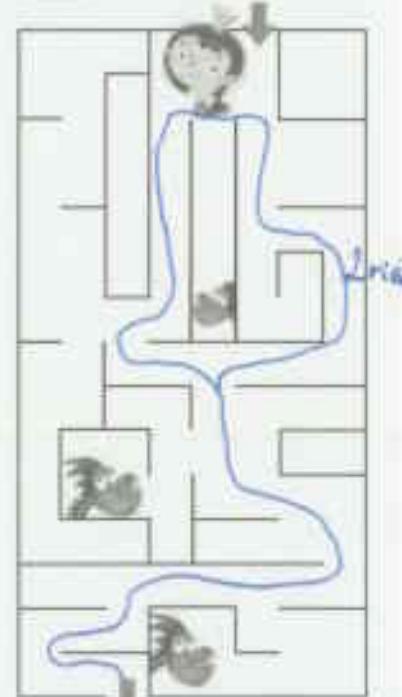
4 Navleč korálky od najmenšieho po najväčší.



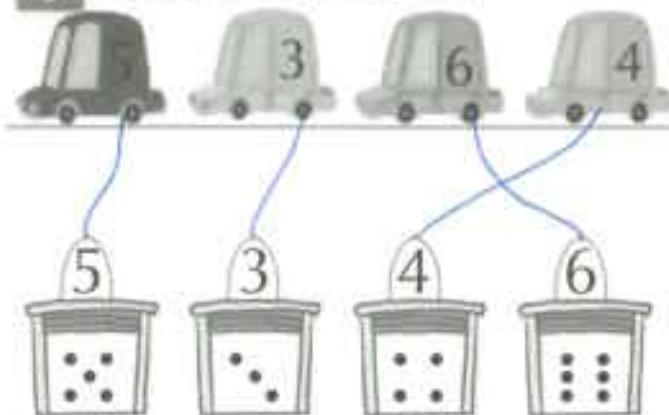
- Zask. priame počít kusov rúčiek v deňníčkach a spoja ich so správnym počtom výšajúcim bodkami. 2. Zask. vyfarbuje každú ceruzku podla pokynov učiteľa. Nagr.: V modrej ceruzke vyfarbi piatice a číslo 5 zelenou farbou, poličku s číslom 2 žltou farbou. V žltej ceruzke môže žiak farbu zmieň. Choma indikuje deplňok zadania. Vyberie poslednú ceruzku tak, aby sa neopodrobala ani na ťažbu prechádzajúcu. 3. Zlak v lebkej skrytie pridružením najprv určí počet, potom zistí, či je počet rovný 6. Ak sa počet rovná 6, určíci skrytu skritku. Obolu môžeme rozložiť zadaním pre matematický stručniček. Vši učiteli, či je nadresených menej alebo viac predloženie ako 6? V týchto prípadoch je počet menší, v jednom prípade je počet menší a v prípade väčší je väčší. Prí koreňoch nevzťahujeme počet bodiek na kocke. 4. Choma zloží žuk správnim koreňom. Fenznes dovoľuje riešenie komornou. Zloží som... Správne bude z koreňom... žuky. 5. Na ceste bludiskom sa musí princená výhľad drakom.

1-6

Vyved princeznú z bludiska.



1 Zaparkuj autá do garáží správne.



2 Vyfarbi podla pokynov.



3 Vytvor skupiny s daným počtom.
Kolko ktorých ostane?



1-6



X Vyfarbi.



1. Žiak spolu súťaží v garáži priamočiarom. Potom prenáme čísla a napokolením. 2. Žiak vyfarbuje lode podľa vifkami na zložidle pokynov. Potom spôjia lode podľa pokynov, napr.: Štvor zelených čiarmi hladkej a lodi ružovej. 3. Preprume si čísla na 4, 1, 2, 3, 5. Žiak vymenúje skupiny kružníkovou. Viacky počty sú hneď zvyšané. 4. Žiak postaví geometrické tvary a vytvára ich polohu zadanie. Svojšinčne diskutujúce písanou rukou o tom, či sa zmení pozícia tvára, ak jeho čas zmení na geometrický tvár. Žiak si takisto umiestí miestu uniformou papierovou možnosť geometrických tvárov.

1 Označ správny počet.



1 2 3 4 5 6



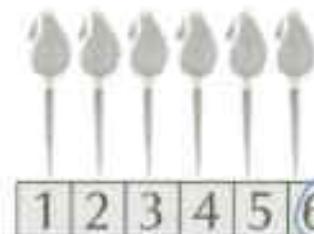
1 2 3 4 5 6



1 2 3 4 5 6



1 2 3 4 5 6



1 2 3 4 5 6



1 2 3 4 5 6

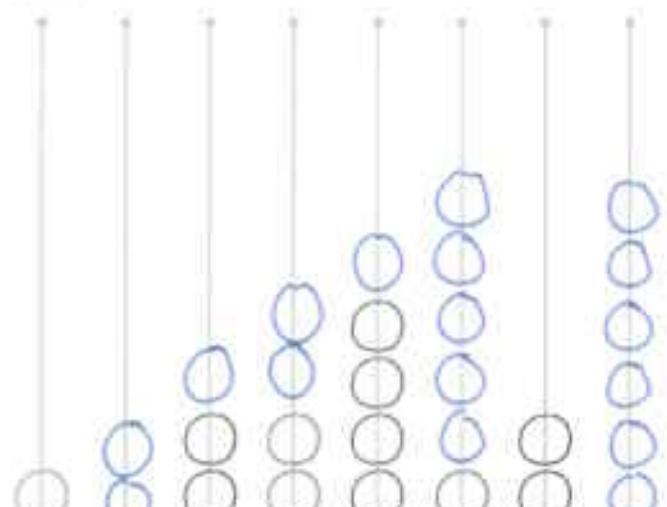


1 2 3 4 5 6



1 2 3 4 5 6

2 Dokresli, aby bol daný počet.



1 2 3 4 5 6 2 6

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



3 Urči počet a zapíš.



||

/ /

/ / /



||||

|||||



||||

|| |

1-6



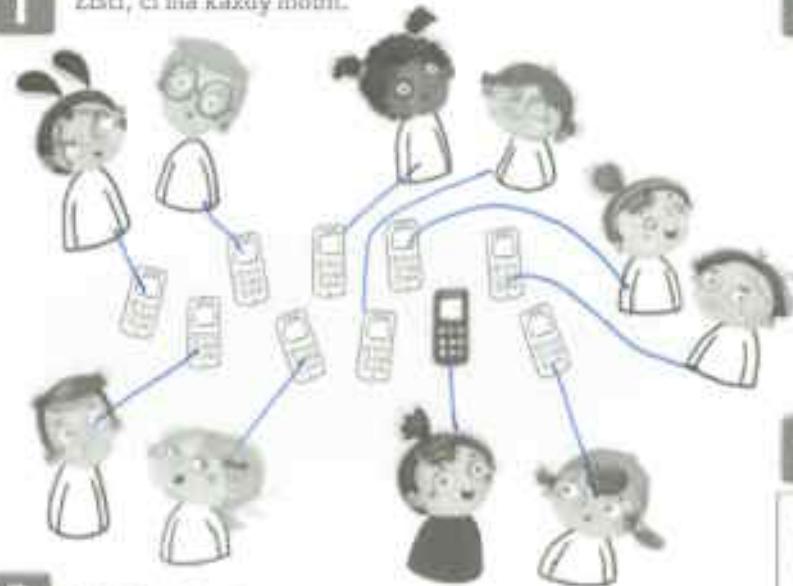
Nájdí centrum
z bledinky.

2 niečienia!

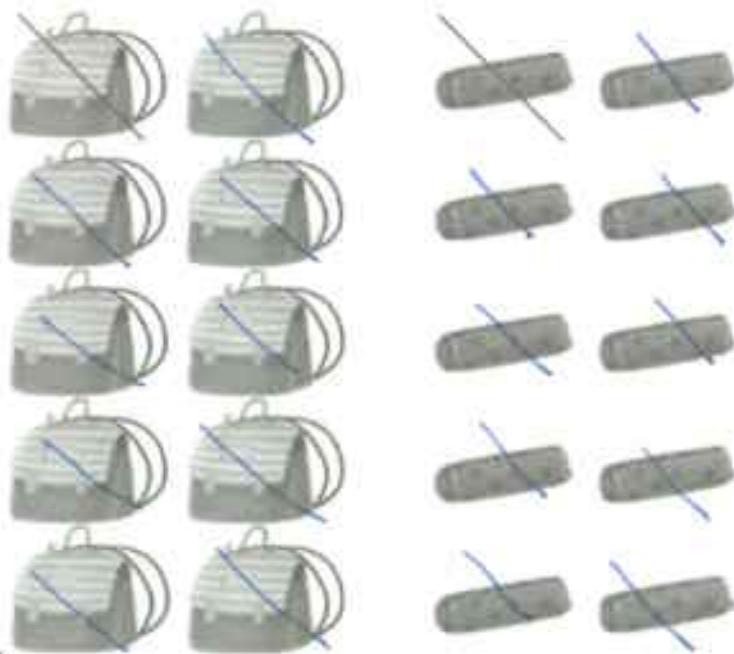


Miesto na kreslenie.

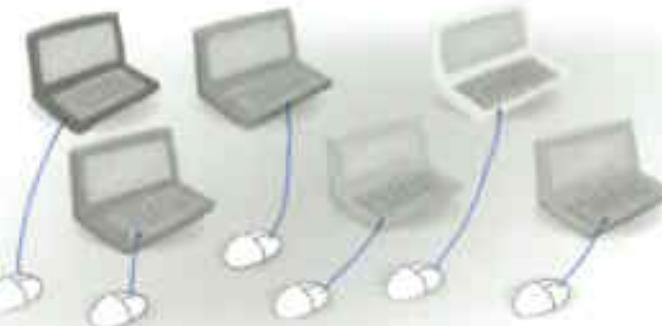
1 Zistí, či má každý mobil.



3 Zistí, čoho je viac.



2 Pripoj myši k notebookom.

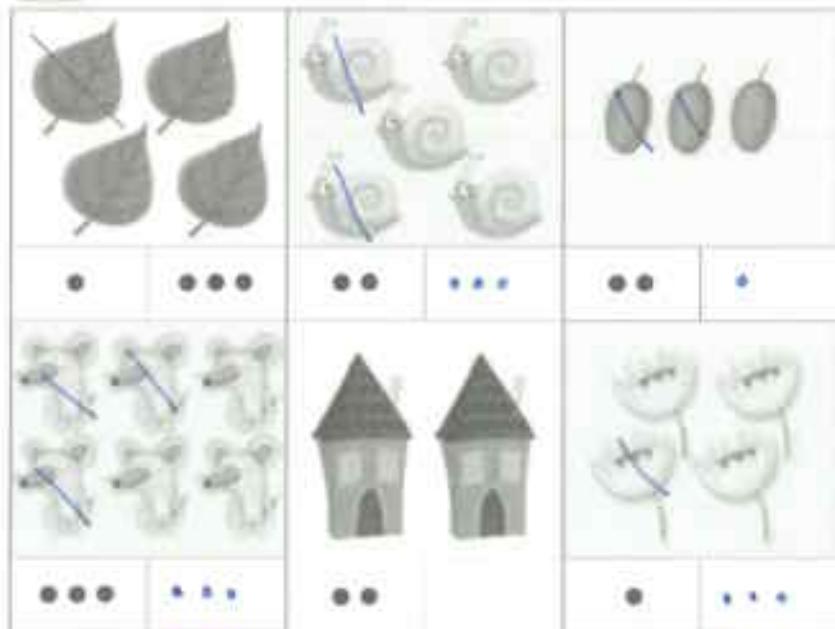


1-6

Nakresli ďalšiu raz.



4 Prečiarokni a zapíš podľa vzoru.



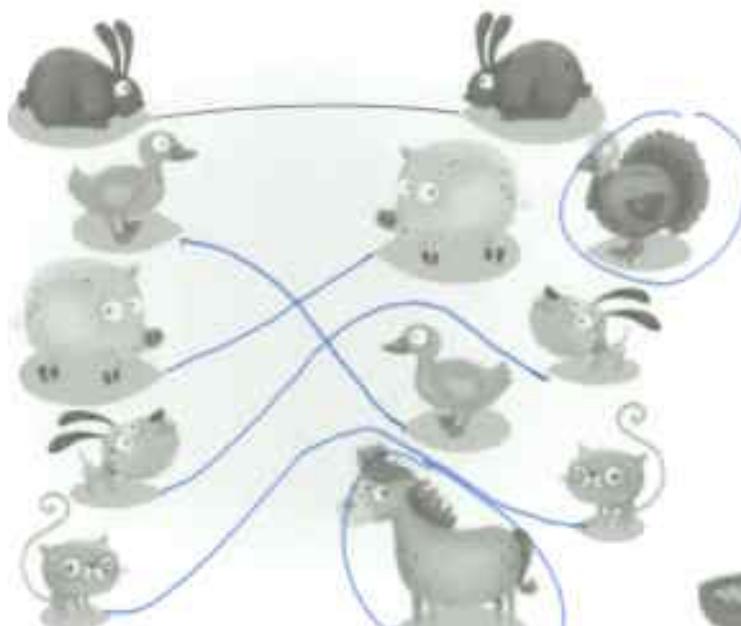
1. Zistíte, čo je viac? Šíeden za spisovom paragrafmiem je trvanie dňa. Uvedené funkcie sú významné všeobecne. Nájdom, spisovom významom odpovedaj: *Každej deň má smysel. Je taneč rovnaký počet matíc ako detí.* 2. Zistíte, čo je viac? Šíeden významom alebo spisovom. Odpíť na násom spisovom základnime správnu odpoveď. V skôr je nájdome reči, ktoré sú významne ako reči. 3. Vložidom pripravenou na kleštene je hra, v ktorej hračka nájdzie miesto preveriavajúceho významom. Zistíte, čo je viac? Šíeden za spisovom, ktorý budeš použiť pre preveriacu. Zistíte, čo je viac? Šíeden aktovia - jeden pesnička. 4. Zistíte počet bodiek v levom rohu a skôr danej počtu. Potom zistíte počet nedokrmitných predmetov či zmeníte a zapíšte ho bodkami. V slohe s domáckmi neročíme. 5. Zistíte si prečítať materskú orientáciu a jemnosť motoriku.



1 Má každé dieťa dáždník?



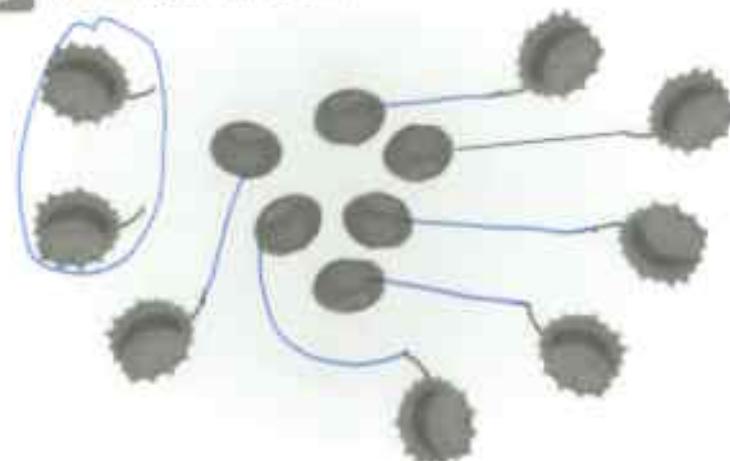
2 Ktoré zvieratá nemajú páru?



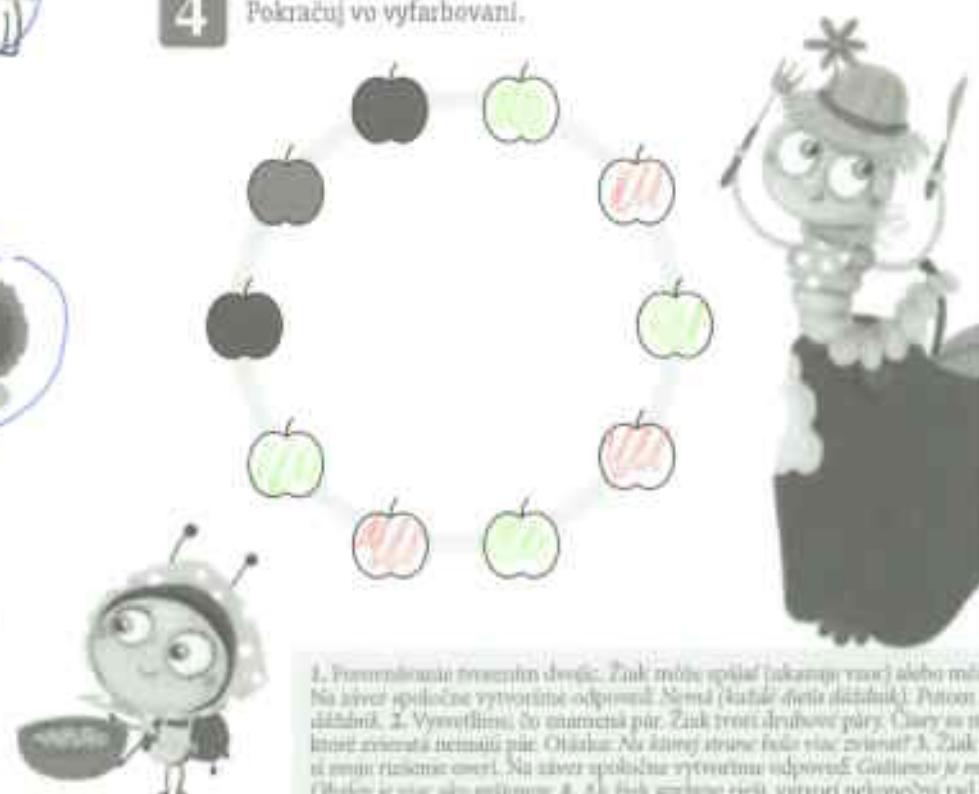
23

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

3 Utvor dvojice. Čoho je viac?



4 Pokračuj vo vyfarbovani.



1-6

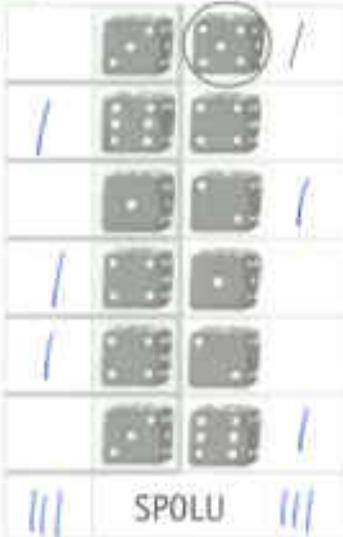
Spoj prúka s jeho kostičkou.



1. Premeršte si význam dvojíc: Tiek môle vyskaľa (akamej ruce) alebo môle vymoknúci dívčice výfarbovaním. Na záver spojte všetky odpovedi. Nená (skalke srdca dždovník). Potom vložte odpoveď spravne! 2. Ak má dieťa nemá dždovník. 3. Vyrobil som čo sámčia páru. Znáz trém druhové páry. Čary sú podľa kritérií. Potom si myslia odpovedi, ktoré zvieratá nemajú páru. Objasň: Ak žilok strelce bol tiež ženatý? 4. Znáz najlepšiu očiadadlu, ktoré je viac. Potom si zmenu rizikom overi. Na záver spojte všetky odpovede! Guillermo je raven a obalec (obal je ešte ohyblie). Obalec je viac ako guillermo. 4. Ak žilok spôsobuje rieč, vytvorte nekomický rad - riesenie postupnosti 3. Znáz si precízku je skoncový význam (čelenko, slávko, hore, dol...) a jehož možnosť. Vlámame si aj hruškáku sláde. Necháme sa v domácoj smerom.



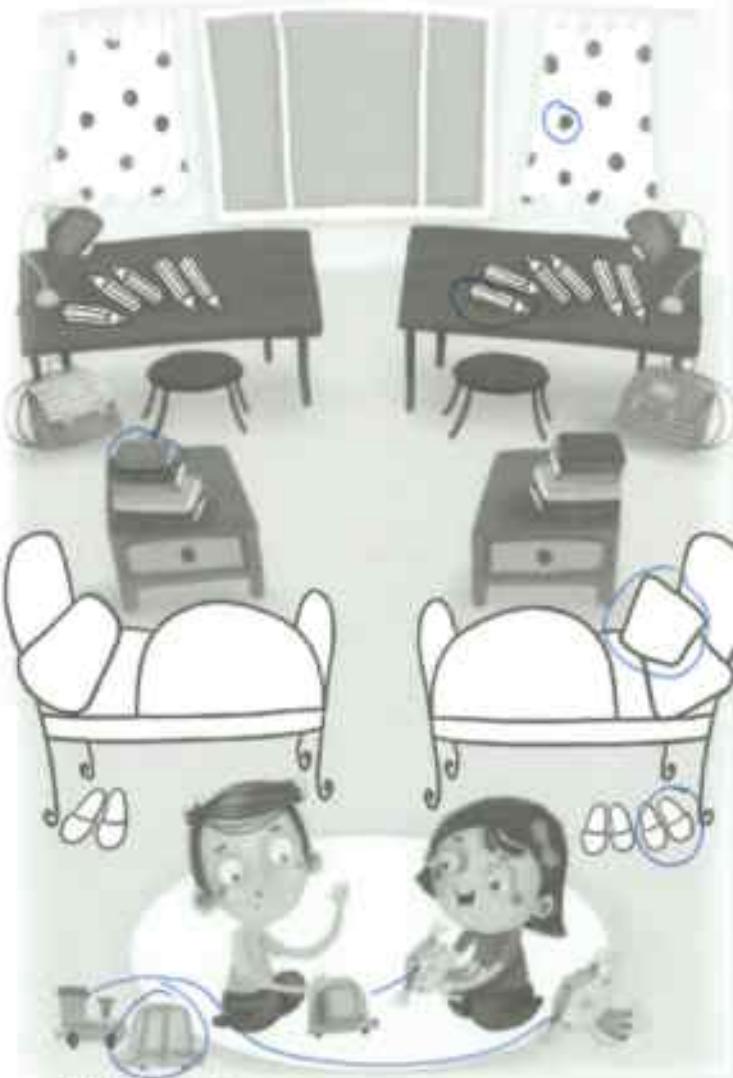
1 Kto hodil viac?



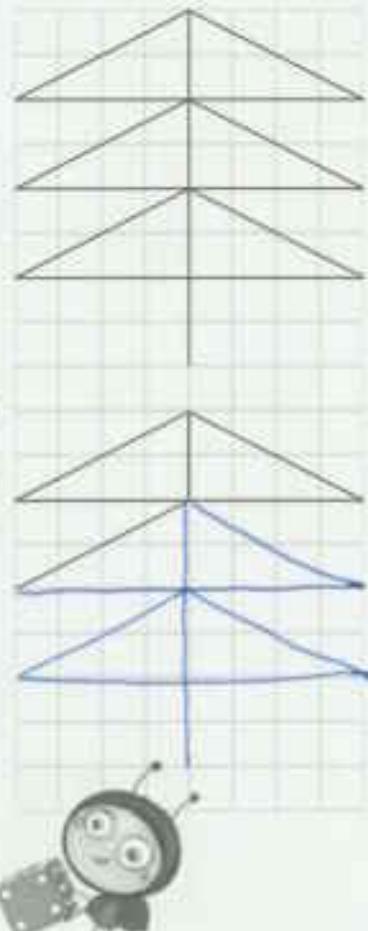
2 Hrajte sa vo dvojiciach.



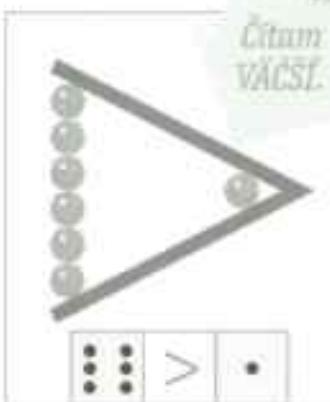
3 Pracuj podľa pokynov.
Kde je viac?



Dokresli podľa vzoru
a vyfarbi.



1 Pozoruj znaky
 $>$, $<$ a $=$.



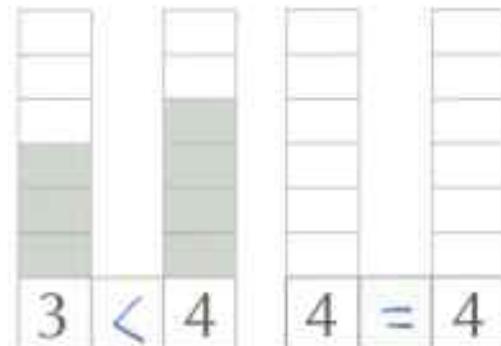
Čítam ROVNÁ SA.



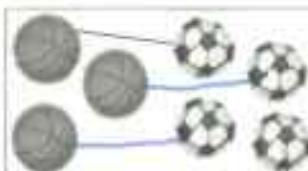
Čítam MENŠÍ.



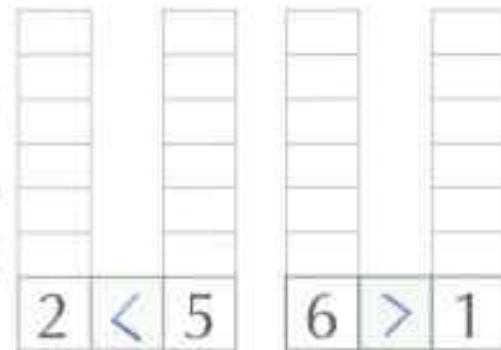
4 Vyfarbi daný počet. Porovnaj znakmi $>$, $<$ alebo $=$.



2 Porovnaj spojáním. Zapiš pomocou znakov $>$, $<$ alebo $=$.



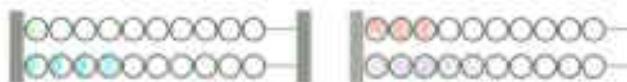
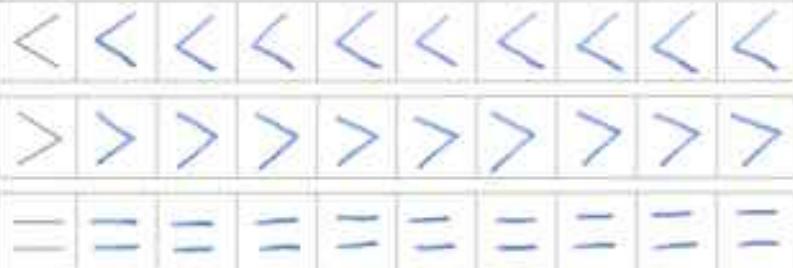
Čítaj:
Číslo 5 je VÁČSIE ako číslo 2.



3 Vyfarbi a porovnaj.



5 Macvič si píšanie.



Čítaj:
Číslo 3 je MENŠIE ako číslo 5.



- Znaky používané pri porovnávaní ježteľom s ľinou.
- Na vás vysvetlím písanie, súvaha a výpočty všetkých znakov je tiež, medzi ktoré sú menšie a väčšie sú je rovnako ako vysvetlené výše. Správne čítať: Číslo 5 je väčšie ako 2. Číslo 2 je menšie ako 5.
- Alebo: 5 je väčšie ako 2. 2 je menšie ako 5. Pie kádlo dvojkou horného ľisku získa podľa vlastného výberu v hornej tabuľke počet znakov v hornej tabuľke, počet prebiehajúcich skratiek + dobu času s kružom vysadí vlastnou. Debe vyfarbiť podľa počtu a užívajúci znak. Kádlo môže uvažovať slovenskú odpremenovanú posluhu vlastnej.
- Znak si prečítať a písanú znakovo.
- Znak si prečítať stranou orientáciu, včas polohy a jemnú mieru.

1Vyfarbi daný počet. Porovnaj znakmi $>$, $<$ alebo $=$.

$$2 < 6 \quad 6 > 4 \quad 5 = 5 \quad 1 < 3 \quad 2 < 5$$

**2**

Kresli podľa vzoru a porovnaj.

$1 < 4$	$2 < 6$	$5 > 4$						
$4 < 5$	$3 > 2$	$6 = 6$						

3

Porovnaj.

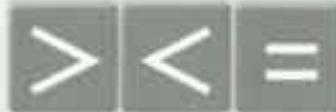
	$>$	
	$<$	
	$=$	
	$<$	

	$<$	
	$=$	
	$>$	
	$>$	

$5 > 2$
$2 < 3$
$4 > 1$
$4 = 4$

**MP
4**

Dokresli košík. Do košíka dávaj len jedlé huby.



Dokresli vhodný počet bodiek.

	$<$	
	$<$	
	$>$	
	$>$	
	$<$	
	$>$	
	$>$	
	$>$	

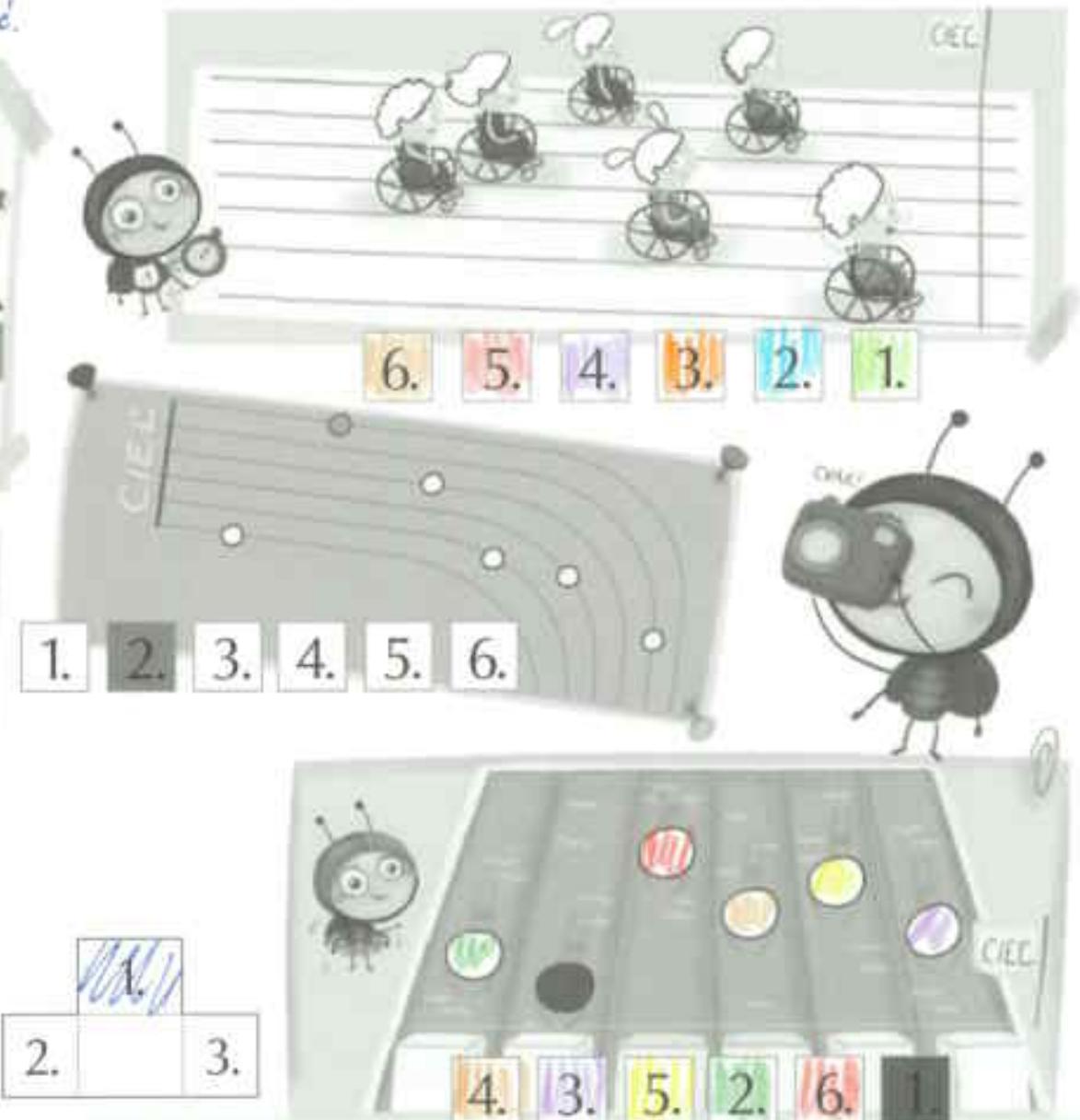


1. Zákl vytiahni daný počet a pustom porovnaj. Vzťah zapíš správnym značkou. 2. Zákl nemusí kresliť len hubu. Na závere každej huby musí ľask zasiahnuť dočasne indiferentný typický jedlom je menšie ako čtyri. 3. Zákl porovnáva počet výpredaných rovnakou spôsobom. Väčšie čísla sú vždy vysiahnuté pri väčšom číslu. 4. Zákl dala huby do košíka podľa zadania. Neplatnosť zadania: Nahráť sive malinky jednu z nich dala do košíka. X. Zákl dokresluje taký počet bodiek, aby plnil výzvu. Môže dokreslovať postupne po jednotke a vždy skontrolovať, či výsledok plní, alebo na začiatku prebieha, kolika bodiek musí nukresliť, aby plnil výzvu.

1

Pracuj podľa pokynov.

Fairy sú ľubovoľní.



Na tejto stránke si záam prečítajte a pracujte s radovým človekom. 1. Ziaľ pomerne bežacej dievča. Podľa vám vyfarbiť súťaž dresy a spravne radové články. Priebežne čarido na čínoch sa mení až počas hry v skorúčkoch. Prvý je ten, ktorý je najviac vlnou. Na ďalšom obrázku pomerne spomínať sa dievča. Podľa vám vyfarbiť dievča a radové články. Ziaľ zmenňuje rôzne aktivity. Tu je pomerne upomieť ako v hrečke vlna. Prvý je ten, ktorý je najviac vpružnosť. Radové články ziaľ vydávanie podľa farieb tricol. Na ďalšom obrázku videlišce sportovcov zvydla. Ziaľ vydávanie krátko a radové články pomerne zábera. Obrázok v hornej je z bludiska pochopenia najlepšieho člena. Ziaľ zmení mal skúšenosť s perspektívou. Všetko členie nemá význam hľadby. Naleznies všetko prieká vedení vyzábaním vloženého stupneca (1., 2. alebo 3. miesto).

MP

1

Pozoruj obrázok.
Potom pravého
rozprávku.



Len čo polnoc odbíla,
usla deva spanila.
Črievičku si stratila,
hned sa doma ukryla.

3

Nacvič si písanie.

Prejdí po tvare ešte raz.

**5**

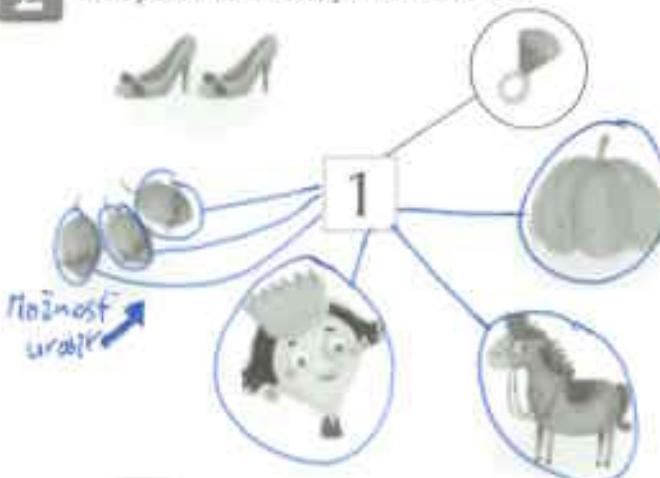
Nakresli daný počet ľuboľnej veci.

1**1****1****1**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2

Zistí počet. Čo mážeš, prirad čiarou k 1.

**4**

Vyfariš, čoho je 1.



Zapiš počet.



1. Urobia na spoločného prieku. Žiaci pozúverajú príbeh: Len čo polnoc odbíla, nála dvej ženská. Črievička si stratila, hned sa doma ukryla. Poznajú obrázok a hľadajú príbeh. Pridaj početnou hľadajú obrechky mi obrázkou a mručia ich počet. Potom riešia príbeh, v ktorom používajú čo súčasne: počet 1, 2. Žiak zaznamená, do je v počte 1 a spoji s číslom. Správne riešenie je aj vtedy, ak žiak zaznamená samostatne každý odsek, a spojí ho s číslom 1. Taktiež riešenie viak môže byť vedač primernou veľkosť zadania. 2. Pred prácou určime rozmery nasledujúce rám, podobne ako pri písaní písmen. Žiak pozúveraj písací rám, napodobňuje ho rukou vo vzdialosti. Potom prejdí po zaznamenanou trase a píše jednoduché čísla. Na záver ohľadom súčtu výkonu v traciach. 3. Žiak posunuje obrázok, zistíva počet a naznačí výrobku, čo je v počte 1-5. Žiak kreslí ľuboľne predmetov. 4. Žiak posunuje obrázok, zistíva počet a naznačí výrobku, čo je v počte 1-5. Žiak kreslí ľuboľne predmetov. 5. Žiaky súčasťou sú budú opakovat výzvy pri novom číslu. Žiak kreslí hľadajúci vec v počte 1. Dôležité je počet, nie kvalita kresby. V spoločnej uhlbe má byť zapisaný počet ľesiek. Zapisovať môže číslom, buďkami alebo čírkami.

1**1**

Nakresli
1 ľuboľnu vec.

Napr.



1

Píš.

=	=	=	=	=	=	=	=	=	=
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

2

Zapiš počet zvierat číslom.

**4**

Píš.

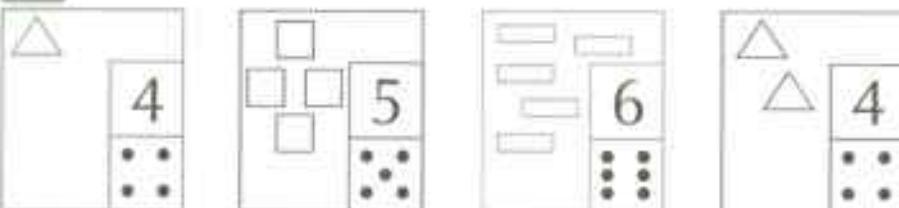
111

111

< > = < > = <

5

Dokresli do daného počtu.

**3**

Nakresli daný počet.



1



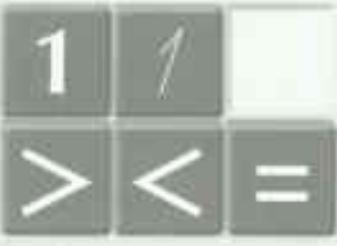
1



1



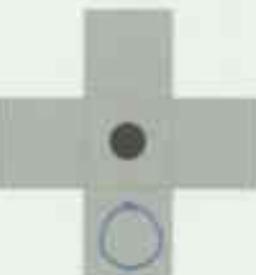
1



Nakresli väčší ●.



NAD



POD



1. Písací znaky nenechaj preberať súčasne iné učivo. Vomžeme súčasnečne posluchom, hálom a opakováním, le píšeme dve rovnaké dĺžky čiarky, ktoré súčasnečne zmeniam. 2. Zlepšuj v tvare v podobe 1. Spravidle sa v zosnovených venujeme včasnečne učivo. 3. Žiaľ krodi hubovečné predmyty v danom počte. 4. Písame znakov a čísel včasnečne do súčasnečne posluchom. Prvú písanie riešime riešime písanie čísel ako pri písaní plnenia. 5. Žiaľ sleduj: aký počet, potom dokresloj. Postupujeme ako na s. 23/1. 6. Žiaľ krodi kružok nad jednotl. desiatkami. Otoč je hlinienka, ktorá potrebuje písac.

MP

1
Pozoruj obrázok.
Potomprávaj rozprávku.



*Išli lesom, stratili sa,
ježibabe nevyhli sa.
Lakala ich na perničky,
zavrela ich do kôlničky.*

3 Načít si písanie.

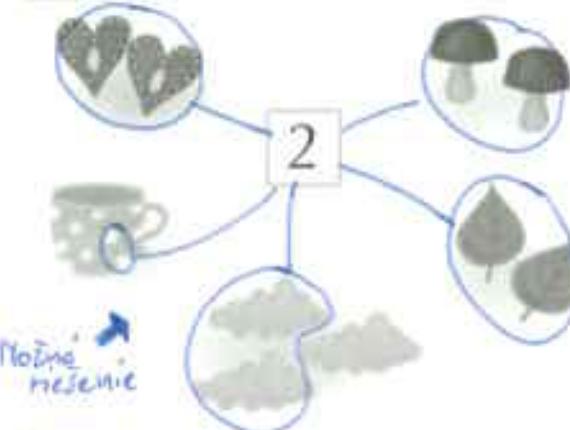


5 Vyrieš úlohu.



$$\begin{array}{|c|c|c|} \hline & \cdot & \cdot \\ \hline \cdot & + & 1 \\ \hline 1 & = & 2 \\ \hline \end{array}$$

2 Zistí počet.
Čo môžeš, prirad k číslu 2.

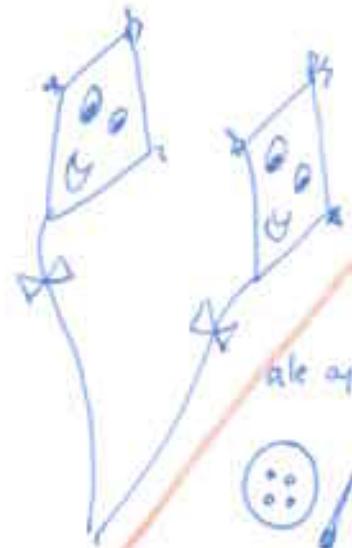


4 Zapíš počet číslom.



2 **2**

Načreli 2 hubovoľné veci.



1. Choba na spoločnej práci: Žiaci počítajú príbeh: *Išli lesom, stratili sa, ježibabe nevyhli sa. Lakala ich na perničky, zavrela ich do kôlničky.* Pomeraj obrázok a hľadaj peklosť. Používa polkruhy hľadaj obrázky na obrázku a umiestňuj ich podľa. Potom tvoria príbeh, v ktorom používajú čo načreštili podľa 2. 2. Žiaci králikom prehodený, hnevi sa v počte 2 a spaja ich s číslom. 3. Prečítajme si lebo na s. 20/X. 4. Žiaci zistia počet a zapíšu ho písanym číslom. 5. Prvý vstretnutie so slovenskou ulohou. Žiaci vyskúšajú situáciu na obrázku. Použijte príklad napísaný bodkami. Pomocou ňou zapíšte príklad a vyrieši ho. 5. Žiaci kresli hubovoľné predmety. Zapíš počet kociek.

1 Pokračuj.

21121212121212121212
 12121212121212121212
 11211211211211211211
 12211221122112211221

2 Rozprávaj podľa obrázkov a počítaj.



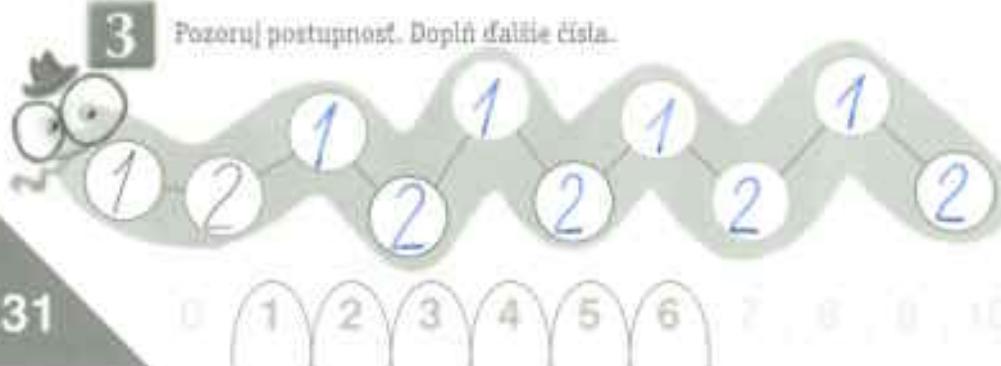
$$1 + 1 = 2$$



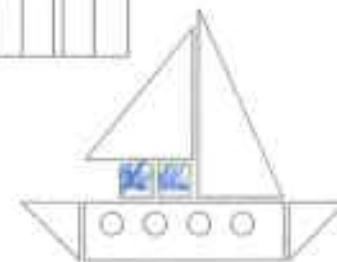
$$1 + 1 = 2$$

$$1 + 1 = 2$$

3 Pozoruj postupnosť. Doplň ďalšie čísla.

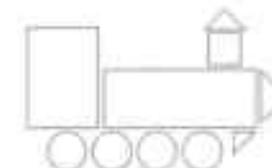


4 Vyfarbi, čoho je 2.



5 Doplň.

•	1
•	2
⋮	3
⋮	4
⋮	5
⋮	6



6 a) Nakresli 2 väčšie △.



b) Nakresli 2 menšie ▽.



+	PLUS	
=	ROVNÁ SA	JE/SÚ

$$1 + 1 = 2$$

Toto je príklad na ŠCITANIE.

Ešte farby najde malia? Postupne vyfarbuj na palete.



1. Žiak preveruje postupnosť a pôle dôležité čísla. 2. Žiak sa opäť sčítava s libovom na sčitanie. Pripomienkuje dobu v funkciu a hocienie (s. 302). Opäť používa dynamické modely (príkopa, prichádzka). Nakoniec žiak nakresli obdobnú obrázkovú sériu až do konca. V prvej ľavej časti súradíc je sčítavací číslo. 3. Žiak deponuje postupnosť. 4. Žiak prečíta s každým obrázkom súradnice. 5. Vlaco deponuje body, vyznam čísla. 6. Dokreslene trojuholníky môžu mať rovnakú alebo značeneš rôznu velkosť, musia byť však väčšie ako vys. 7. Žiak prechádza bludiskom a na palme kreslí tie farby, čo kresl prechádza (nie sú v určenej čiare).

Práca podľa pokynov

MP

1

Fuzoruj obrázok.
Porozprávaj rozprávku a výfarbu.



Dlhý mal „jáj“ dlhé nohy,
široký zas veľké boky.
Bystrozraký dobrý znak,
doviedel až za oblak.

3

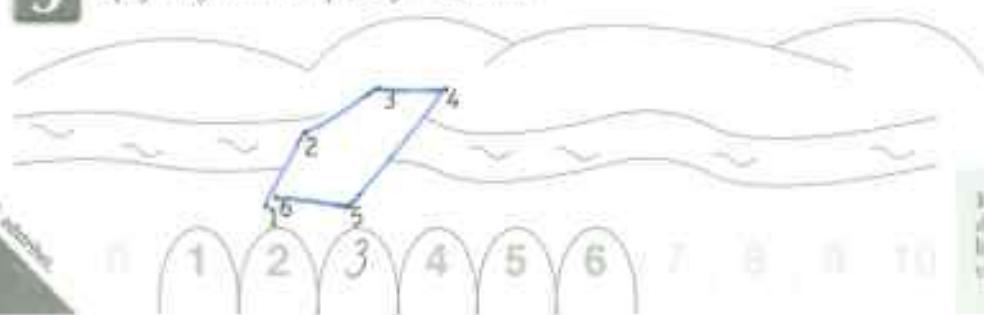
Nacvič si písanie.

Prejdí po ivare nito naz.

3
3 3 3 3 3
3 3 3
3 3 3

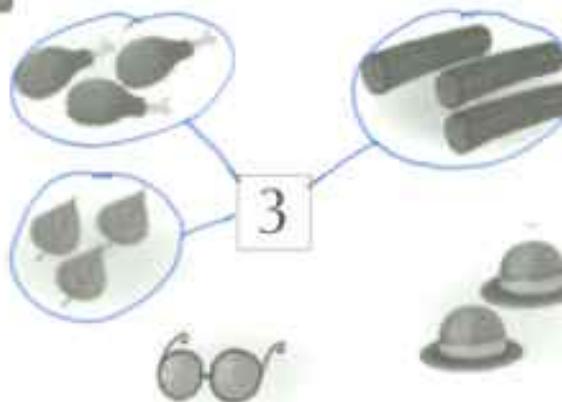
5

Spoj body od 1 do 6 priamymi čiarami.



2

Zisti počet. Čo môžeš, prirad k číslu 3.



4

Zapiš príklady a vypočítaj.



$$2 + 1 = 3$$

1. Učiaca sa spúšťačku pričas. Zlaci poslušná príbežná: Dlhý mal „jáj“ dlhé nohy, široký zas veľké boky. Bystrozraký dobrý znak, dovedol až za oblak. Diskusujte do obrázka a vytvárajte nového zodbera. 2. Zlaci zakrešľujte jednotne, horec sú v počte 3, a spoj ich s číslom. 3. Pracujeme ako na s. 26/3. 4. Zlaci vloží súme dlaby. Riešením ich je pripravené na kontinuitnosť výstavu. 5. Zlaci spoja body priamyimi čiarami. 7. Pracujeme ako na s. 28.

3	3	+
1-3	1-3.	

Nakresli 3 ľahkočítane veci.



Zapiš počet kociek.

3
3
3
2
3

1 Pozoruj počet. Vyfajřbi podle počtu.

1
2
3



2 Vypočítaj.



$$1 + 2 = 3$$



$$2 + 1 = 3$$

3 Rozlož číslo 3.



4 Ps.

++ + + + + + + + +

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

5 Nakresli a porovnej počet.

3



2



1

2



3

3



3

1



3

3



1

2



3

+	PLUS	
\geq	1-3	1-3.
$=$		

Vyfajřbi podle tabulkky a spočtaj.



▲ □ ● ■
3 2 2 3

1. Znak značí počet predmetov každého druhu. Počtu počtu predmetů využívajte. 2. Znak někdy slouží. Počet je využíván proti. 3. Znak někdy základ čísel. Pamatujte si, že se množství zmenšuje a potom roste iží spodní znamku. Vídáte si změnou na zvýraznění znamku. 4. Znak si převzalé písmeno znaku. 5. Znak kreslí daný počet kruží a výrova. Potom vždy jednou na spodním povrchu znamku a porovnávání a porovnávání. 6. Znak například pomocí znamku, která má a započet sčítavých tvarem.

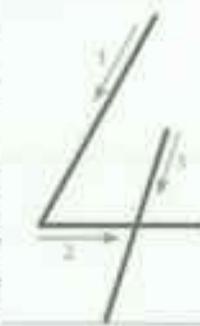
MP

- 1** Pozoruj obrázok. Počízprávaj príbeh a vyfarbu.



- 3** Načíť si písanie.

Prejdí po řadě čísla 1-4.



4 4 4 4

4 4 4

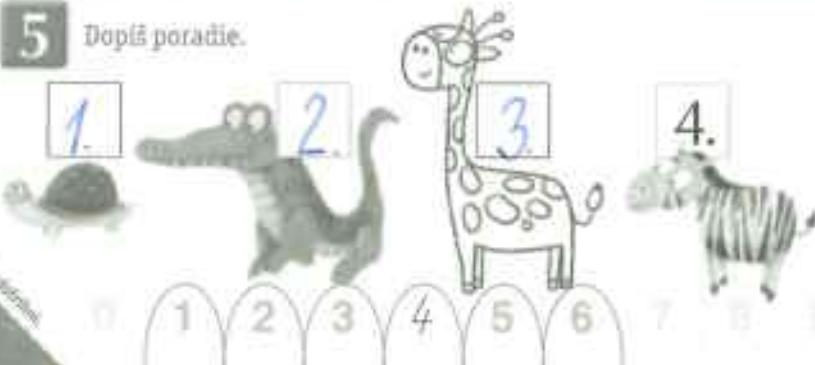
4 4

4 4 4

4 4



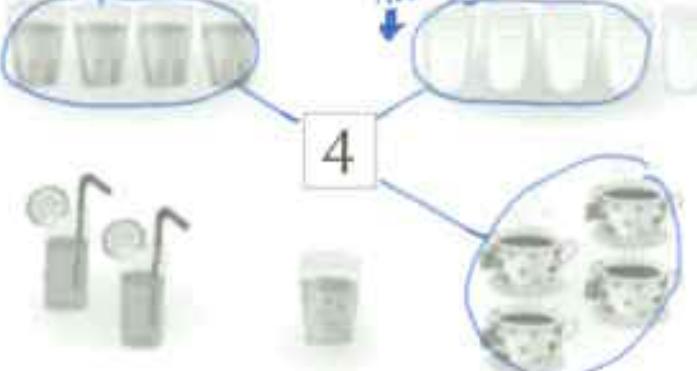
- 5** Doplň poradie.



2

- Zisti počet. Čo môžeš pripraviť časou k 4?

M. Inšpirácie



4

$$\begin{array}{ccc} 4 & 4 & + \\ 1-4 & 1-4 & \end{array}$$

Nakresli 4 ľubovoľné veci.



Zapiš počet.

4



4



4



4



1. Zrik pozornosť obrazok. Na základe používania sa polohy vymysli príbeh: Hľadá, posúvaj a vyfarbuje v objektoch čo najviac objektov s počtom 4. 2. Zrik zadružené predmety, ktoré sú v počte 4, a spoj ich s celom. 3. Pracujeme súlo na s. 28/2 - 4. Kniečkami silne priznačime čísliek na zadávanie riešenia slovených úloh. Zlobiu vyzývame, aby používali príklady a riešenia. Prvý dia a posledný dva riadky prípravujú na hromadnešie skúšanie. 5. Zrik doplniť radcov čísliek z vrchu poradie svetom. 6. Pracujeme súlo na s. 28.

1

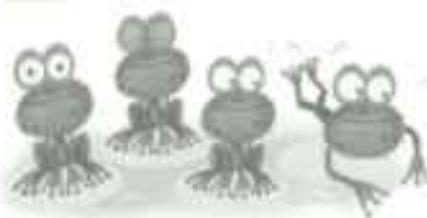
Plá.

-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	=	=	=	=	=	=	=

Toto je znak
MÍNUS. Budeš ho písať
pri odčítaní.

**2**

Zapiš a vypočítaj.



$$4 - 1 = 3$$

+ a

plus

- bez

mínus

= jerovná
sa

1-4

1-4.

**3**Výfarbi a sčítaj.
Víš vypočítat
tieto príklady?

$$3 + 1 = 4$$



$$1 + 2 = 3$$



$$1 + 3 = 4$$



$$2 + 2 = 4$$



$$3 + 2 = 5$$

4

Prečíta kní a odčítaj.



$$4 - 2 = 2$$



$$3 - 1 = 2$$



$$3 - 2 = 1$$



$$2 - 1 = 1$$



$$5 - 1 = 4$$

MP

5

a) Spájaj podľa pokynov.



Práca podľa
pokynov.



MP

6Zapiš počet písmen v slovách. Označ, či je veta pravdivá (P)
alebo neprávdivá (N).

L E V S P I .

3 3

Označ správne. **P**rávda **N**eprávda

V L K B E Ž I .

3 4

Označ správne. **P**rávda **N**eprávda



Rozlož číslo 4.



1 3

3 1

2 2

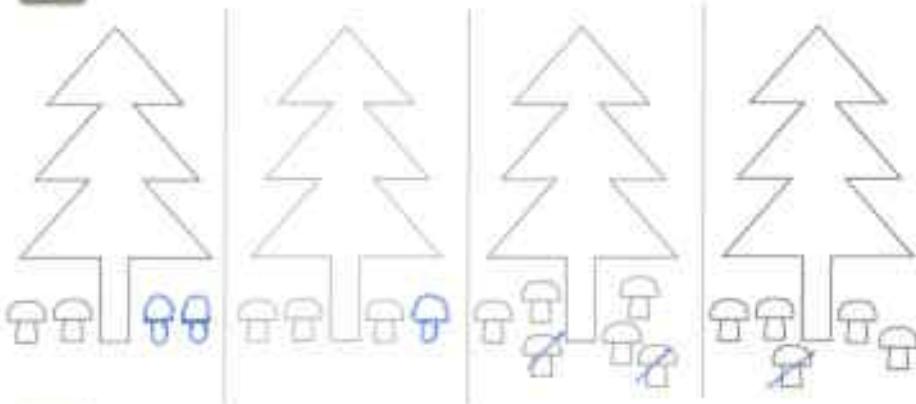
b) Najdlhšíu cestu vyznač farebne.



7 8 9 10

1. Znak si prečítačne píšeme znakov. 2. Znak rieši, ktorého znamená prič. a ktorého znamená mi lekce. Môže riešiť aj si hračku, kolcia či inú závesnú oči (náramok, náhrdelník). 3., 4. Znak posúvajú príklad, vyrábačku píše písanie podľa správnej farby a doplní výsledok. V príkladoch na výčítanie je "výsledok" prediktívny, t. j. závisí od výčítaného čísla. 5. Znak si riadiacim miestom trpia ďalšie prečítače písmenom, určujúci kde na písanie a akému písaniu. 6. Znak môže píšeme a napsať ho číslom. Potom sa vymenúva výsledok. Znak hradí, či na výsledky pravdivé. Ak je jednotka nie je pravdivý. V ďalšej práci zadáme ďalšiu výročku. Práca s výročkou zasúdzaeme si do matematických snečvičiek. 7. Táto tabuľa rozloží číslo 4.

1 Dokresli alebo prečiarkni, aby boli vždy 4.



2 Hľadaj chyby. Oprav ich.

$1+1=2$ ✓

$2-1=2$ 1

$2+1=3$ ✓

$1+1=2$ ✓

$4-1=2$ 3

$3+1=3$ 4

$2+2=3$ 4

$4-3=2$ 1

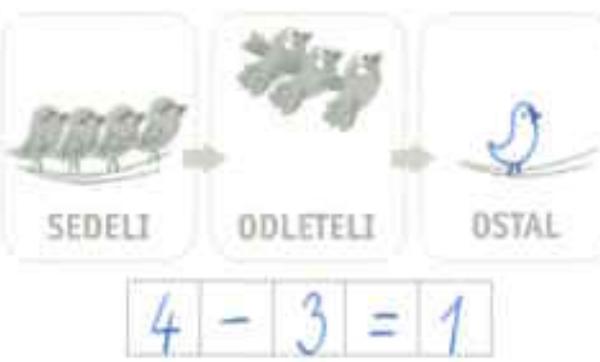
3 Zakružkuj rovnaké stopy rovnakou farbou.



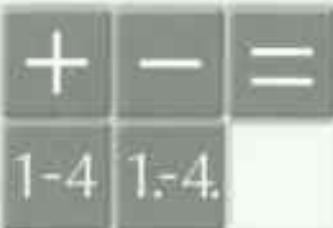
4 Vymysli príbehy a vyrieš úlohy.



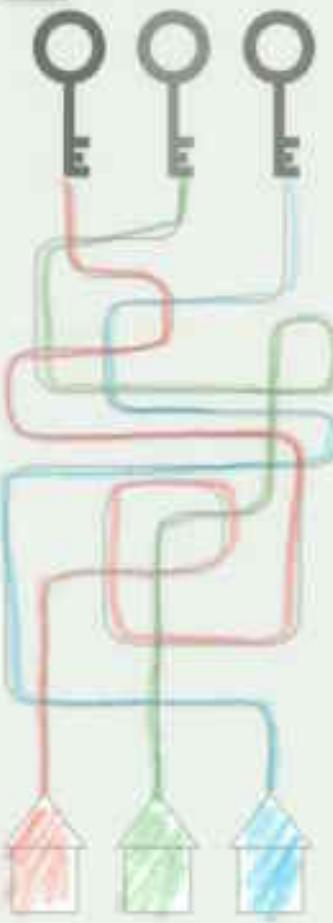
$2 + 2 = 4$



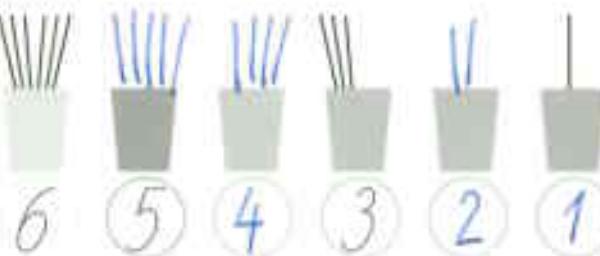
$4 - 3 = 1$



Odoknini a vylatbi.



5 Dokresli slamky, dopĺň počet.



1. Znak získ pečiat. Rumbodne, či trube do počtu 6 dokresliť ďalšie dve. 2. Znak vyrábi príklad a potvrdi ho výsledkom. Ak je nepravý, skretnie ho. Správne nasenie napís do okienka. 3. Znak po zakružkovaní umieť počas ťaženia súčty stopy. Môže skriť učit, ktorému hľadáš riešenia. 4. Znak posúvacie slávenia zložku vyznačené súčetom oba čísla. Prvá čísla je na sčítanie, druhá na odčítanie. Znak vystreľuje zadumanú kresbu a násom napíše správny počet k číslu. 5. Počet slamek tvorí číslovej rad. 6. Znak si preveríva početnosť a výsledok.

MP

1

Pozoruj obrázok a vyfarbu. Vymysli príbeh.

Práca podľa polynov.**3**

Nacvič si písanie.

Projdi po tvare ešte raz.

	5 5 5 5
	5 5
	5 5

5 5 5	
5 5	

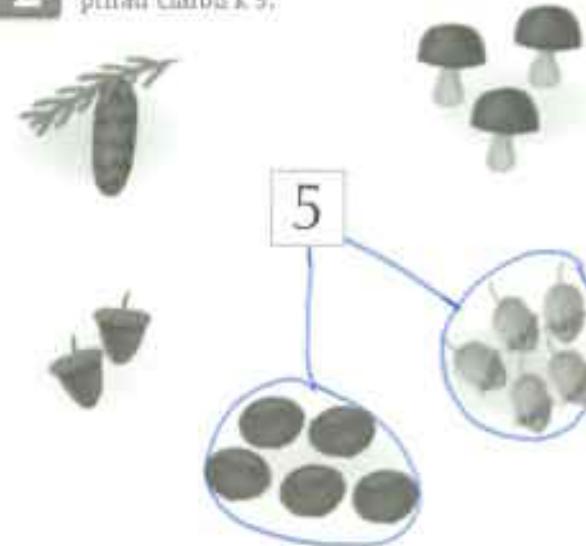
DĚKUJEME

37

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2

Zistí počet. Čo môžeš, priprav čiarou k 5.

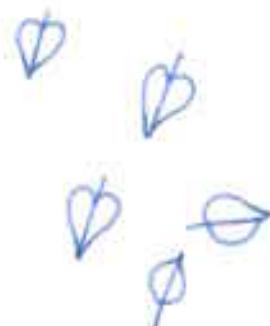
**4**

Zapiš počet a porovnaj.

5 > 2	3 = 3		
1 < 4	4 = 4		

5 5 \geq
1-5 1-5.

Nakresli 5 hubovoľných vecí.



Zapiš počet.

5 5
5 5
5 3

1. Grafika na zlepšenie práce. Znaci počítaním príbeh: hľadaj kočku rohatú, ktorá sa len s ňou porúta. Nikoho sa ver' nebála, s ježkom sa však prerátala. 2. Zrážky kvetinami jednoduchy, ktoré sú v počte 5, a späť ich v číslom. 3. Pracujeme ako na s. 280. 4. Aklik porovnáva počet geometrických tvárov číslo a výraz. Výraz trváce nie je dôležitá. 5. Pracujeme ako na s. 28.

1 Vypočítaj.

$4 + 1 = 5$

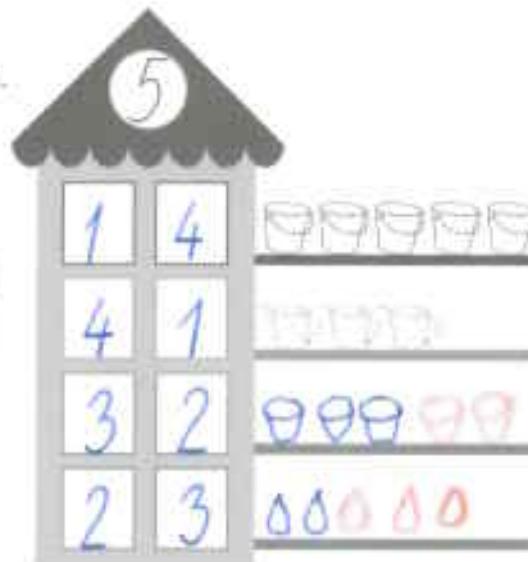
$2 + 3 = 5$

$1 + 3 = 4$

$2 + 2 = 4$

$1 + 4 = 5$

2 Rozlož číslo 5.



Zahraj sa hru:

Mám 3.

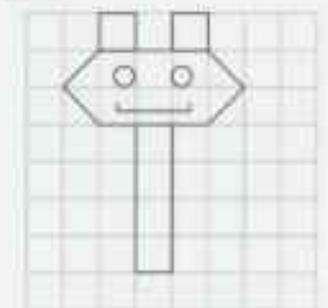
Pridám 2.

Koľko budem mať?



+	-	
1-5	1.-5.	

Nakresli si ďalšie raz.



3 Zapíš príklady. Pomôž si prstami.

PRIDÁVAME

$\bullet + \bullet\bullet = \bullet\bullet\bullet$

$\bullet + \bullet\bullet = \bullet\bullet\bullet$

$\bullet\bullet + \bullet = \bullet\bullet$

5 Doplň číselný rad.

$1 + 4 = 5$

$2 + 3 = 5$

$3 + 1 = 4$

ODOBERÁME

$\bullet\bullet - \bullet = \bullet$

$\bullet\bullet - \bullet = \bullet\bullet$

$\bullet\bullet - \bullet\bullet = \bullet$

$5 - 1 = 4$

$5 - 2 = 3$

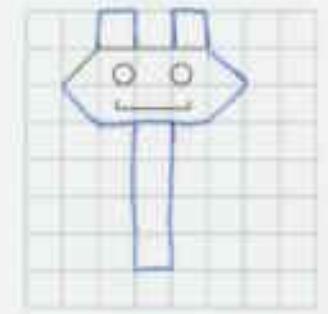
$4 - 3 = 1$

4 Vyfarbi podľa pokynov.

1	.
2	.
3	.
4	.
5	.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



1. Žiaľ, mne chýba na súťaže hibrovanej spôsobom. 2. Tieto rozložené čísla si môžete posledne vyskládať, pre dokončenie pridávaním dvoma číslami. 3. Príklad znamienkom bodkami tiek zapíš číslami. 4. Podľa počtu bodiek tiek vyfarbujte plachy danou farbou. 5. Po doplnení číselného radu môžete vydarbuvať plachy farbami podľa pokynov. 6. Žiaľ sa už orientovať v akvarelovej mali. Odporúčame, aby tiek kresili červenou.

MP

Práca podľa polynov.

- 1** Pozoruj obrázok. Porozprávať rozprávku a vyfarbu.

Rapa stále odoláva,
dedko pomoc privedá,
Spoločnými silami,
hneď sa všetko podarí.

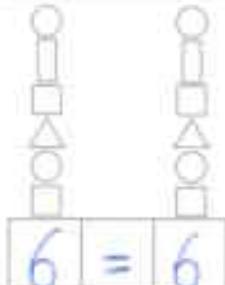
- 3** Načíť si písanie.



6 6 6

6 6

- 5** Zapíš počet a porovnaj.



- 2** Zistí počet. Čo môžeš, prirad čiarou k 6.



- 4** Vyfarbi daný počet.



6	6	1-6
>	<	1-6
=		

Nakresli 6
súbojových vecí.

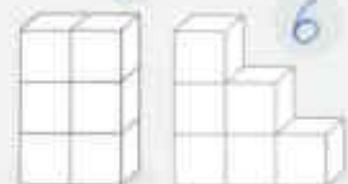


Zapiš počet.

6



6



6

1. Uloha na spoločnú prácu. Zdieľ počítavou príbeh: Rapa máte možnosť, dedko pomoc privedie. Spoločným silami hneď sa všetko podarí. Pozoruj obrázok a hľadaj počet 6. Dokonči a vyzieraj podľa polynov. 2. Ziek kresliť predmety, ktoré sú v počte 6, a spoja ich so správnym číslom. 3. Pracujte skôr na s. 28/1-4. Ziek využívať durej počet. 5. Ziek porovnávať počet geometrických tvorov vlevo a vpravo. 6. Pracujte skôr na s. 28.

1 Označ △, kde je počet 6.



2 Znázorní a vypočítaj.

$$\bullet\bullet\bullet\bullet\bullet 2+4=6$$

$$\bullet\bullet\bullet\bullet\bullet 3+3=6$$

$$\bullet\bullet\bullet\bullet\bullet 3+2=5$$

$$\bullet\bullet\bullet\bullet\bullet 4+1=5$$

$$\bullet\bullet\bullet\bullet\bullet 1+5=6$$

$$\circ\circ\circ\circ\circ 6-4=2$$

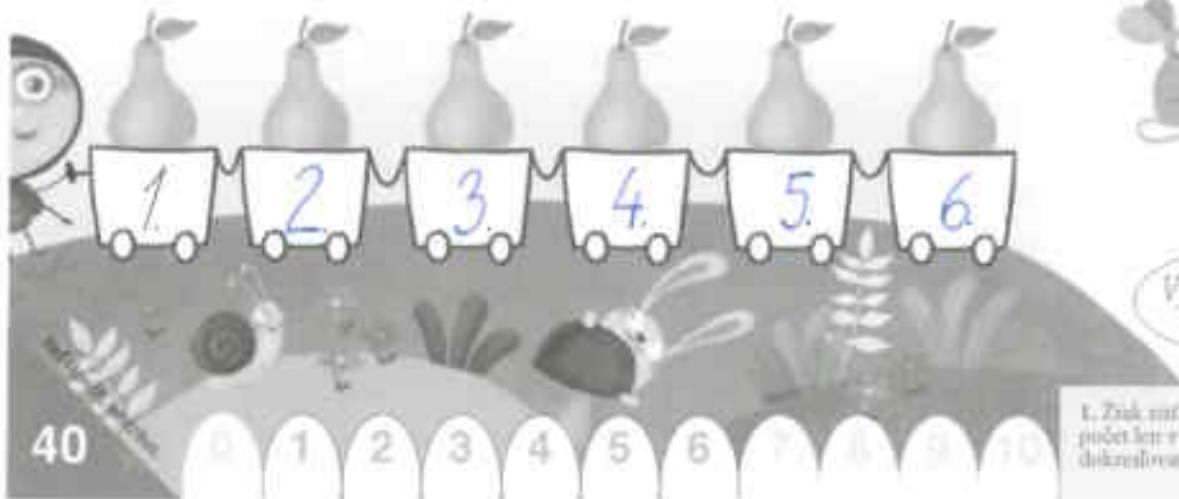
$$\circ\circ\circ\circ\circ 6-5=1$$

$$\circ\circ\circ\circ\circ 6-3=3$$

$$\circ\circ\circ\circ\circ 6-2=4$$

$$\circ\circ\circ\circ\circ 6-1=5$$

4 Doplň poradie.



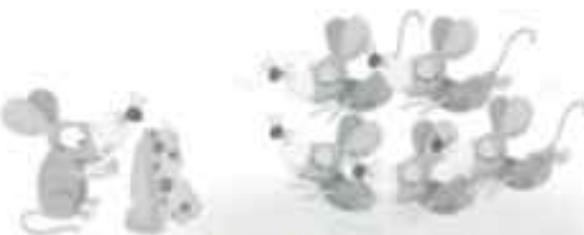
3 Vymysli příběhy, zapíš a vypočítaj.



$$4 + 2 = 6$$



$$3 + 3 = 6$$



$$1 + 5 = 6$$

Výsledek při scítání
voláme **SUČET**.

1. Znak znaju počet: Ak je různý ako 6, označ číslo kvapkou. 2. Pracujeme až do 10. 3. Tu je vždy zpravidla nejpočet lepí v první řádku. 3. Začni říct slovení čísla a m' slyším. 4. Znak doplň každou číslovky. Do objektu může dokreslovat jenž používá X. 5. Znak si převziješ jinam insomorfii, posetřov' a změníš orientaci.

+	-	\geq
1-6	1-6	

Nakresli eště raz jedním ťahom.



1 Vypočítaj súčet.

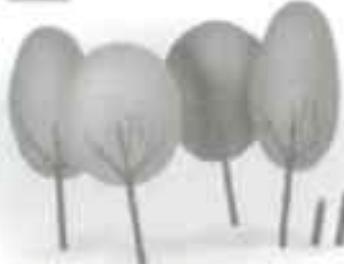
$$\begin{array}{ll} 2+3=5 & 3+2=5 \\ 5+1=6 & 1+5=6 \\ 3+3=6 & 4+2=6 \\ 2+4=6 & 3+1=4 \end{array}$$

5
3 2

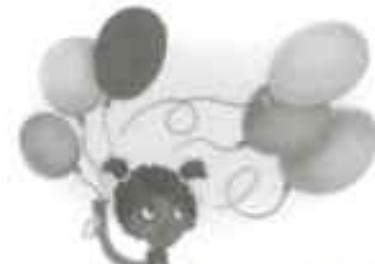


MP

3 Vymysli príbehy, zapíš a vypočítaj.



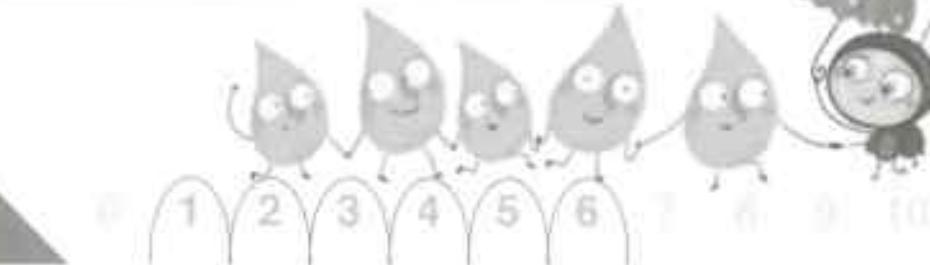
$$6 - 2 = 4$$



$$6 - 3 = 3$$



4 Dokresli slamky. Dopln počet.



5 Dokresli kolesá tak, aby ich nebolo 6.



Vapr.

Počet dokreslených: 1 až 4 alebo viac ako 6.

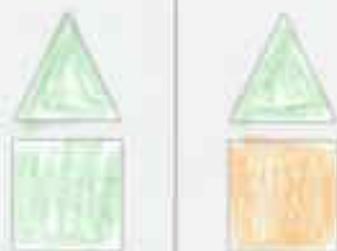
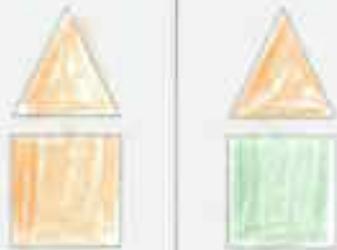


Pod riešením sa využívajú obliáziky, ktoré miestom spôsobom značeného rozkladu/súčtu. 1. Žirk tiež užuje samostatne hubeným spôsobom. 2. Odíť sa vymenje obliázik v obliáziku. Testovať sa mohu v rozklad. Súčet znieť v kreskách dve čísla v obliázku. Pri rozklade s žirk môže pomoc vytiahovaním kryštieľ. 3. Žirk vznosi k obliázkom žirk. Tie staničie na odčítanie. 4. Priniesieme žirk na s. 86/3. Tu však počet slamičiek stupňa výzvy o k získeť nad. 5. Divergentná filozófia. Žirk by však emši dokresliť až počet jednotného kolesa (alebo diskresi). Správny je akkoľvek počet okrem 6 (menšie ako šesť, viac ako šesť). X. Kombinatorické čísla.

1-6 1-6 +

-

X Vyfarbi väzdy inak.



1 Potvrdzaj. Použíz znaky >, < alebo =.

$6 > 3$

$2 = 2$

$5 > 2$

$5 > 3$

$4 < 5$

$5 < 6$

$1 < 6$

$3 = 3$

$2 > 1$

$1 < 4$

$4 > 3$

$6 > 2$

$3 < 4$

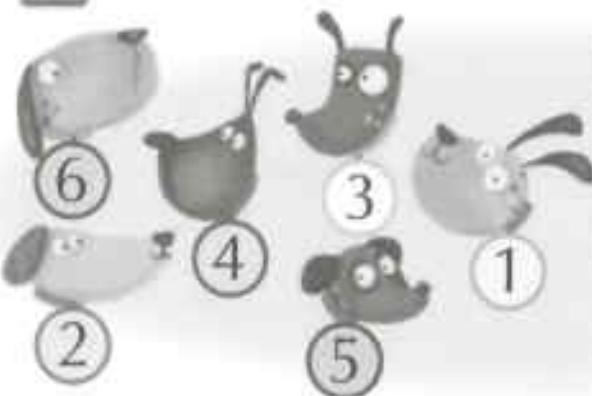
$2 < 3$

$4 < 6$

$2 < 6$



2 Prinád ptačom správne kosti. Vyfarbuj.



$3+2$	5	$6-3$	3	$3+1$
$5-4$	1	$2+4$	6	4
$5+1$	6	$2-1$	1	$2+1$
$4-2$	2	$6-1$	5	3

4 Ukáž si na počítadle a počítaj.

$3+1=4$

$4+2=6$

$3-1=2$

$5-4=1$

$1+4=5$

$1+3=4$

$6-2=4$

$4-1=3$

$2+3=5$

$3+3=6$

$4-3=1$

$6-5=1$

$1+5=6$

$1+2=3$

$5-2=3$

$4-2=2$

3 Vymysli príklady a vyfarbi tak, aby bol súčet vždy 6.



$5 + 1$



$1 + 5$



$2 + 4$



$3 + 3$

+ **-** **×** **=**

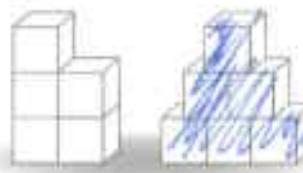
1-6 1-6

Vyfarbi vodníka.
Vymysli o nom úlohu.

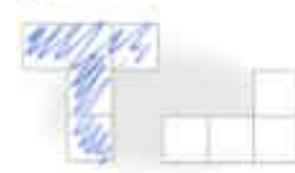


5 Potvrdzaj počet. Vyfarbi, kde je viac z dvojice.

a)



b)



$2 + 1 = 3$

1. Žiak riadi ďalší členovate. 2. Podľa farby registráciu žiakov na kŕm vystreľuje žiak kŕmu. 3. Rozklad počtu daného obrázkom. Žiak napísí čísla zredukovanú skôr. 4. Žiak pri zadaní môže použiť hubovňačku počítadla. Napríklad rad čísel v spodnej časti strany. 5. Žiak posúvajú farbené dvejsieky. Spôsob, akým posúva jednu hubovňučku, nie je dôležité. X Žiak svoju úlohu prezentuje spoluúčasníkom, ktorí je s jejou hlasom.

Práca podľa polynov.



1

Vyfarbi, čoho je 5.



2

Zapiš počet.



1-6

1-6.

+

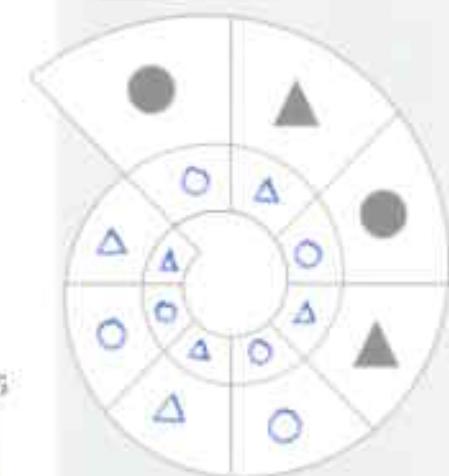
-

≤

>



Pozoruj vzor
a pokračuj.



3 Doplň rozklady.

4	1	3
3	1	3
2	2	4

0	3	3
2	4	3
4	2	1

5	2	3
3	2	1
1	5	4

5 Porovnaj.

$2 > 1$

$3 < 6$

$1 < 5$

$4 > 3$

$2 = 2$

$5 > 2$

$4 = 4$

$6 > 5$

7

Zapiš príklad a vypočítaj.

$4 - 2 = 2$

4 Doplň rad čísel.



6 Vypočítaj.

$3 + 1 = 4$

$5 - 4 = 1$

$1 + 4 = 5$

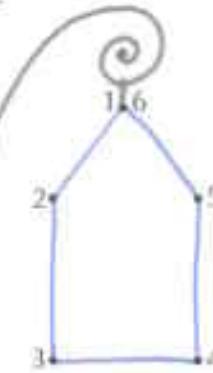
$4 - 1 = 3$

$2 + 3 = 5$

$6 - 5 = 1$

$1 + 5 = 6$

$3 - 1 = 2$



AKO SA MI DÁRILO:

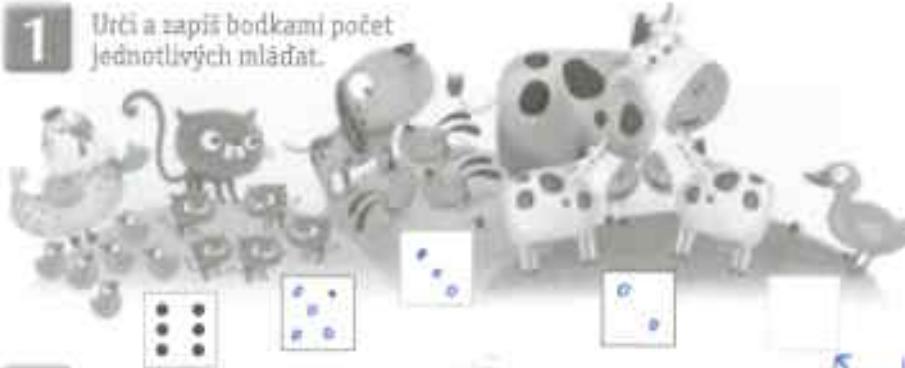


Strana na uverejnenie výslednosti

So stranou pracujeme podľa pokynov v meničkých posúvankach. 1. Zisk zapiš počet zvierat zoznamku druhu a ak sa rovná 5, vyzarbi. 2. Zisk zapiš počet a zapiš ho číslom. 3. Zisk zapiš rozklad čísel, miestom sú už napsané. 4. Zisk doplnia chybajúce čísla v číselnomrade. 5. Zisk miesto pri premenovaní použiť labovacího spôsobu. 6. Zisk si miesto posúvajúc labovacími spôsobmi. 7. Zisk posúvajúc situáciu zo obrázku a miestami príslušné na výčítanie. 8. Ak zisk nie je správne, vyzkuste obnoviť lampiku. 9. Zisk hore ukazujete, dnu vyzbarbi.



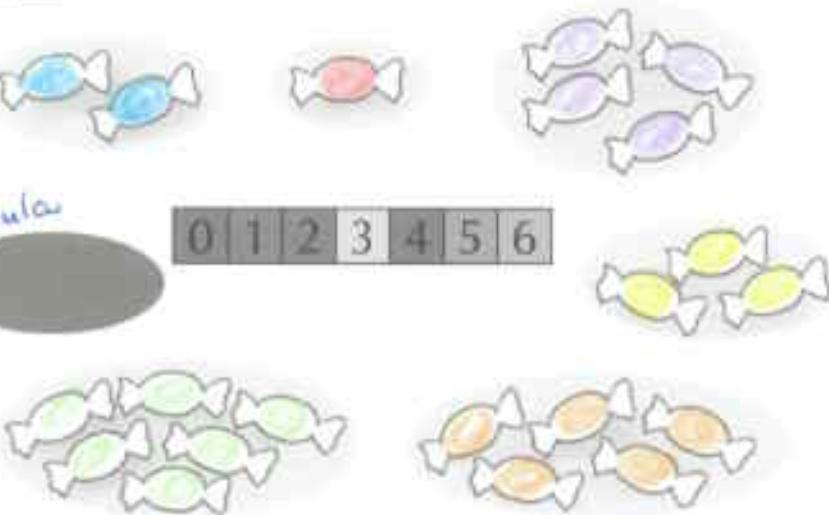
1 Urči a zapiš bodkami počet jednotlivých mláďat.



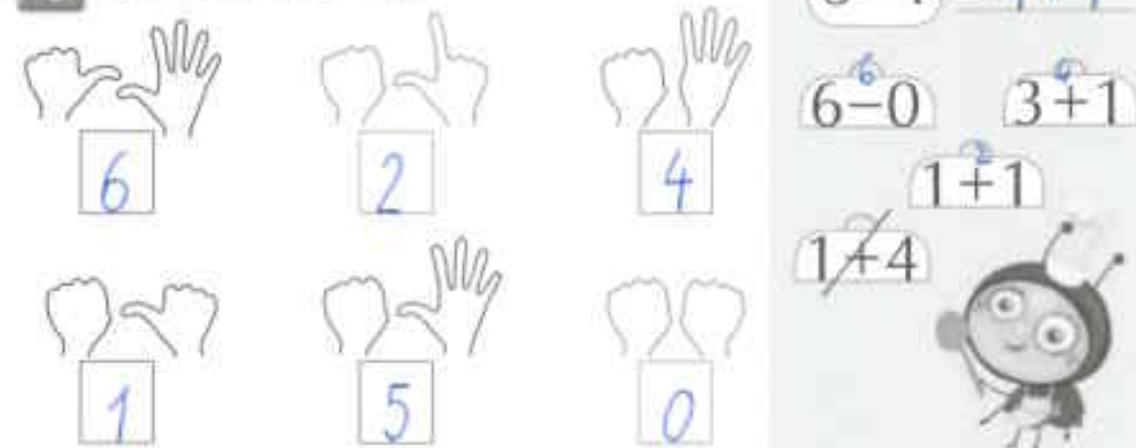
2 Zapiš počet nôh.



3 Urči počet a vyfari.



4 Zapiš, kolko prstov ukazuje.



1. Uložka na spoločnú prácu. Z počtu možno vytvoriť matematické diktáty: Zistí počet... Jednu odštípi. Kolko ostalo? Spoločne sa vymyslime výsledník počtu 0 v niečom podobnom. Zisk sklopí, aby hniezdo užívateľa ponište. Následne nemá možnosť, ma hoda NULA eur. S počtom 0 a s matematickými operáciami s nulou pracujeme čo najčastejšie. 2. Zisk posúvate uhlásť a zapísanie príplatu písť. Ryba má 6 nôh. 3. Zisk zistí počet a potom vyskúšajte správnu faktúru. Faktúra 0 je už zvyčajná. 4. Pre riešenie si hiek môžete pomocť hľadávaním spôsobom. 5. Zisk zistí užívateľu správne príklady.

0	1-6	1-6
+	-	

Najdi a dopis príklad s rovnakým výsledkom.

$$3+2 = 1+4$$

$$1+5 = 6-0$$

$$4-0 = 3+1$$

$$6-4 = 1+1$$

$$6-0 = 3+1$$

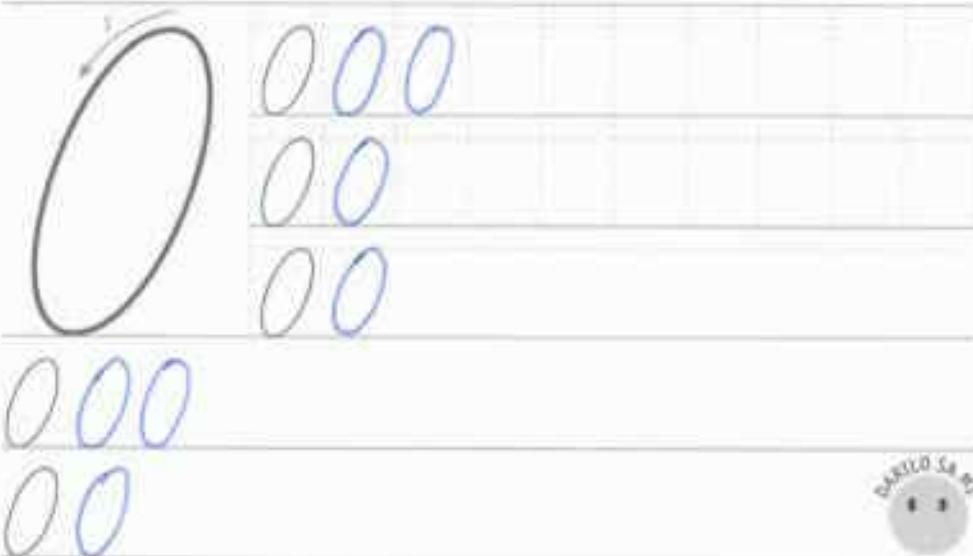
$$1+1$$



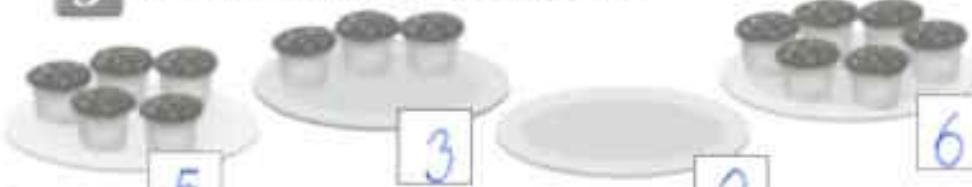
- 1** Pozoruj obrázok a rozprávaj rozprávku.
Kočko kamarátov ide s vajíčkom?



- 3** Načíč si pisanie.

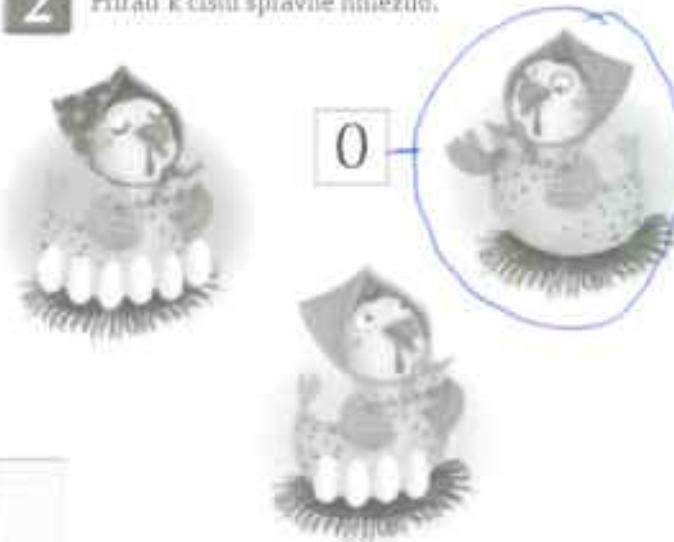


- 5** Spolučaj koláčiky na tanieri. Zapíš ich počet.



45

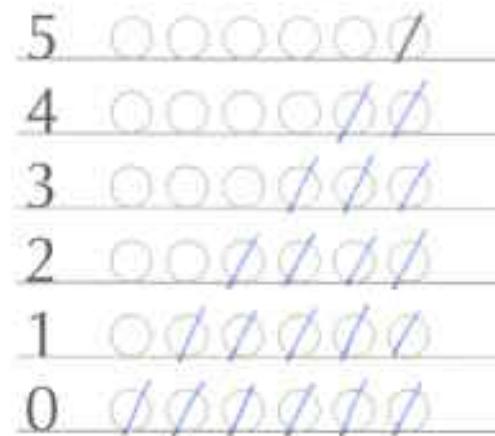
- 2** Prirad k číslu správne hniezdo.



0	1-6	1-6
0		

Nakresť nula
ľubovoľných vecí.
Keď skončíš,
posyp koláče
makom.

- 4** Prečiarkni, aby zostal dany počet.



1. Obrázok na spolučení pečie. Ziač podľažnej pôsobí blo svetom, vandrovalo, nikoho tam nepoznalo. Chcelo poznať všetky zvieratá, vrátilo sa domov hned. Väčšie miši boli radosť. 2. Ziač posúvajte počas vajíčok. Skryjte a posúvajte vajíčok 0 príslušne k číslu. 3. Pracujetece aktuálne na č. 2/3/4. 4. Ziač napriek všetkým želiam počet. Potom skria tak, aby ostal len tento počet. 5. Ziač napíše počet číslom. Chciať možnosť vyskúšať. Domáci miši, kde je matematika? Chciať zveri, kde je matematika? 6. Dve tieňom: 1. nemusíme si, 2. nakoľko sú rôzne, ktorý vyjadruje množstvo ľahšie alepka v tlelo 2). Späť sú mňamy aj všednému tanieru s prepečenými koláčmi.

1 Doplň čísla, ktoré chýbajú.



3 Zorad čísla podľa veľkosti.
Začni vždy najmenším.

2	6	1	5	4	3	1	2	3	4	5	6
4	2	3	1	5	6	1	2	3	4	5	6
4	5	3	1	0	2	0	1	2	3	4	5

4 Vyfarbi daný počet.



2 Potvrdzaj.

$6 > 3$

$4 < 5$

$2 = 2$

$5 < 6$

$5 > 2$

$1 < 6$



0-6 1-6. +

- > =

Doplň vhodné čísla.

Napr.

$5 > 1$

$3 < 4$

$5 = 5$

$0 < 4$

$1 > 0$ jedinečné výber čísel

$4 > 2$

$1 < 2$

$3 = 3$



1. Žiak posúva číslové rad. Doplň čísla pomocou spojovky. 2. Žiak si pri písaní čísel môže pomocou vlnujúcim spôsobom. 3. Pri riešení slovných úloh pomocou žiaka, keď hľadá čísla v textu v reakciu na otázku. Môže to pomôcť naznačiť, kde sú čísla v textu uložené. 4. Žiak zistí, či čísla sú správne. 5. Žiak vyskúší, či čísla sú správne. 6. Žiak sa orientuje pričom medaili na krku. Počet piše do hľadávky. 7. Žiak dopĺňa hľadávku vhodné čísla. V posledných trinásť vynáša čísla samostatne.

LIENKINE JESENNE ÚLOHY



1 Vypočítaj.

$1+3=4 \quad 5+1=6$

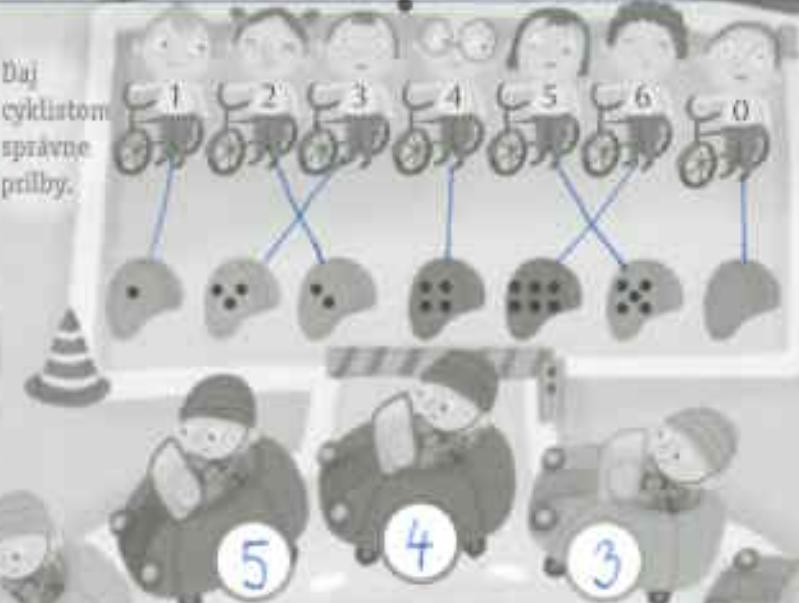
$2+4=6 \quad 0+5=5$

$2+2=4 \quad 3+3=6$

$1+4=5 \quad 4+0=4$

$3+2=5 \quad 3+1=4$

2 Daj cyklistom správne prilby.



4 Doplň čísla.



5 Porovnaj.

$0 < 3$

$4 < 6$

$2 < 5$

$1 < 6$

$0 = 0$

$5 > 4$

$2 < 6$

$4 > 1$

3 Vypočítaj.

$6-5=1 \quad 2-1=1$

$5-1=4 \quad 6-0=6$

$6-2=4 \quad 4-3=1$

$4-4=0 \quad 6-1=5$

$3-2=1 \quad 2-2=0$

6

Urob priamymi čiarami plot okolo tohto ihuška.

Projektová strana

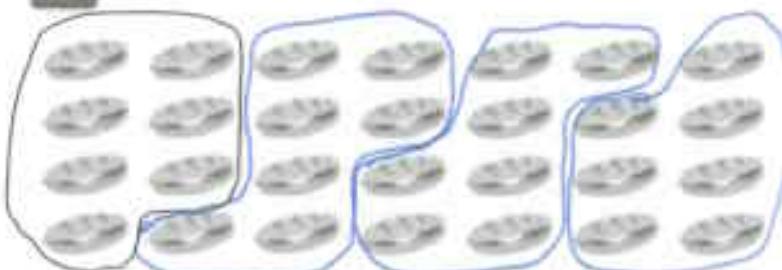
Olejov nemusí hľať rieku na jedine hľadanie. 1. Znak si penuhu labordruha spôsobom. 2. Znak priraduj číslo k počtu bodiek. 3. Znak si penuhu labordruha spôsobom. 4. Znak doplnia rady čiel základných (nie radejich) žalostiek. 5. Znak si penuhu labordruha spôsobom.

6. Znak spina čierne body očido ihuška tak, aby vznikol plot. Body spina posúvať pravítko - rymje.

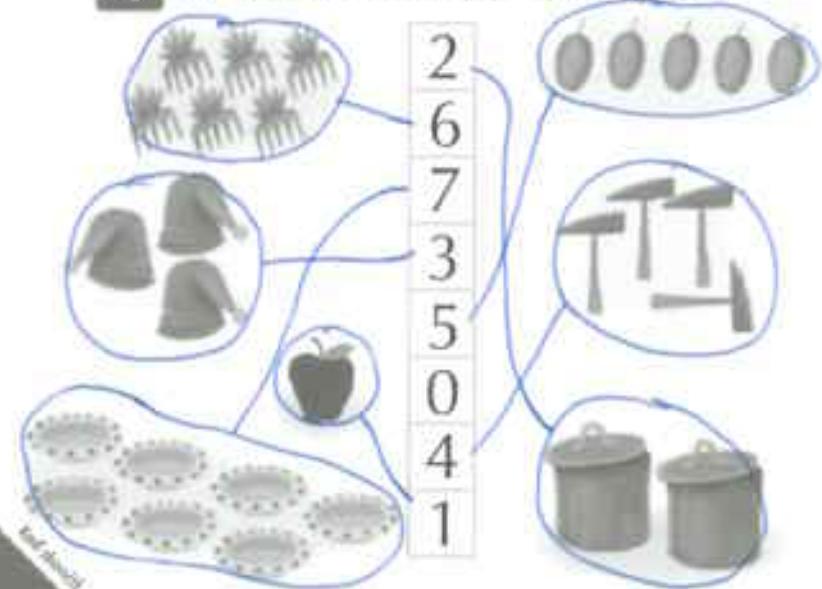
1 Zakružkuj 7 vecí, ktoré potrebuju trpaslíci pri svojej práci.



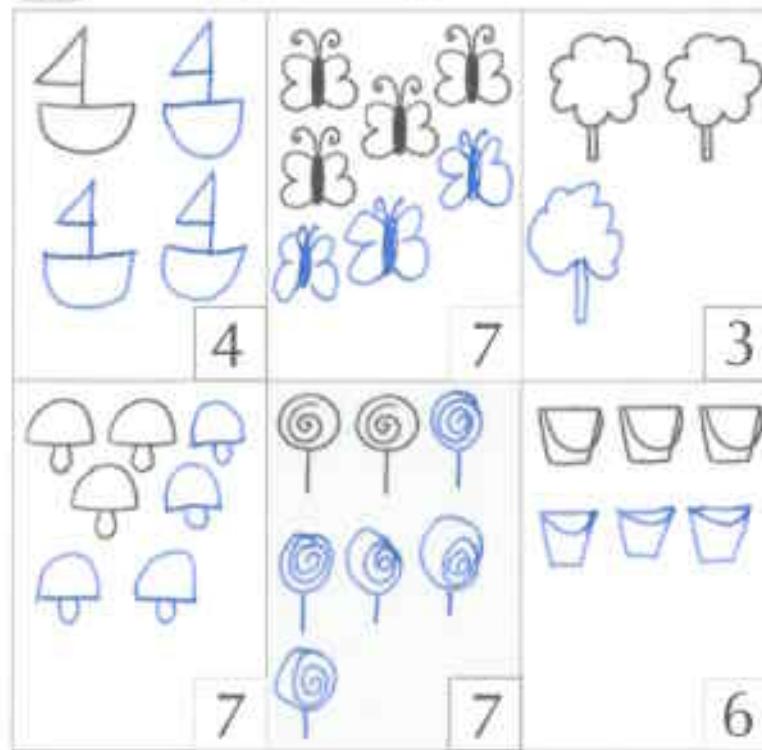
2 Bať po 7 podľa vzoru.



4 Urči počet. Zakružkuj a spoj so správnym číslom.



3 Dokresl, aby bol všade daný počet.



7	0-7	1-6
+	-	\geq

Vyfarbi po stípech podľa vzoru.



Toto je stípec.



MP

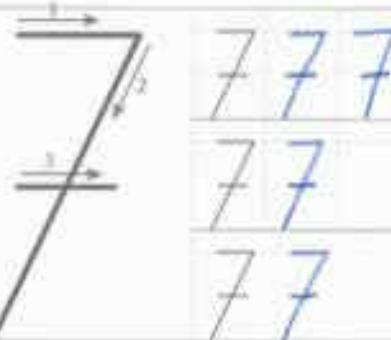
1

Pozoruj obrázok a porozprávaj príbeh.

**3**

Nacvič si písanie.

Prejdí po tvare čísla raz.



7 7 7

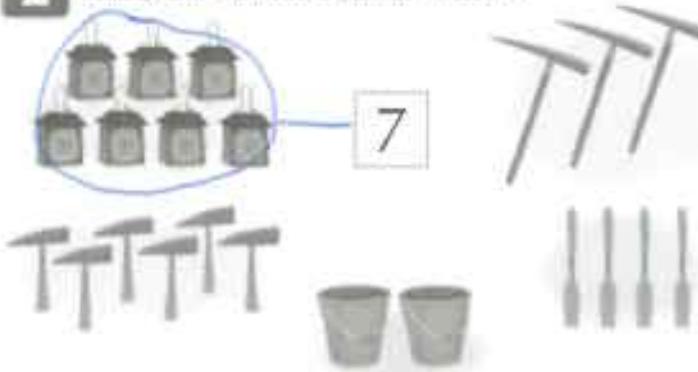
7 7

7 4 0 7 4 0 7 4 0 7 4 0

1 3 5 7 1 3 5 7 1 3 5 7

2

Zistí počet. Čo môžeš, prirad čiarou k 7.

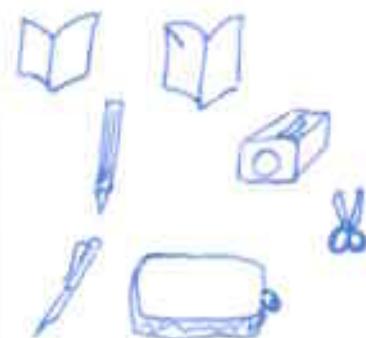
**4**

Rovnaké veci vyfarbi rovnakou farbou.

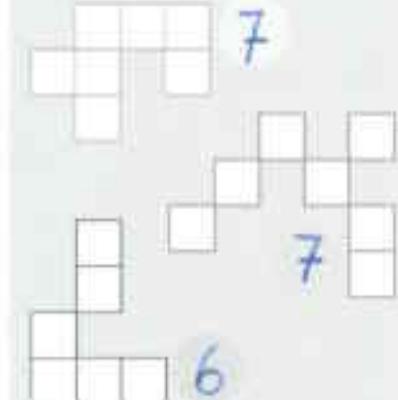


7	0-7	1-6.
7		

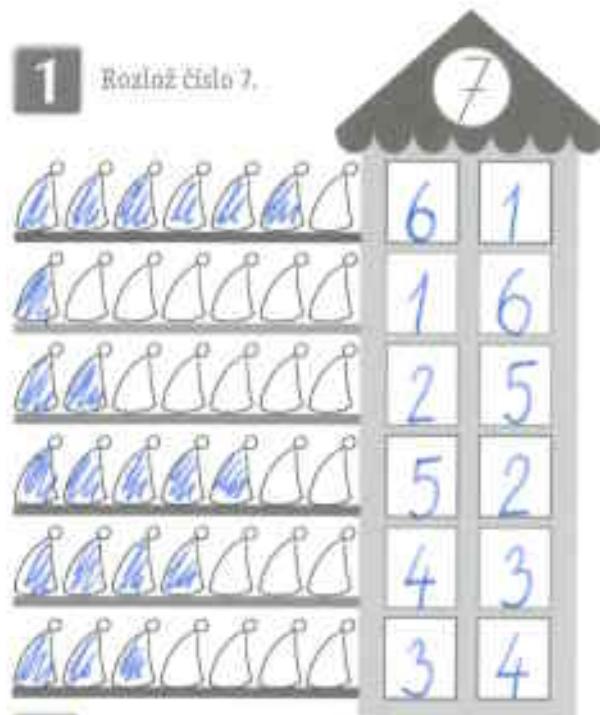
Nakresli 7 ťabovoňtých vecí.



Zapiš počet.



1 Rozlož číslo 7.



3 Utvor úlohy podľa obrázkov. Vypočítaj SÚČET.

Tato je SÚČET.

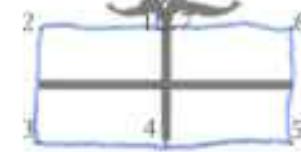
$$4 + 2 = 6$$

$$3 + 4 = 7$$

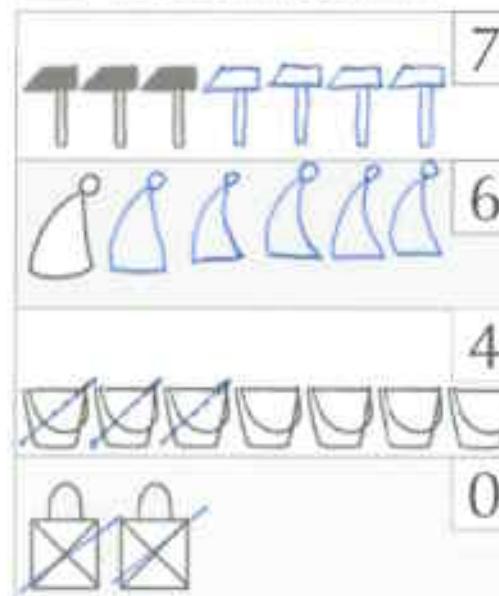
$$5 + 2 = 7$$

$$2 + 3 = 5$$

4 Spoj body rovnakej farby od najmenšieho čísla po najväčšie.



2 Dokresli alebo prečiarkni, aby bol daný počet. Utvor a vypočítať úlohy na sčitanie a odčítanie.



$$3 + 4 = 7$$

$$1 + 5 = 6$$

$$7 - 3 = 4$$

$$2 - 2 = 0$$

+	-
0-7	1-7.

Doplň.

$$4 + \boxed{3} = \boxed{7}$$

$$1 + \boxed{3} = \boxed{4}$$

$$5 + \boxed{1} = \boxed{6}$$

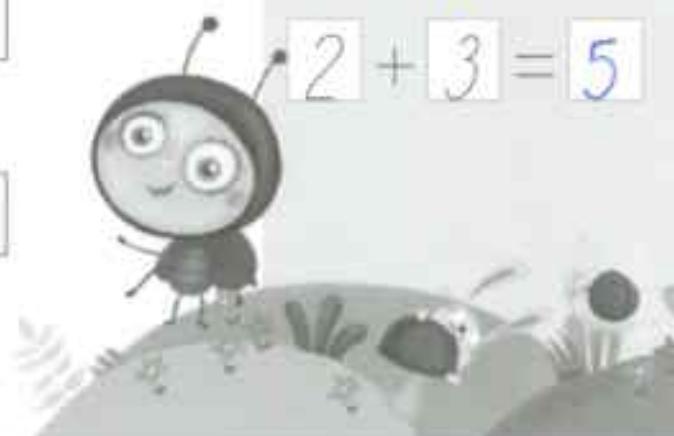
$$\boxed{0} + \boxed{3} = \boxed{3}$$

$$1 + \boxed{6} = \boxed{7}$$

$$2 + \boxed{3} = \boxed{5}$$

$$1 + 6 = 7$$

$$2 + 4 = 6$$



1. Šípom sa znak už vymyslel. Pri rozklade si môže pomôcť zvyklosťou nazývanou: 2. Žiak postupne po číslach. Dokresli, vypočíta, prípadne kresť, potom zostavi ľietadlo a vypočíta ho. Následne si niesmešne skontrolovia na cifriach. 3. Žiak postupne vypočíta príklady k obrázkom o černáčkoch. Na konci miesto si prejmenujte pojmy miest. 4. Spojením bodov sa drahocenní obrázkov. 5. Žiak doplní vhodné číslo.

1 Pozoruj, vyrieš a dopln SÚČET.



$$4 + 3 = 7$$

$$3 + 4 = 7$$

2 Vymysli úlohy podľa obrázkov. Vypočítaj ich.

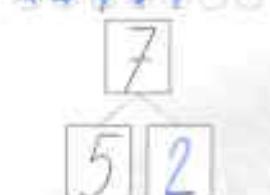
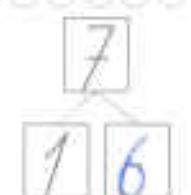
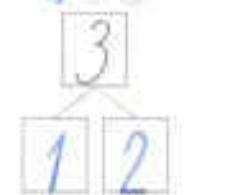
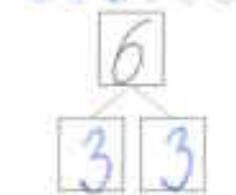


$$2 + 4 = 6$$

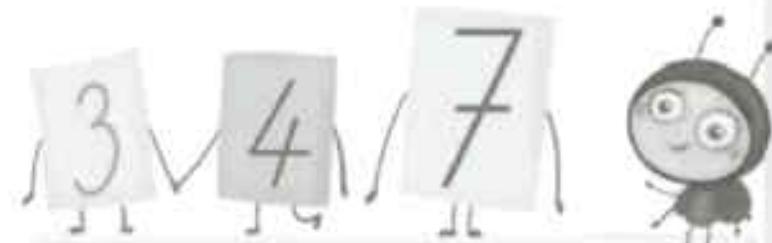
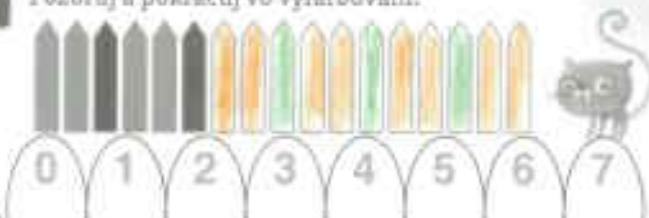


$$4 + 2 = 6$$

4 Vyfarbi a dopln rozklady.



5 Pozoruj a pokračuj vo vyfarbovaní.



Císla 3, 4, 7 tvoria SČÍTACIU RODINKU, lebo súčet dvoch sa rovná tretiemu – najväčšiemu.



Dokresli obrázok s daným počtom tvarov.



1. Oloha na spoločnú pôku. Oloha ukazuje na konkrétny výber. Druhý riadok môže fiaci skončiť samostatne. 2. Zrk pokračuje podľa súboru L. Tvori príklady na sčítanie. 3. Spoločne sa vymenúva prímeru výberu rodinku. Najlepšie konkretnejšiu ukážkou podľa obrázka vysvetlime, kedy čísla posúvajeme za síliciu rodinky. Zrk zistíme, či platí pravidlo o sčítacej rodinke. 4. Používa súbor žirk rôzne možnosti. Priečielení si pomôžu vyfarbovaním. 5. Zrk si prečínuje postupnosť. 6. Trasy, ktoré sú ihl predvedené, patria tiež do sláviciu počtu.

1 Vypočítaj.

$$\begin{array}{l} 2 \\ \xrightarrow{+5} \\ 7 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 7 \\ \xrightarrow{+0} \\ 7 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 1 \\ \xrightarrow{+2} \\ 3 \end{array} + 3 = 6$$

$$\begin{array}{l} 7 \\ \xrightarrow{-3} \\ 4 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 6 \\ \xrightarrow{-5} \\ 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 5 \\ \xrightarrow{-2} \\ 3 \end{array} - 3 = 0$$

$$\begin{array}{l} 1 \\ \xrightarrow{+6} \\ 7 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 5 \\ \xrightarrow{-5} \\ 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 2 \\ \xrightarrow{+4} \\ 6 \end{array} - 2 = 4$$

Ak je za číslom bodka, číslo označuje PORADIE.
1. 2. 3. 4. 5. 6. 7.

2 Doplň číselné rady.

0 1 2 3 4 5 6 7

7 6 5 4 3 2 1 0

7 6 5 4 3 2 1 0

3 Zapiš, v akom poradí prichádzajú.



← 1

2

3

4

5

6

7 ←

4 Pozoruj, urči a zapiš poradie trpaslíkov s danými predmetmi.

3 1 4 5 2 6

Nezabudni na BODKU.



1. Žiak ričí následujúce čísla. 2. Žiak posúva číselné rad a dopĺňa chybajúce čísla. Spoločne sa vymyslejte textu v píske. Na konkrétnych príkladoch a situáciach si žiak posúvajúc myšľačku, čo je radové číslenie a tiež je ich matematický význam (výpočetné poradie, nie počet). 3. Žiak posúva rádové číslenie, v rádovej číslenke musí písť bodku. 4. Žiak prečíta a pripravuje poradie. Pri práci vychádza zo situácie v člóne 3. Pri hľadisku súčtu komentuje: Tretí v poradí mrieško lezogul. 5. Žiak posúvajúce postupnosti a podľa rady vytiahnutie.

0-7 1-7. +

-

Pozoruj a vyfarbu.



Láska



0 1 2 3 4 5 6 7

MP

1

Vymysli úlohy podľa obrázkov. Zapiš ich a vypočítaj.



$$6 - 4 = 2$$

ale aj $6 - 2 = 4$



$$7 - 4 = 3$$

$7 - 3 = 4$



$$4 - 4 = 0$$

$4 - 0 = 4$



$$7 - 5 = 2$$

$7 - 2 = 5$

MP

2

Dopln.

$$6 - \boxed{1} = 5$$

$$7 - 6 = \boxed{1}$$

$$\boxed{7} - 3 = 4$$

$$\boxed{6} - 1 = 5$$

4Utvor príklady podľa obrázkov.
Zapiš ich a vypočítaj.

$$6 - 2 = 4$$

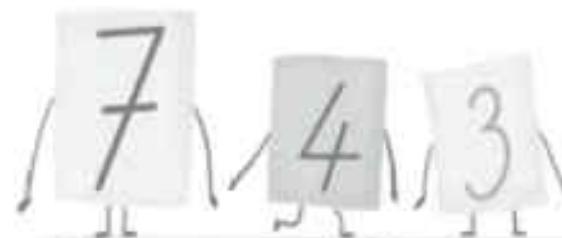


$$6 - 4 = 2$$

(1)

1. Chobu sa spoľahlí prieči. Znáz priečie situáciu znázorenú na obrázku. Podľa obrázka zostav príklad a vypočítaj ho. Výsledok si oveď na obrázku. Údaje súboru môže fiak riešiť a samostatne. Spoločne sa vymenite pojmu rozdiel.

2. Znáz doplnia čísla do okienok. Spoločne si vymenite pojmu odčítacia rodinka. Následne si konkrétnou spôsobom podľa obrázka vyvieteľme, kedy čísla považujeme za odčítaciu rodinku. Viac v MP. Znáz otázky, či plati pravidlo o odčítacej rodinke. 4. Znáz posúvajte obrázok a zistení číslu používajte obrázok. 5. Znáz riešiť následovné úlohy.



0-7	+	-
-----	---	---

X

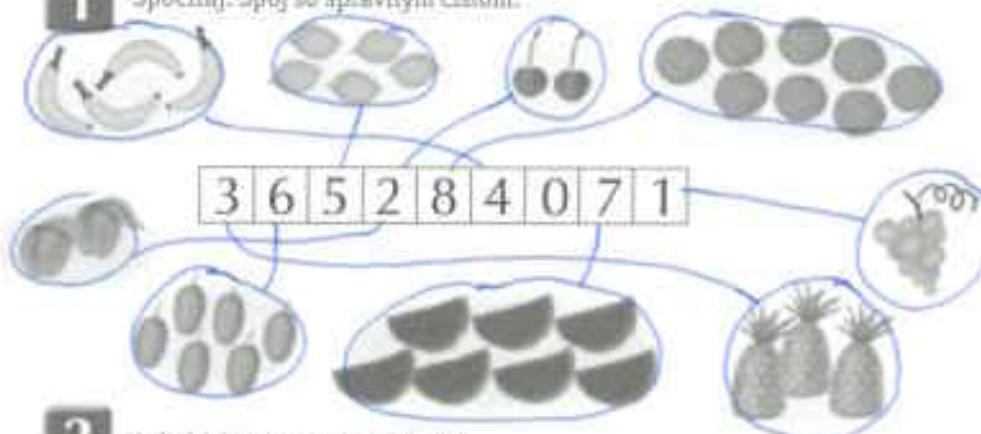
$$\begin{array}{r} 2 \\ + 3 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 5 \\ - 4 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ + 6 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 1 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$$

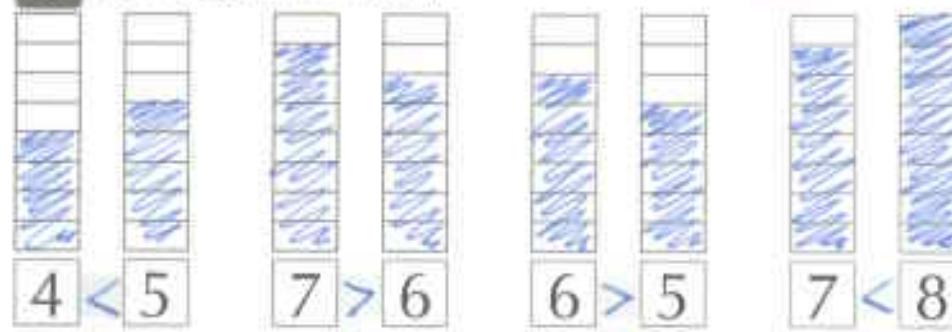
$$\begin{array}{r} 3 \\ + 4 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} 5 \\ - 2 \\ \hline \end{array}$$



1 Spočítaj. Spoj so správnym číslom.



3 Vyfarbi daný počet a porovnaj.



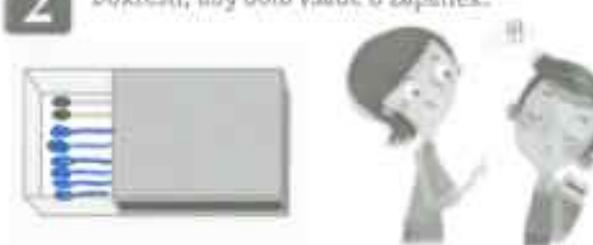
4 Zabal vídry po 8.



5 Posoruj vzor a pokračuj.



2 Dokresli, aby bolo všade 8 zápaliek.



8	0-8	1-7
+	-	\geq

X Počítaj v smere šípkou.

$$\begin{array}{cccc}
 \downarrow & \downarrow & \downarrow \\
 2 & + & 1 & = 3 \\
 + & + & + & \\
 1 & + & 3 & = 4 \\
 = & = & = & \\
 3 & + & 4 & = 7
 \end{array}$$

6 Doplň.

$$5 - 3 = 2$$

$$4 - 4 = 0$$

$$7 - 0 = 7$$

$$6 - 3 = 3$$

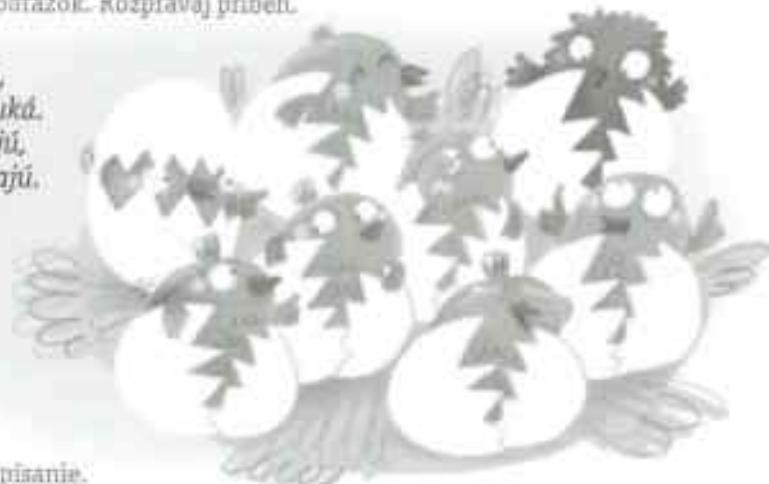


1. Ziskaj miš počet, umrieš násyvnu flisu a spoj so správnym číslom. Matíš možnosť vložiť ďalšiu násyvnu flisu, ak v nej bude mať kaučuk zreču. 2. Zisk počtu zápaliek. Nalepte je počítaj flisomčky. Občas napomôži, že je nesprávne hrať sa so zápalkami. 3. Zisk v halej domáci buapev vyfarbi a potom porovnaj. Ak napr. porovnáva s polom vyrábtu, vytvorenú môže byť kontrolou čísla. 4. Zisk násyvnu flisu pripáč do násyvnej flisy. Ak žiak správne tieňli, nočné diadému vložiť. 5. Zisk počítaj vo vytvorenom tabuľku. 6. Späť, akým žiak zistí číslo, nie je dôležité. Najjednoduchší spôsob je diphániom. 7. Klik na jeho dipházu výberi, kdežto sú jednotlivé, posom dipháza znášenia. Obaž je siarcená.

MP

- 1** Pozoruj obrázok. Rozprávaj príbeh.

Vo vajíčku tuká,
škrupinka už puká.
Súrodenci čakajú,
och, ako sa ťakajú.



- 3** Načívč si písanie.

	8 88
	88
	88
	888
	88
	867867 alej iné čísla od nula do osiem

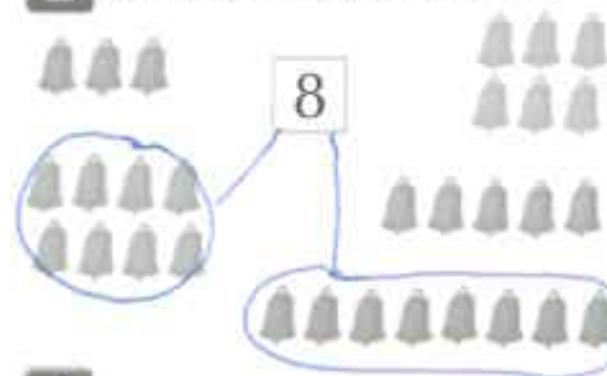
Práca podľa zadania

55



Uloha na spoločné riešenie: Zistí početom príbeh. Ve vajíčku boli žraviny už jazdi. Súrodenci čakajú, och, aby sa ťakajú. Spoločne počítame a hľadajú na obrázku počet 8. Podľa pokynov záberu do obrázka dosvedčovacie dveť pečiatky. Dokresľujeme nám, ktoré veci sa v malom skupiach vyskytujú v počte 8. 2. Zistí väčší či zmenšíkruhovou čiarou a spoj ich s číslom. 3. Pracujeme ako na č. 262. Pravidly riadok ťak vyrába podľa zadania učebnice. 4. Ťak mi počet miest a zapíše ho číslom. 5. Ťak miši daný počet a zmaľuje na malenom číre. Postupovať môže sám sam. Kedysi treba dosvedčiť ťahce, dosvedčovaním po jednom. 6. Dôbrotu je počet, nie kvalita kvality. Ťak zapíše počet číslom.

- 2** Zistí počet. Čo môžeš, pti rád čiarou k 8.



8 0-8 1-7.

8

Nakresli 8
ľubovoľných vecí.

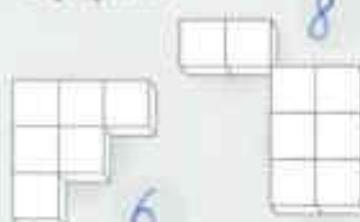


- 4** Zapíš počet.

	3	7	8
	0	6	5

Zapíš počet.

	4	8
	2	7



8

6

1 Doplň číselné rady.

0	1	2	3	4	5	6	7	8
8	7	6	5	4	3	2	1	0

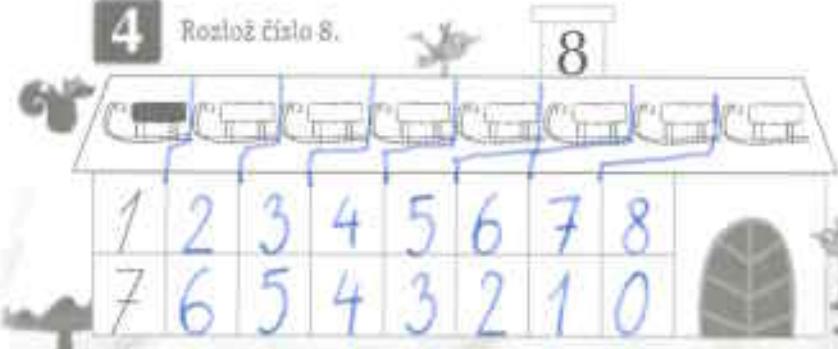
3 Doplň. Označenie! má viac riešení. !! V zneníach číslach len jedno riešenie.

$$7 < 8 \quad 7 < 8 \quad 7 > 6$$

$$8 = 8 \quad 3 < 5 \quad 1 > 0$$

$$8 > 1 \quad 5 < 6 \quad 0 < 1$$

4 Rozlož číslo 8.



5 Vypočítaj.

$$3+5=8 \quad 4+4=8 \quad 8-4=4$$

$$2+6=8 \quad 3+2=5 \quad 8-1=7$$

$$1+7=8 \quad 8-3=5 \quad 8-6=2$$

2 Porovnaj.

$$\begin{array}{ll} 8 > 2 & 0 < 8 \\ 7 > 5 & 8 = 8 \\ 4 > 3 & 7 > 6 \end{array}$$



Doplň + alebo -.
Pomôž si drevenými paličkami.

$$4 + 3 = 7$$

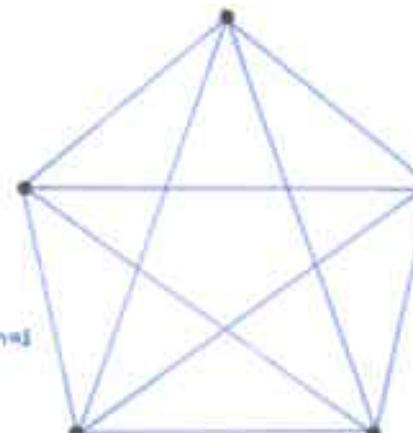
$$1 + 7 = 8$$

$$8 - 2 = 6$$

$$5 + 0 = 5$$

$$7 - 5 = 2$$

7 Spoj body navzájom.



0-8	1-8	+
-	\geq	Δ

8 Počítaj.

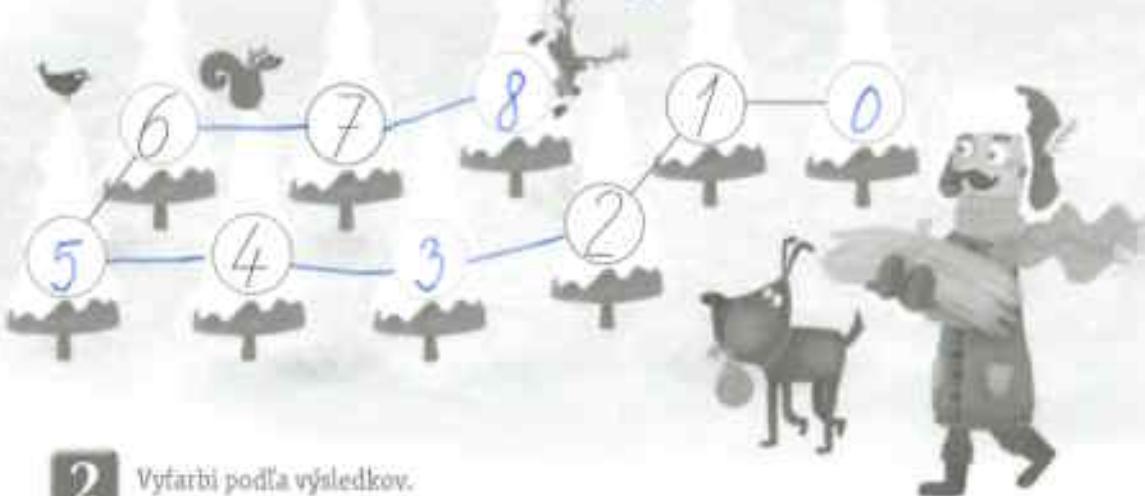
$$\begin{array}{rcl} 6 & +2 & 8 \\ +2 & & -3 \\ 4 & & 5 \\ +3 & & -4 \\ 1 & +0 & 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} 4 & -2 & 6 \\ +3 & & -2 \\ 7 & & 8 \\ -7 & & +4 \\ 0 & +4 & 4 \end{array}$$

1. Ziek nájde posledné číslo v rad čísel. Dospie chybajúce číslo. Prenájde posledné číslo a doplní chybajúce. 2. Pri porovnávaní si môže pomoc iba využiť spôsobom. 3. Okrem riadkov sú malokrát v od väčšej skladob dvojpamäti. Ziek si môže porovnať radom čísel v spodnej časti strany. 4. Ziek si pri rozklade môže pomoc vytlačovať. Výťahom 1 zásky a 7 vstupy nevyplňovať. 5. Pri počítaní si môže pomoc iba využiť spôsobom. 6. Väčšiu časť bude postupovať dosadením o svetom. 7. Spojením všetkých bodov saujeme súmarné čísla. 8. Ziek nájde riešenia čísel.

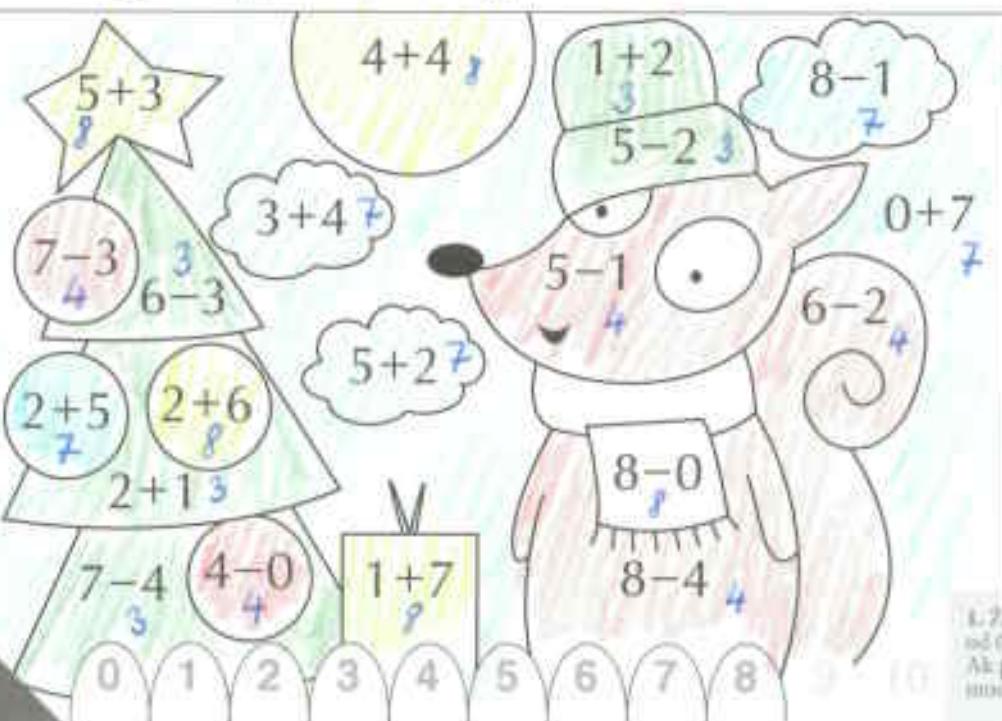
1 Dopln chybajúce čísla a pospájaj ich od najmenšieho po najväčšie.

Riešenie:

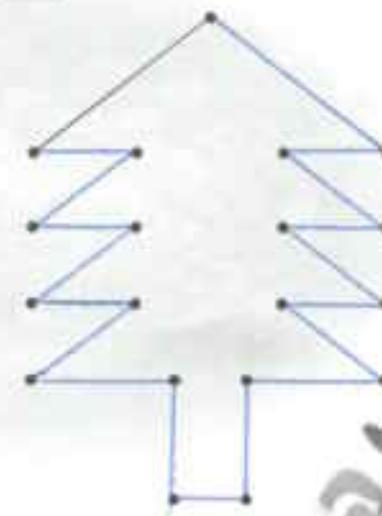


2 Vyfarbi podľa výsledkov.

3 4 7 8



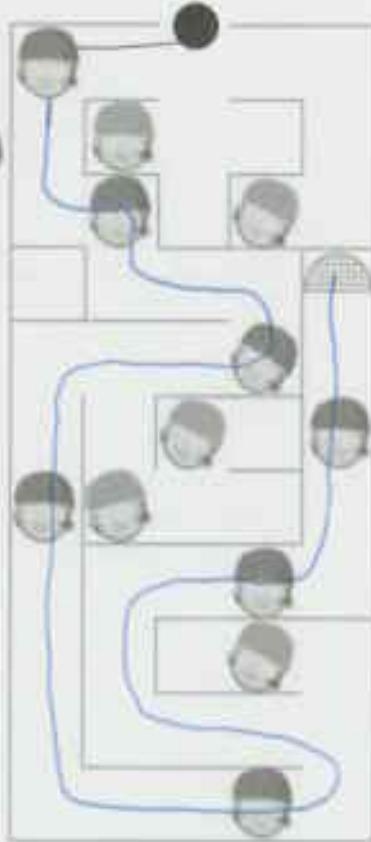
3 Spájaj body.



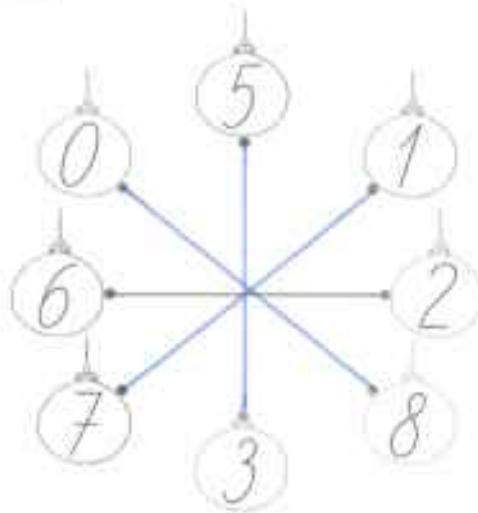
0-8 1-8 +

-

Pomôž červeným, aby dali gól.



4 Spoj vždy dve čísla tak, aby bol ich súčet 8.



1. Znak doprava čísla tak, aby vzniklo číslo v rad a hľadane číslo od 0 do 8 sa usporiadalo. Potom spust čísla od 0 do 8. 2. Znak vystrelí palica podľa výsledkov. 3. Znak spojí body pravíckom - rysej. 4. Znak spust držiaci Ak postupuje pre každú dvojicu ihneď farbu, riešenie bude prehľadnejšie. 5. Znak hľadá tuču čísel, aby nameril na modulárne funkcie a prídel si dve hránky. Časť riešení čísel.

1 Oprav chyby.

$1+6=5 \quad 7$

$7-6=2 \quad 1$

$4-4=1 \quad 0$

$2+4=7 \quad 6$

$5+1=6 \quad \checkmark$

$8-4=5 \quad 4$

$3-2=4 \quad 1$

$3+4=7 \quad \checkmark$

$7+1=8 \quad \checkmark$

$5+2=6 \quad 7$

$4+4=7 \quad 8$

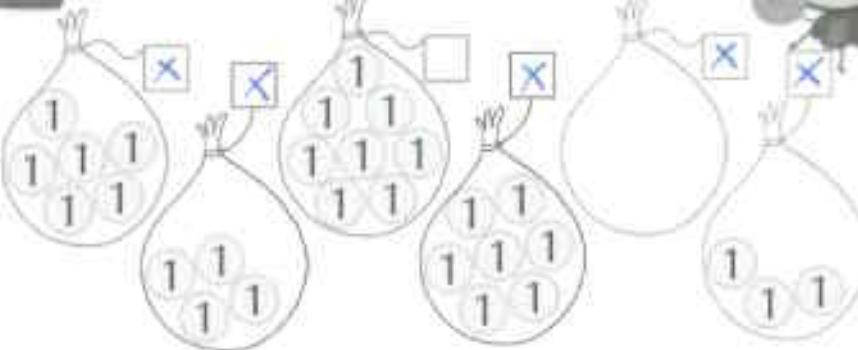
$8-7=1 \quad \checkmark$

3 Vymysli příběhy a vyřeš úlohy. Odpovědi nakresli.



MP

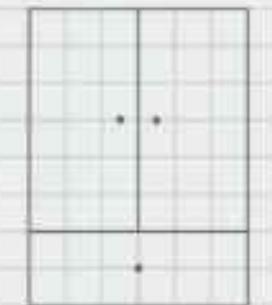
2 Označ [x], kde nie je počet 8.



0-8 1-8. +

-

X Nakresli eště raz.



4 a) Doplň čísla v rámečkoch.
b) Spočítaj zvieratá a zakružďuj správne číslo.

1 2 3 4 5 6 7 8



1 2 3 4 5 6 7 8



1 2 3 4 5 6 7 8



1 2 3 4 5 6 7 8



1 2 3 4 5 6 7 8



1. Žiak ričí slohy, neprávne výsledky prečírkne a doplní správne. 2. Žiak sičuje počet. Uloha je náročná rôzne žiak označuje inak ako doteraz: KDE, NIE, HU. Označí všichky možné väčšie čísla jednotlivých. 3. Žiak dokáže počítať zadane obrázkami. Vytvára sloveno sloho k situácii a odpoved nakresli. Prva úloha je na sčítanie, druhá silene na odčítanie. 4. Žiak písanie po rámečkoch. V prvej riadku napísie doplní číslo. Potom sičuje počet zvierat a zakruždjuje správne číslo. Písanie je v daliom riadku. 5. Žiak písanie obrazok v štvorčekove sieti. Spôsob, aký urobí na spisenie úlohy, nie je dôležité.

1 Zapis podľa obrázkov a vypočítaj.



$$\begin{array}{r} 6 + 2 = 8 \\ 2 + 6 = 8 \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 4 + 3 = 7 \\ 3 + 4 = 7 \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 2 + 3 = 5 \\ 3 + 2 = 5 \end{array}$$



$$\begin{array}{r} 5 + 1 = 6 \\ 1 + 5 = 6 \end{array}$$

3 Pridaj vždy 2 a dopln súčet.

$$4 + 2 = 6$$

$$5 + 2 = 7$$

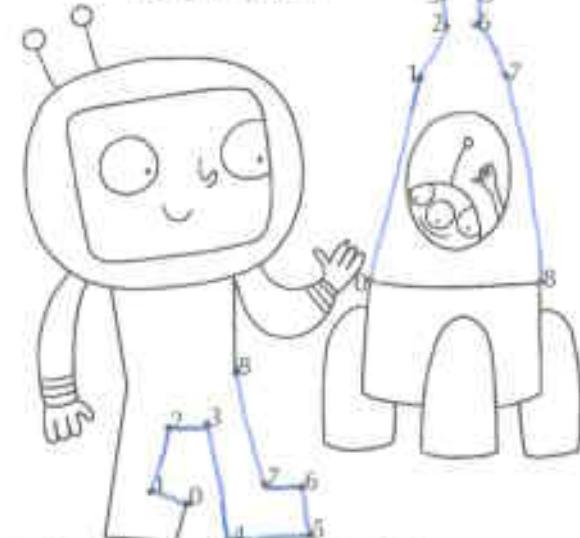
$$6 + 2 = 8$$

$$0 + 2 = 2$$

$$2 + 2 = 4$$

$$3 + 2 = 5$$

4 Spoj hody rovnakých farieb od najmenšieho čísla po najväčšie.



5 Dopolň číselný rad.

$$\begin{array}{ccccccccc} 4 & & & & 5 & & & & \\ 3 & & & & 6 & & & & \\ 2 & & & & 7 & & & & \\ 1 & & & & 8 & & & & \\ & & & & & & & & \end{array}$$

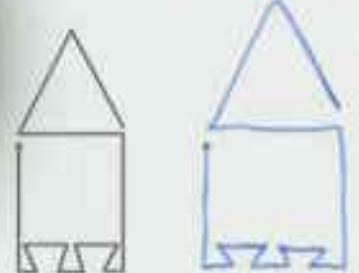
2 Počítaj na prstoch.



0-8 1-8. +

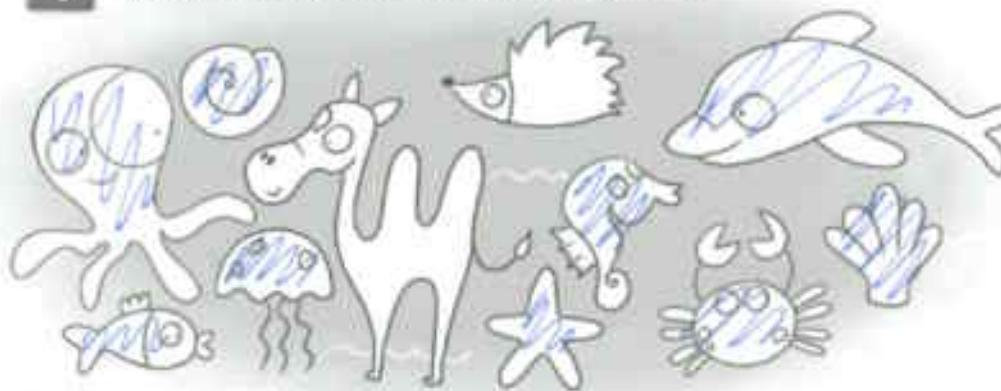
-

Nakresli ďalšie raz jedným farbam.



1. Uloha na spôsobu práce. Žiak pracuje po riadkoch. Situácia vyjadruje obrázkovo či radosť výberom správnych príkladov. Tretia na vrátane, druhá na odchýlku. V ďalších riadkoch žiak získava skoré podľa individuálnych schopností. 2. Podiel je maximálny pomocou prstov. 3. Žiak v každom riadku dopĺňa do prvej čísla 2 a vypočíta číslo. 4. Spojenie hody využíva obrázk. 5. Žiak doplní chýbajúce čísla v číselnom radu. 6. Riešením si žiak preveruje orientáciu a pamäťnosť. Začína vždy od čísla nejedno.

1 Vyfarbi len tie živočíchy, ktoré žijú vo vodnom svete.



2 Zapíš počet:



m. hnedozdravá

★	6
---	---



m. slímák

○	4
---	---



m. ťažká perla

◆	8
---	---

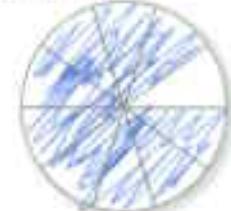
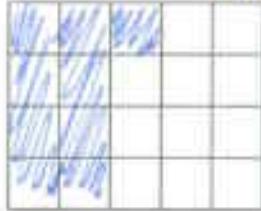


morečky

🐴	5
---	---

5 Vyfarbi výzvy 9.

Rôzne riešenia:



3 Vypočítaj.

$$3+2=5$$

$$8-4=4$$

$$4+3=7$$

$$7-4=3$$

$$6+2=8$$

$$5-0=5$$

$$0+1=1$$

$$5-5=0$$

9	0-9	1-8.
+	-	

Vypočítaj.

$$\begin{array}{ccc} +3 & \textcircled{1} & +5 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 4 & 6 & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} +4 & \textcircled{2} & +2 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 8 & 8 & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} -3 & \textcircled{3} & -5 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 5 & 3 & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} -4 & \textcircled{4} & -2 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 1 & 1 & \end{array}$$



- Znak vyfarbujte obrázky podľa významu, nie podľa počtu. Ďalšie možnosti: Spoj tie, ktoré sa majú na vode.
- Znak v každom riadku: napiš počet a zapíš ho. 3. Pri následnej ťažkej môle pomocou hubuškým spôsobom. 4. Znak kresť daný počet živočíchov. 5. V každom obrázku vyfarbi daný počet plôšok. 6. Znak rieši riešené príklady.

MP

1

Pozoruj obrázok. Vymysli vodníkom mená.

**3**

Nacvič si písanie.

projdi po tvare ešte raz.



9 9 9

9 9

9 9

9 9 9

9 9

905 905 ale aj 09050905

Práca podľa pokynov.

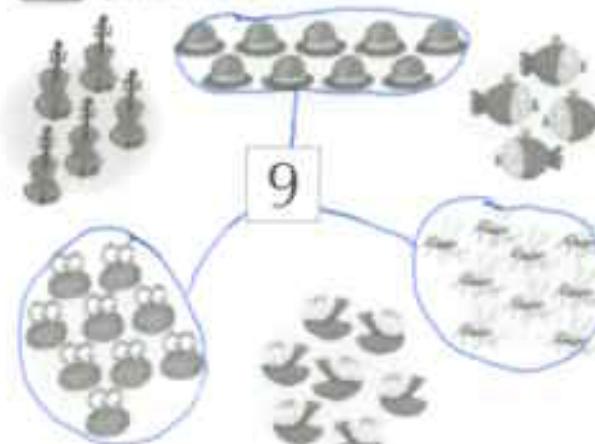


61

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2

Zistí počet. Čo môžeš, pritiaž čiarou k 9.



9

4

Vyfarbi daný počet.

6

9

3

0

9

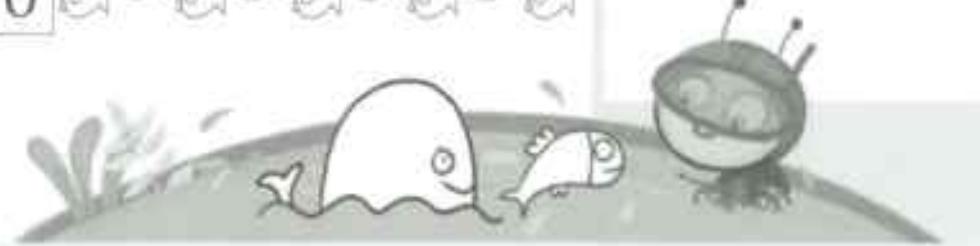
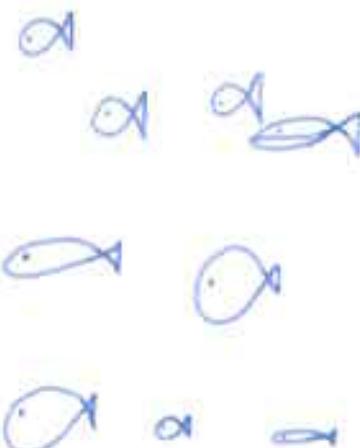
0-9

1-8

9

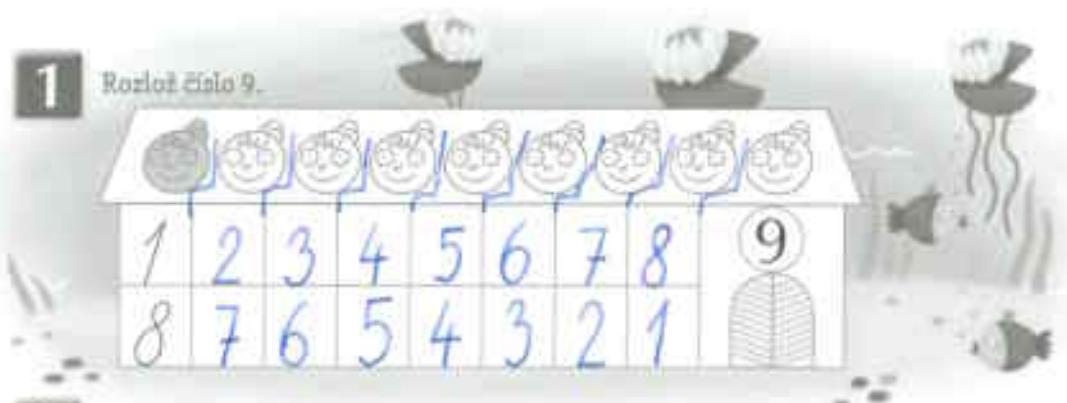


Nakresli 9 īahovoľných vecí.



1. Uložba na spoločné práce. Zisťi poslovania príbehu. Z rôznych krajov prichádzajú, spoločne však jedno majú. Je im blízky vodný svet, kde súčasne na výlet. Spoločne hľadajú na obrazku počet 9. Podľa pokynov zimňa vyfarbovať súčtu dobrej farby do ohľadu dĺžky predmetov. Dokumentujte o tom, ktoré veci sú v nasom okoli vyskytujú v počte 9. 2. Zisť podmienky vyučenia v počte 9 pomocou kresenia číarmi a spoji v číham. 3. Prečítame skôr na s. 26/2. Práctny riadok huk využije počtu polynov skôr. 4. Zisť vyfarbi daný počet rýb. Kontrolu utvori tak, že si so spoločníkom porovná počet nevyfarbených rýb v každom riadku. 5. Dôležité je počet, nie kvalita kresby.

1 Rozlož číslo 9.



Toto je
SÚČET.



$4+5=9$

súčet

0-9 1-9 +

-



Dokresli druhú časť.

2 Pozoruj obrázky a zapiš úlohy.



$5+4=9$

$3+6=9$

$7+2=9$

$1+8=9$

$3+4=7$

MP 3 Počítaj.

$3+6=9$



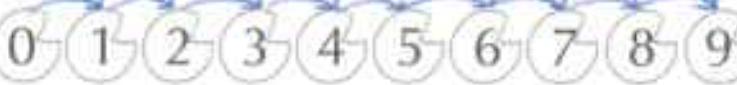
$1+8=9$



$7+2=9$



$4+5=9$

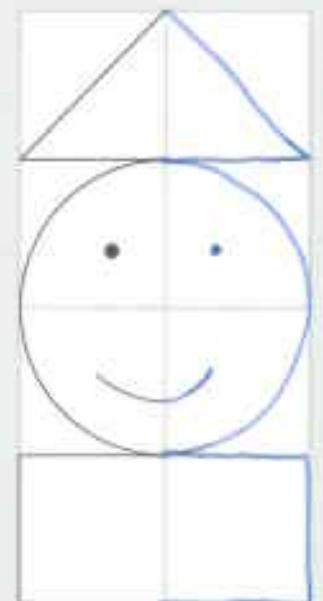


4 Doplň číselný rad.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

5 V prázdnych okienkach chýbajú SÚČTY. Vypočítaj ich. Pracuj podľa tipov.

$$\begin{array}{c}
 \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\
 \rightarrow 1 + 4 = 5 \\
 + \text{ } \text{ } + \text{ } \text{ } + \\
 \rightarrow 3 + 1 = 4 \\
 = \text{ } \text{ } = \text{ } \text{ } = \\
 \rightarrow 4 + 5 = 9
 \end{array}$$



1. Žiak si pri rozklade pomáha využívaním tvári srdieček po jednej. Jeden srdieček je vyzelený, kde sú ďalšie nevyfarbené? Potom vytáča druhú tvár a zistuje počet nevyfarbených. Právda toho napísanie ďalej stopej rozkladu. Spoločne sa rovneme žene píske. Žiak si prepracuje výnam pojmu súčet. 2. Žiak podľa situácie na obrázkoch vypočíta matematické úlohy a napísie ich. 3. Žiak pri riešení najprv používa, potom zaznačuje počítanie skokmi. Metóda počítania skokmi je využívadá pri skokoch s prechodom cez násled. 4. Žiak dopĺňa chýbajúce čísla v číselnom radu. 5. Žiak si opakuje výnosy pojmov súčet a rieli čísla. 6. Žiak si prečíta názvy súčinov.

1 Porovnaj.

$6 > 4$

$6 < 9$

$9 > 2$

$5 = 5$

$7 < 8$

$8 < 9$

$4 < 6$

$5 < 6$

$0 < 6$

$1 < 5$

$4 < 7$

MP

2 Počítaj.

$9 - 3 = 6$



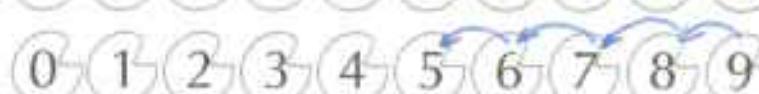
$9 - 1 = 8$



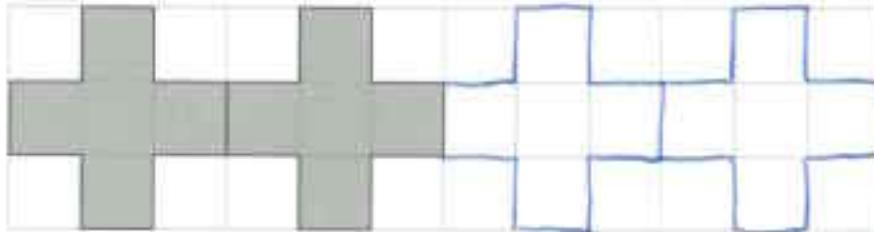
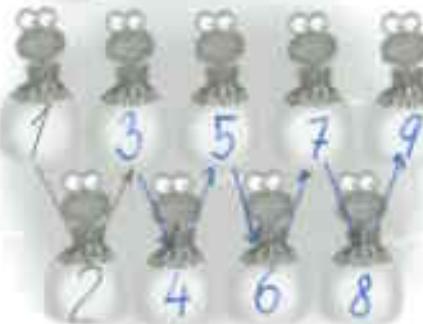
$9 - 7 = 2$



$9 - 4 = 5$



MP

5 Rozozaj vzdor a počítaj.**3** Doplň číselný rad.

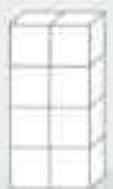
$9 - 3 = 6$

rozdiel

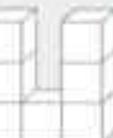
0-9	1-9	+
-----	-----	---

-	>	=
---	---	---

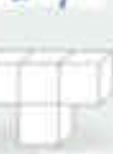
Zapiš počet a porovnaj.



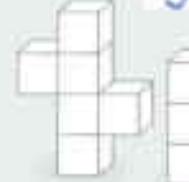
$6 < 8$



$7 = 7$



$5 > 4$

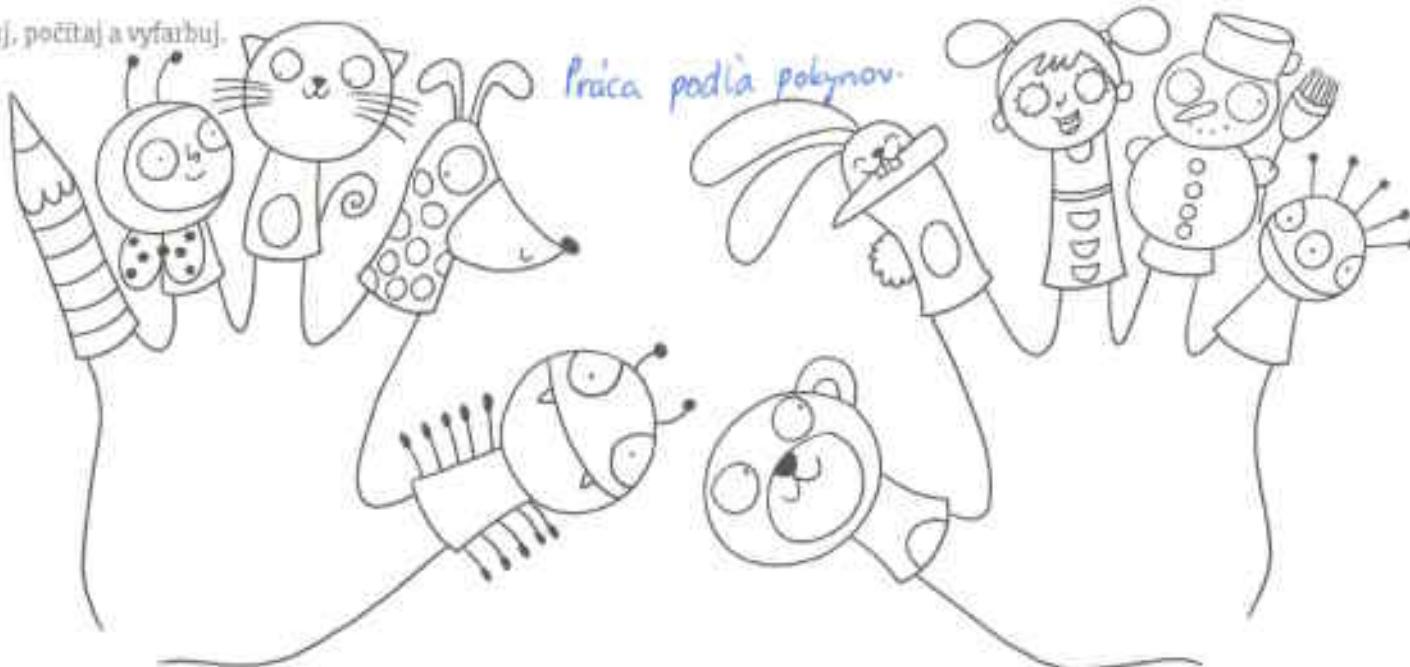


$6 > 3$

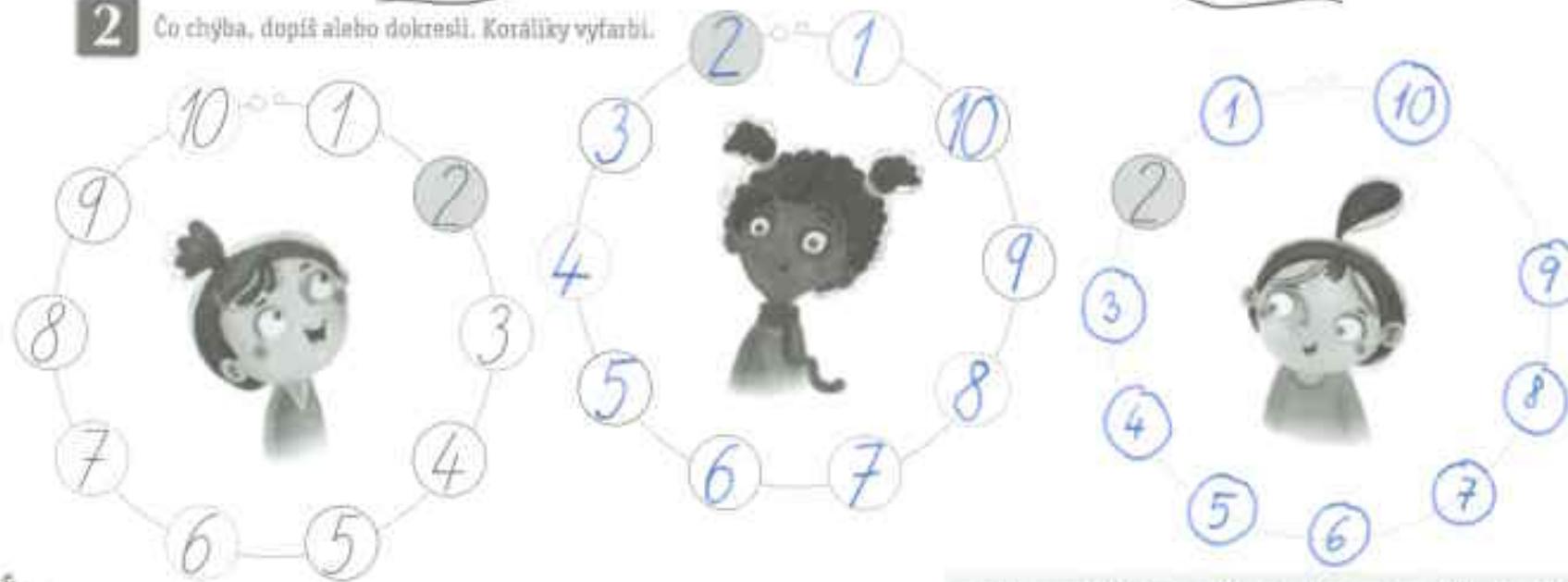


1. Ziač si pri pohľadu na písaciu líštu libovolne spôsobom spojíce sa venuje žiari plôške. Žiač si pripravuje výrazne početné rozdiely. 2. Žiač pri riadení naopak posúvajú, posúva až do konca skupiny. Menšia skupina dokončí výpočetnú pri množstve s pochodom cez súčet (10). 3. Žiač doplní posúvacie čísla horu a dolu. V hore sú čísla nepravidelné, v dolnej sú čísla parne (posúvajú parne a nepravidelné čísla neposúvajú). 4. Žiač si započíta výrazne početné rozdiely a ručne si ich vypočíta. 5. Žiač posúvajú ruky a dlanicou iba. 6. Žiač pracuje vždy s dvoma číslami. Žiač si pôjde k lúčikom v ťažkej starbe, potom počíta lúčiky v prenej starbe. Na záver počíta lúčiky ponovne.

1 Pozoruj, počítaj a vyfarbu.



2 Čo chýba, dopíš alebo dokresli. Korálky vyfarbi.



1. Uložte na spoločnú príču. Žiak sa streďa s počtom 10. Posúvajce ruky na obrázku a posmerova prešrot hálky. Žiak postupne horečkou preťie čísla 1 až 10. Postupne vymeníte a vytváriť tabuľky všetkých desiatich príčok. Obrázkumene o tom, ktoré súčet sa v závislosti odmiely vypočítajú v počte 10. 2. Žiak dopisne chýbajúce čísla alebo dokreslí korálky v základe. Žiak náde korálky a rozmenia hodnotou vo všetkých možci množstvinkach výberie určitou farbu. 3. Žiak písaniejce vysor a kresli južna predlohy.

10	0-10	1-9.
+	-	

Nakresli ďalšie raz podobný obrázok.

MP

Práca podľa polynov.

- 1** Posoruj obrázok a vyfarbu. Rozprávaj príbeh.



- 3** Nacvič si písanie.

Prejdí po tvare čísla.

10 101010
1010
1010

101010
1010

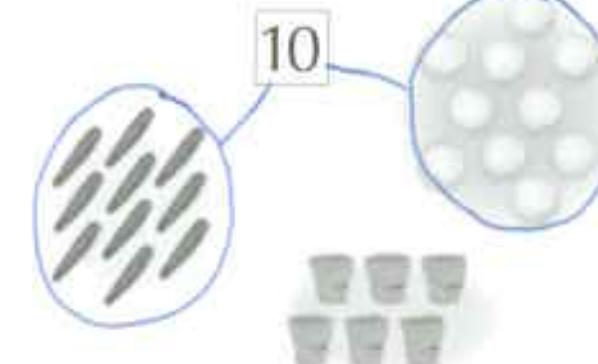
Práca podľa polynov.

Práca podľa polynov.

65

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

- 2** Zistí počet. Čo môžeš, prirad k číslu 10.



- 4** Zapíš počet.

* * * * * * * * * * **10**

Tree Tree Tree Tree Tree **7**

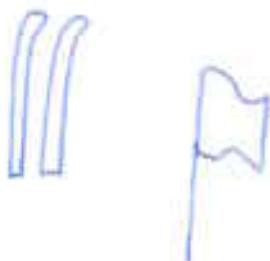
Sled Sled Sled Sled **4**

U U U U **6**

10 0-10 1.-9.

10

Nakresli 10 ľubovoľných vecí.



1. Úloha na spoločnú prácu. Žiaci poslušajte príbeh: Kde sa vzali, tu sa vzali, za plotom hned zrana stali. Miesto čiapok hrnce dali, mrkva od zajacov mali. Posmerajte a blazdajte na obrázku podľa 10. Podľa polynov, takto vylečiaš až dobrodružstvo do obrazu ďalšie predstavy. Uvažujete o tom, ktoré veci sú v naom obziale významné v príbehu? 2. Zauč sište počet. Pruhnutý s prídomkom 10 naznačíme číslo a spoj s číslom. 3. Pracujeme ako na s. 26/3. Prázdné riadky žiak využije podľa pokynov učiteľa. 4. Žiak sište počet a zapíše ho číslom. 5. Dôležité je počet, nie kvalita kresby.

1 Rozlož číslo 10.

| | |
|-------------------|----|
| | 10 |
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9 | |
| 9 8 7 6 5 4 3 2 1 | |



0-10 1-10. +

-

Najdi 10 rozdielov.
Označ ich alebo dokresli.

2 Doplň číselný rad.



3 Vypočítaj.

$$9+1=10$$

$$1+9=10$$

$$10-9=1$$

$$10-1=9$$

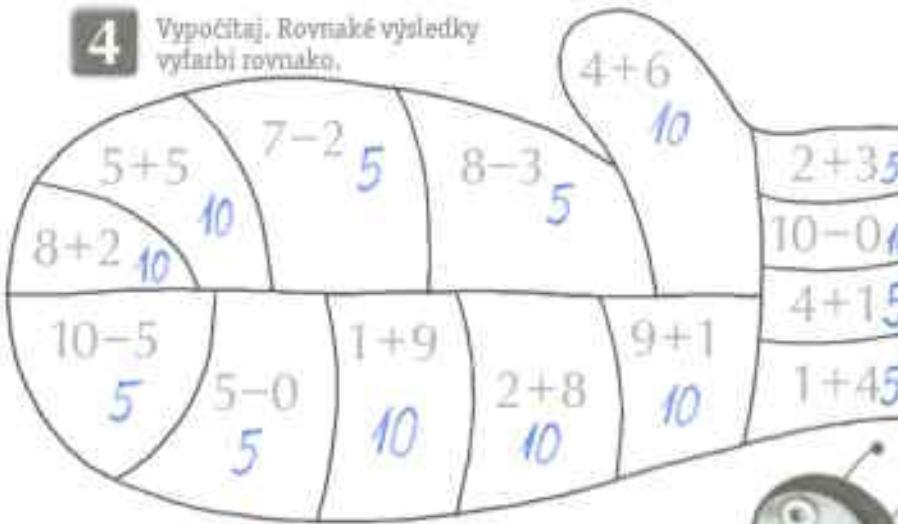
$$7+3=10$$

$$3+7=10$$

$$10-7=3$$

$$10-3=7$$

4 Vypočítaj. Rovnaké výsledky vyfarbi rovnako.



5 Doplň. Pomôž si sčítacimi rodinkami.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 1 | 3 | 4 | 3 | 2 | 4 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | 8 | 7 | 6 | 7 | 6 | 5 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | | | | | | |
|---|---|----|----|----|---|---|---|
| 7 | 9 | 10 | 10 | 10 | 8 | 9 | 1 |
|---|---|----|----|----|---|---|---|

- Ziaš si pri malíkade posúvia výlubkovaníus aneb žádaj po jednotce. Jeden mukuliš je výlubkován, když zanechá výlubkování. Potom výlubku druhého a zistíme počet výlubkování. Podle toho zapíš dole výsledek.
- Ziaš, doplni číselnice čísla v číselnom rade: 3. Ziaš opäť napiš 4 počiadly k tejto číslnej. Ak potrebujete, mohete si čísla výlubni písť na farbičke krážkov. 4. Použia výsledokové počiadlo Ziaš výlubkov plôšky. Farby si záleží vám sami. 5. Tri krážky jednej farby majú tvoriť sčítacie rodinku. V poslednom sloupečku doplni Ziaš dve čísla. 6. Ziaš si vymyslíš a postav.



1 1 1 1 1 1



1 Najdi a oprav chyby.

$4+4=8$

✓

$2+5=6$

7

$6-3=3$

✓

$10-2=7$

8

$3+6=8$

9

$5+5=10$

✓

$9-8=2$

1

$9-6=3$

✓

$8+2=10$

✓

$4+6=9$

10

$10-6=3$

4

$7-7=1$

0



2 Vyrieš.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | 4 | 3 | 0 | 2 | 1 | 7 | 6 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|----|---|
| 8 | 7 | 6 | 3 | 5 | 4 | 10 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|----|---|

| | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 10 | 9 | 8 | 7 | 3 | 5 | 4 | 6 | 2 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 | 7 | 6 | 5 | 1 | 3 | 2 | 4 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 8 | 4 | 3 | 2 | 0 | 1 | 7 | 6 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

| | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|
| 10 | 6 | 5 | 4 | 2 | 3 | 9 | 8 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|

| | | | | | | | |
|---|---|---|----|---|---|---|---|
| 8 | 6 | 4 | 10 | 9 | 7 | 5 | 3 |
|---|---|---|----|---|---|---|---|

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | 3 | 1 | 7 | 6 | 4 | 2 | 0 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|



3 Vyfarbu podľa vzoru.

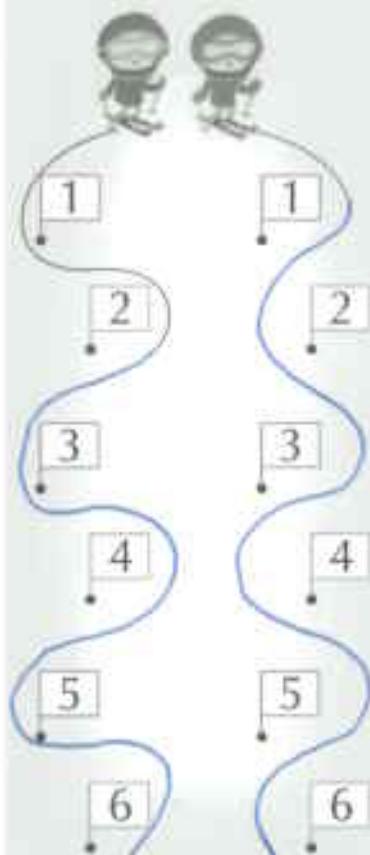
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

1. Znak kontroly riešenia. Nesprávne príčiarky a doplní správne. Ak je riešenie správne, žiak ho môže vymať do hodnotených symbolov. 2. Čísla na spoločnej prúčke. Žiakov vyberieme, ktorí má číslo tabuľku a sko si do nej zapíše. Znak rieši tabuľku, ktorú ho preprievia na riešenie priamej súmeniny. 3. Znak sleduje postupnosť a vystaríme podľa riešenia. 4. V príručke súpeľ doplní znaky porovnávania, v druhom vhodné čísla. Čísla je dôležité. 5. Znak posúva postupnosť a podľa farby vymaľuje čísel, po ktorých prečíta ktorý žiak. Žiak čísel vymaľuje občasne písmená a neplné čísla. 6. pojmenuje písmená a nejdôvej čísla neprávne.

| | | |
|------|------|---|
| 0-10 | 1-10 | + |
| - | > | = |

Vyznač, ako sa lyžiarí lyžovali.



1 Vypočítaj.

$6+4=10$

$8+2=10$

$4+6=10$

$2+8=10$

$10-6=4$

$10-8=2$

$10-4=6$

$10-2=8$

3 Počítaj postupne.

$4 \rightarrow +2 \rightarrow 6 \rightarrow +4 \rightarrow 10$

$6 \rightarrow -2 \rightarrow 4 \rightarrow -4 \rightarrow 0$

$9 \rightarrow -6 \rightarrow 3 \rightarrow +4 \rightarrow 7$

$5 \rightarrow +3 \rightarrow 8 \rightarrow +1 \rightarrow 9$

$10 \rightarrow -1 \rightarrow 9 \rightarrow -3 \rightarrow 6$

$8 \rightarrow +2 \rightarrow 10 \rightarrow -6 \rightarrow 4$

4 Vyfarbi daný počet.



2 Porovnaj.

$4 < 9$

$6 > 2$

$10 = 10$

$8 > 3$

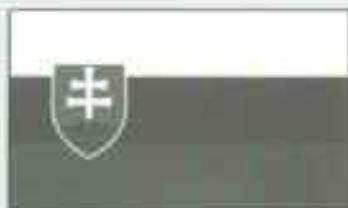
$8 < 9$

$0 < 10$



| | | |
|------|------|---|
| 0-10 | 1-10 | + |
| - | > | = |

Vyfarbi vlníku podle vzoru.



5 Nájdi a oprav chyby.

$7+1=9$ 8 $8-4=5$ 4

$2+7=9$ $8-7=1$

$6+1=7$ $10-9=2$ 1

$3+2=4$ 5 $4-3=0$ 1



1. Znak rozliší sériu príkladov, ktoré vychádzajú z jednej situácie. Žiadame vás, aby si všetkmu noviu príkladov a sčítacích, resp. odčítacích zadaniach. 2. Znak si pri porovnávaní písanúho číselného systému. 3. Znak rozliší reakzívne príklady. Je vhodné značiť riešenie spolu so z pomocou účtu. 4. Znak rozliší počet rovnakých príkladov a vyfarbi ich podľa vzoru. 5. Znak vyzýva užívca, povereného se zvládnutím výsledkom. Ak je správne výsledok, označ ju dohodnutým symbolom. Neprávne výsledky precíkajte a doplň správne výsledok. Ak boli neprávne výsledok, ale správne skončenie, meniče alebo menidlo (pojmy nepoužívate), je to tiež správne postup. 6. Znak si prečíkajte písanúmu a orientáciu.

1 Vypočítaj na prstoch.

$2+2+1=5$

$1+3+2=6$

$4+1+5=10$

mať si načísliť číarky alebo $\beta + \gamma + \delta$

$3+4+1=8$

$2+3+0=5$

$3+3+3=9$

$7+2+1=10$

$6+0+2=8$

$2+3+4=9$

2 Pozoruj, utvor úlohy a vypočítaj.



$6+3=9$



$7+3=10$



$4+5=9$



$1+7=8$

4 Dopln.

$10=1+9$

$10=2+8$

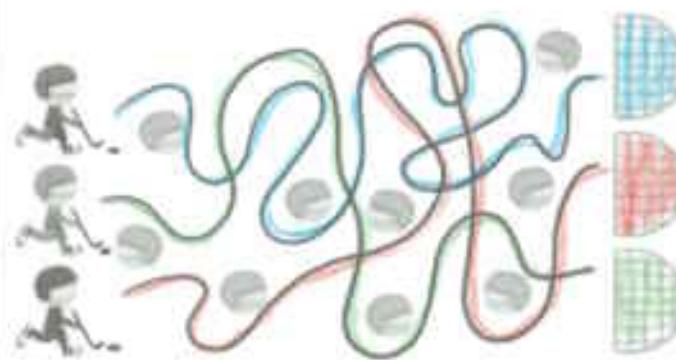
$10=3+7$

$10=5+5$

3 Pokračuj. Do posledného riadku vymysli vlastný vzor.



5 Kto dá kam gô?



0-10 | 1-10 | +

-

Počítaj
v smere hĺbok.

7 -3 4

+2 +3

9 +2 7

+1 -6

10 +9 1



1 Usporiadaj čísla podľa veľkosti. Začni vždy najmenším.

$$2, 5, 10, 6, 8 \quad 2, 5, 6, 8, 10$$

$$7, 8, 5, 10, 9 \quad 5, 7, 8, 9, 10$$

$$2, 8, 6, 4, 3 \quad 2, 3, 4, 6, 8$$

$$1, 5, 7, 0, 10 \quad 0, 1, 5, 7, 10$$

0-10 | 1-10 | —

2 Pozoruj, utvor slohy a vypočítaj.



$$9 - 6 = 3$$



$$10 - 3 = 7$$



$$9 - 5 = 4$$



$$8 - 7 = 1$$

Prelož jednu paličku, aby vznikol trojúholník.



3 Doplň poradie.



MP

$$1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \quad 6 \quad 7 \quad 8 \quad 9 \quad 10$$

4 Vyfarbi podľa pokynov.

(1., 3., 6., 8.) (2., 5., 7.) (4., 9., 10.)



(1., 3., 7., 9.) (2., 8., 5.) (6., 4., 10.)



Prelož jednu paličku, aby vznikol štvorec.



1. Spolučne si skústeľte postaviť pomocnú linku rieki sámomocne. Usporiadaj čísla podľa skutočnej. 2. Žiak posúvajúci silincer a podľa obrázka vymená slohmi. 3. Žiak si prečítačom písanie rubrových číseliek. Obrázok zároveň využíva dôležité matematické názvy, napr. na prečítanie poslannosti číseliek, urč. 4. Národná slávnosť na posúvanie a prečítovanie pořadí. Žiak vytváračku zelenou písací farbou, žltou a žltozelenou kritofóliou. Potom používačku žltou farbou. V druhom riadku vytváračku využíva ružovú. 5. Početné čísla si žiak vede písací manipuláciou s paličkami. Používa tiež číselné leši známkami.

1 Vypočítaj a podľa výsledku vyfarbi čiapky.

$9-3=6$

$1+8=9$

$9-2=7$

$5+3=8$

$2+8=10$

$9-6=3$

$4+5=9$

$7+3=10$

výsledok je SÚČET

$7-3=4$

$9-4=5$

$1+6=7$

$2+7=9$

výsledok je ROZDIEL

$4+6=10$

$10-5=5$

$10-6=4$

$0+5=5$

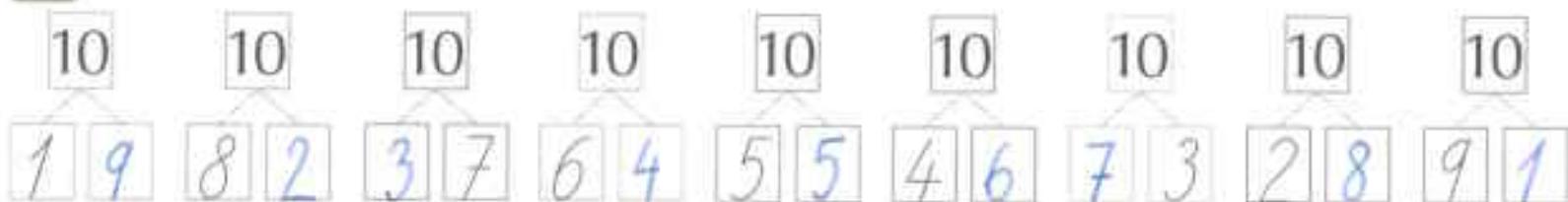
0-10 1-10 +

-

Zapíš počet písmen v riadkoch.
Doplň svoje meno.

Každý svoje.

2 Rozlož číslo 10.



3 Vyfarbi a vypočítaj. Doplň správne príklady na odčítanie.

$4+6=10$



$10-6=4$

$6+4=10$



$10-4=6$

$8+2=10$



$10-2=8$

$2+8=10$



$10-8=2$

4 Pozoruj ornament. Nakresť ďalšie ornamenty. Použi vždy 10 obdĺžnikov. Ornamenty môžu mať rôzne tvary a farby.

Rôzne riešenia



- * Žiači môžu hľadať rozdiel medzi ilustráciami na s. 70 až 71.
1. Žiači naspäť počítaj a posúvaj: vyfarbjuj čiapky podľa tabuľky, čo je výsledok súčtu viacerých reťazcov. 2. Členka na spoločnosť. Žiač myká číslo 10. A žiač si pri mykovaní pomáha vytvárať ornament. Príklady na odčítanie deštejte.
4. Žiač pripravuje ornament (výrob). Potom kresli a využívač dálšie ornamenty. Každý musí mať 10 obdĺžnikov.
5. Žiač pracuje podľa zadania. Na tabuľke je možného tričko, ktoré má hľadáť v tenej lomík. Každú hľadáku má ľahko počítť hodnotu.

1 Nájdí dvojice čísel, ktoré majú súčet 10.
Vyfarbi ich rovnakou farbou.



2 Doplň radu čísel.

0 1 2 3 4 5 6 7

3 4 5 6 7 8 9 10

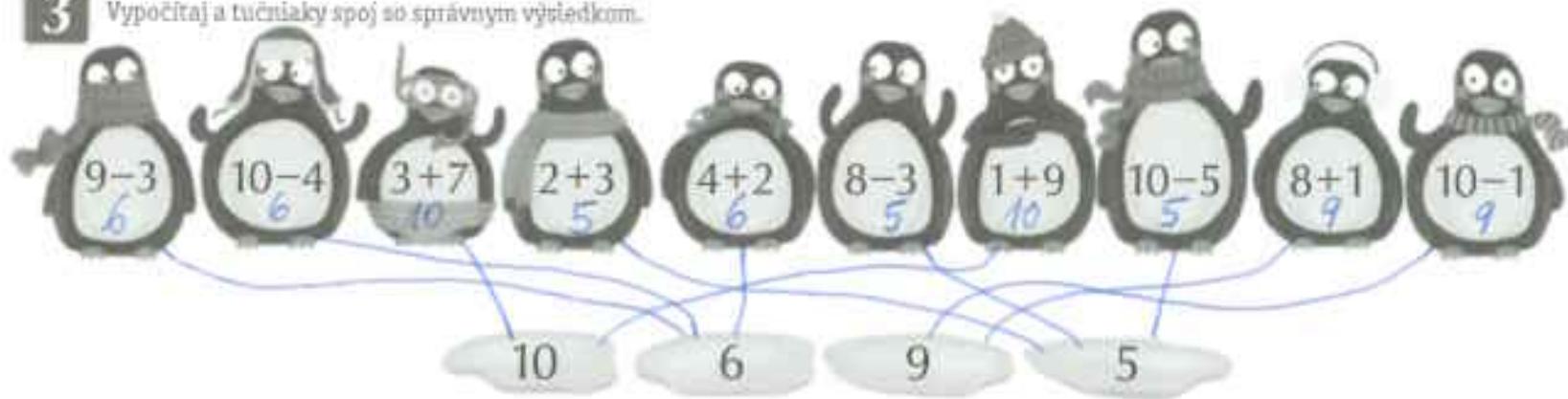
3 4 5 6 7 8 9 10

5 6 7 8 9 10 11 12

9 8 7 6 5 4 3 2

7 6 5 4 3 2 1 0

3 Vypočítaj a tučniaky spoj so správnym výsledkom.



4 Zapíš poradie.

Miesto na prácu podľa polynov.



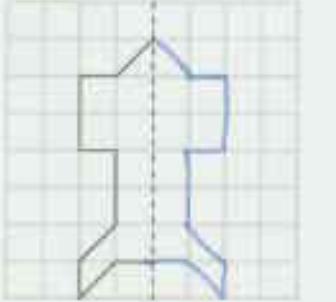
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

0-10 1-10. +

-

× Dokresli.



Zapiš počet.

10

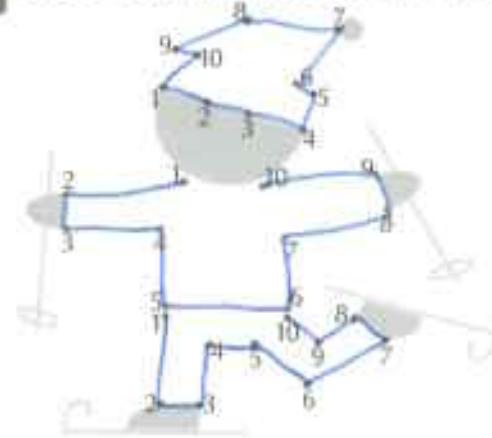
10

10



1. Ziač by mal postupovať vysvetľovadky, moheme mu pomôcť. 2. Ziač doplní chybajúce čísla. 3. Ziač vypočíta príklady a tučniaky priznú k výsledkum. S jedným výsledkom môže byť spomienky viac príkladov. 4. Ziač posúvajú ohňostroj a zapíše poradie. Uplňia siho slapeera, pretože perý hľadí sprave. Prípravme nás a písme hodiny v radej kolejke. 5. Ziač si precvičíte písmená a orientáciu. Ziač pre počítanie zverište vektor geometrických rovin.

1 Spoj body rovnakej farby v správnom poradí.



2 Vyrieš.

| | | | | | | | |
|----|----|----|----|---|----|---|---|
| | 5 | 6 | 2 | 3 | 0 | 1 | 4 |
| +4 | 9 | 10 | 6 | 7 | 4 | 5 | 8 |
| | 3 | 4 | 2 | 8 | 9 | 7 | 1 |
| +1 | 4 | 5 | 3 | 9 | 10 | 8 | 2 |
| | 10 | 8 | 6 | 4 | 9 | 7 | 5 |
| -4 | 6 | 4 | 2 | 0 | 5 | 3 | 1 |
| | 2 | 8 | 10 | 9 | 3 | 5 | 4 |
| -1 | 1 | 7 | 9 | 8 | 2 | 4 | 3 |

3 Pozoruj, zapiš počet a vyfarbi.



| | | | |
|---|---|---|---|
| ▲ | ● | ■ | ■ |
| 2 | 1 | 3 | 4 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| ▲ | ● | ■ | ■ |
| 2 | 1 | 1 | 7 |



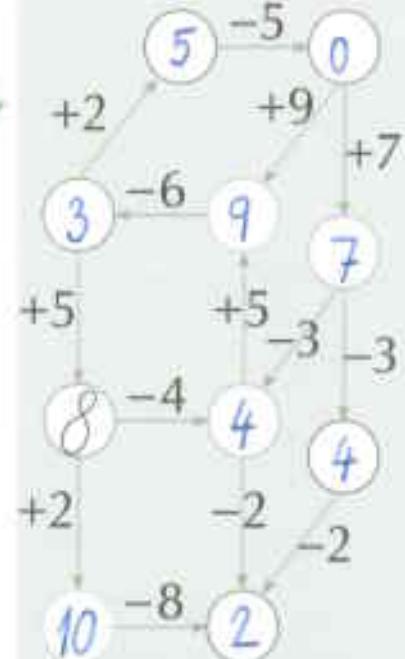
| | | | |
|---|---|---|---|
| ▲ | ● | ■ | ■ |
| 2 | 1 | 5 | 5 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| ▲ | ● | ■ | ■ |
| 0 | 1 | 1 | 5 |

0-10 1-10 +

- ▲

× Vypočítaj.



1

Zorad čísla podľa veľkosti. Začni najmenším číslom.

| | | | | | | |
|---|---|----|---|---|---|-------------------|
| 7 | 5 | 1 | 8 | 0 | 4 | 0, 1, 4, 5, 7, 8 |
| 2 | 6 | 10 | 3 | 9 | 8 | 2, 3, 6, 8, 9, 10 |
| 9 | 7 | 4 | 8 | 6 | 3 | 3, 4, 6, 7, 8, 9 |

2

Vypočítaj súčet a rozdiel.

$$4+4=8$$

$$8-2=6$$

$$3+5=8$$

$$10-5=5$$

$$6+3=9$$

$$6-3=3$$

$$8+2=10$$

$$7-1=6$$

$$1+9=10$$

$$4-4=0$$

5 Porovnaj.

$$8 > 6$$

$$1 < 5$$

$$4 = 4$$

$$10 > 3$$

6

Vymysli slovnú úlohu k obrázku, zapíš ju a vynies.



$$5 + 4 = 9$$

3

Vypočтай.

4 Doplň číselný rad.

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|

Over si svoje
vedomosti.

7 Fazoruj, zapíš počet a vyzbarbi.

2 trojuholníky

| | | | |
|---|----|---|----|
| ▲ | ● | ■ | ■■ |
| 7 | 10 | 1 | 3 |

AKO SA MI DARILO:



Strana na overenie vedomostí.

So stranou pracujeme podľa pokynov v metodických posúmkach. 1. Znak zvádzajte čísla od záverečného po začiatok. Pri nesúladovi môžete zapísané čísla prečítať. 2. Znak si pri viedení poskladajte ľahosťným spôsobom. 3. Znak rieši ročkové príklady. 4. Znak doplnia číhyálce čísla. Rieš riešie čísla dopreva. 5. Znak si môže po posúmkach pomeriť ľahosťným spôsobom. 6. Znak posúmky občasne, zostav čísla a vycíli ju. 7. Znak zistí a napíše počet geometrických trame do tabuľky. Zbodenút výsledok a sfransk vyzbarbi.

1 Prepočítaj príklady. Rozhodni, či je zápis pravdivý (P) alebo nepravdivý (N).

$4+5=9$

P

$8-7=0$

N

$9-4=6$

N

$7-4=3$

P

$1+9=10$

P

$5+2=7$

P

$10-6=5$

N

$4+6=9$

10

$10-1=8$

N

$3+5=8$

P

$7-7=1$

N

$9-3=5$

N

$8-6=1$

N

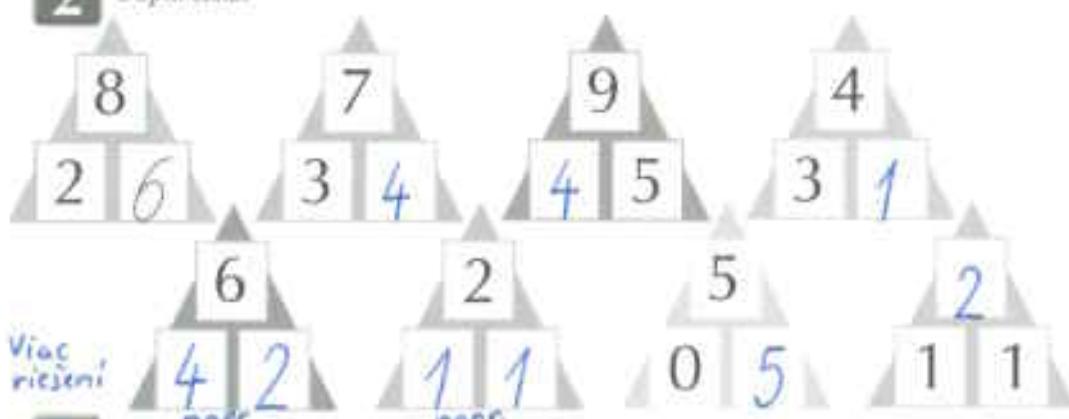
$2+7=9$

P

$6+3=9$

P

2 Doplň čísla.



4 Doplň chýbajúce čísla číselného radu.



5 Pokračuj vo vzore.



3 Dokresli vždy 3. Potom zapíš počet.

**7****9****6****3****10**

Miesto na vlastnú úlohu.

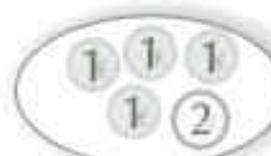
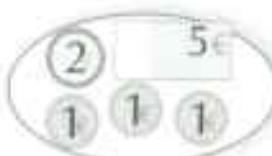


MAMA VARÍ OBED.
ÁNO NIE

OTEC VARÍ OBED.
ÁNO NIE

1. Znak pracuje postupne. Vyriešil úlohu 2x10, či bol vyniesťna správne. Zapíš, či bol zápis pravdivý (P) alebo nepravdivý (N). 2. Uloha zo sredočasnej práce. Znaky mesta súčasne pyramídou. Speciálne si vyzvetlím, akto sa nachádza v strede. 3. Znak zostal aktuálny počet. Potom ukreslí 3 a hneďček počet napíše. 4. Znak doplní chýbajúce čísla v číselnom radu. 5. Znak si preveríva pravopis a orientáciu. 6. Znak hodnotí pravdivosť výrokov. Pri každej vete označí, či to je pravila, niebo nie je.

1 Spočítaj, kto kolko eur našetril.



Ráne možné spôsoby zapísania:



pomocou

$$2+1+5=8 \quad 2+2+1+1+1=7 \quad \text{III} \text{ IIIIIII} \quad 10$$

$$\text{II} \text{ II} \text{ IIIII} \quad 9 \quad 6$$

2 Doplň.

$$10 - 5 = 5$$

$$3 + 7 = 10$$

$$10 - 9 = 1$$

$$2 + 8 = 10$$

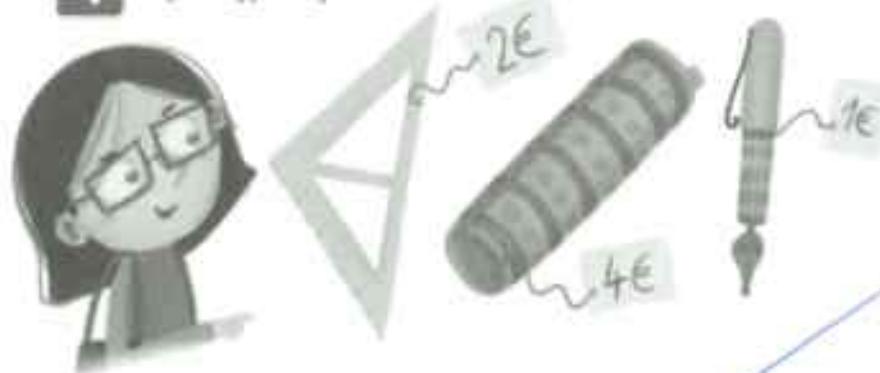
$$10 - 8 = 2$$

$$4 + 6 = 10$$

$$10 - 6 = 4$$

$$3 + 7 = 10$$

4 Zapíš a vypočítaj.



$$2 + 4 + 1 = 7$$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

3 Zapíš, ako možno zaplatiť eurovými mincami alebo bankovkami sumu 5 eur.



$$2+2+1$$

$$1+1+1+2$$

$$1+1+1+1+1$$

$$5$$

5 Vymysli úlohu, zapíš a vypočítaj.



$$10 - 7 = 3$$

1. Zask. si pri riadení môže pomáhať napodobeninami peňazí. Ku kameňu kľúčku peňazí nájdete vymyslet meno osoby. Na ruky zaspieť predloženie sumy. 2. Pri doplnaní si hľadá možnosť hľadanie spôsobom. 3. Odňať zo sponzorskej prace. Väčšine deťom pomôže pri riadení manipulácia s napodobeninami peňazí. 4. Na obrázku sú tri predmety a tri sumy. Zisk. počítať zápisť sumy do okienok, aby vás mohol prehľad v trame siluenciami. Prehľad vysvetliť. 5. Choda učiteľa je na tabuľe 4. Výsledok a súhlas 4. Inak zapíšť do rámečkov skriinku. Potom spočítanie súhlas s vymyslenia peňazí, nahradiť ho, zapíšť peňazí a vysvetliť ho. 6. Zisk. si vysk. postreha a orientáciu.



Nájdí cestu k bankomatu.



LIENKINE ZIMNÉ ÚLOHY



1 Učíš sa sedadlá v bábkovom divadle.

6. rad 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
5. rad 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
4. rad 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
3. rad 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
2. rad 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
1. rad 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2 Porovnaj a dopln znaky >, < alebo =. Ak treba, dopln vhodné číslo.

! Viac možností

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 5 | < | 8 | 2 | < | 7 | 3 | = | 3 | 8 | < | 9 | ! | 2 | < | 3 | ! |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

!! Vzájomnosť
obere
len +
niečo

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|
| 10 | > | 2 | 3 | < | 4 | 4 | < | 9 | 1 | > | 0 | !! | 4 | = | 4 | ! |
| 7 | = | 7 | 9 | > | 0 | 6 | > | 1 | ! | 1 | < | 10 | 4 | > | 2 | ! |

3 Vyrieš príklady. Vyfarbi puky podľa toho, do ktorej hránky padnú. Ostatné puky vyfarbi zelenou.

4 Pozoruj vzor a správne vyfarbi rovnaký obrázkový nápis.



Projektová strana.
Úlohy nemusia byť riešené na jednej hodine. 1. V každom radu žiak značí sedadlá číslami 1 až 10. Spoločne vytvárajme, aby sa dalo zistieť, ktoré sedadlo je číslo 2. Pri pomeraní si žiak pomocou hukocelarom spôsobom 3. Žiak podľa výsledku vymieňa puky. Ostatné výsledky vyfarbi zelenou. Na záver može žiak naživo puky padlo do ktorej hrejavy a ktoré malasťe výplňa. 4. Žiak si vyskúší orientačnú a posúvaciu.



Precvič si písanie.

1

012345

2

6

3

7

123

8

4

806

42

9

5

971

543

10

0

012345678910

Práca podľa zadania

Práca podľa zadania

Práca v Škvorcovej sieti podľa zadania

CIEL

Legenda hry



: Skoč o 4 polička dopredu.



: Vráť sa o 4 polička dozadu.



: Vymysli a daj výriešif kamarátovi úlohu na sčítanie.



: Vymysli a daj výriešif kamarátovi úlohu na odčítanie.



: Povedz 3 čísla menšie ako 9.



: Povedz 3 čísla väčšie ako 1 a menšie ako 10.



: Jedno kolo nehádzať.



: Hádž kockou ešte raz.



: Dupnú a zatleskaj tak, aby počet dupnutí bol menší ako počet tlesknutí.



: Vymysli úlohu na sčítanie s výsledkom 10.



START

